SUPER PROMOÇÃO Aqui você tem duas chances de ganhar um PS2. Seja criativo e garanta o seu

www.europanet.com.br

1367 DICAS & TRUQUES

Maio 2004 • Ano 5 • Nº 64 • R$ 6,90

ISSN 1516-6260

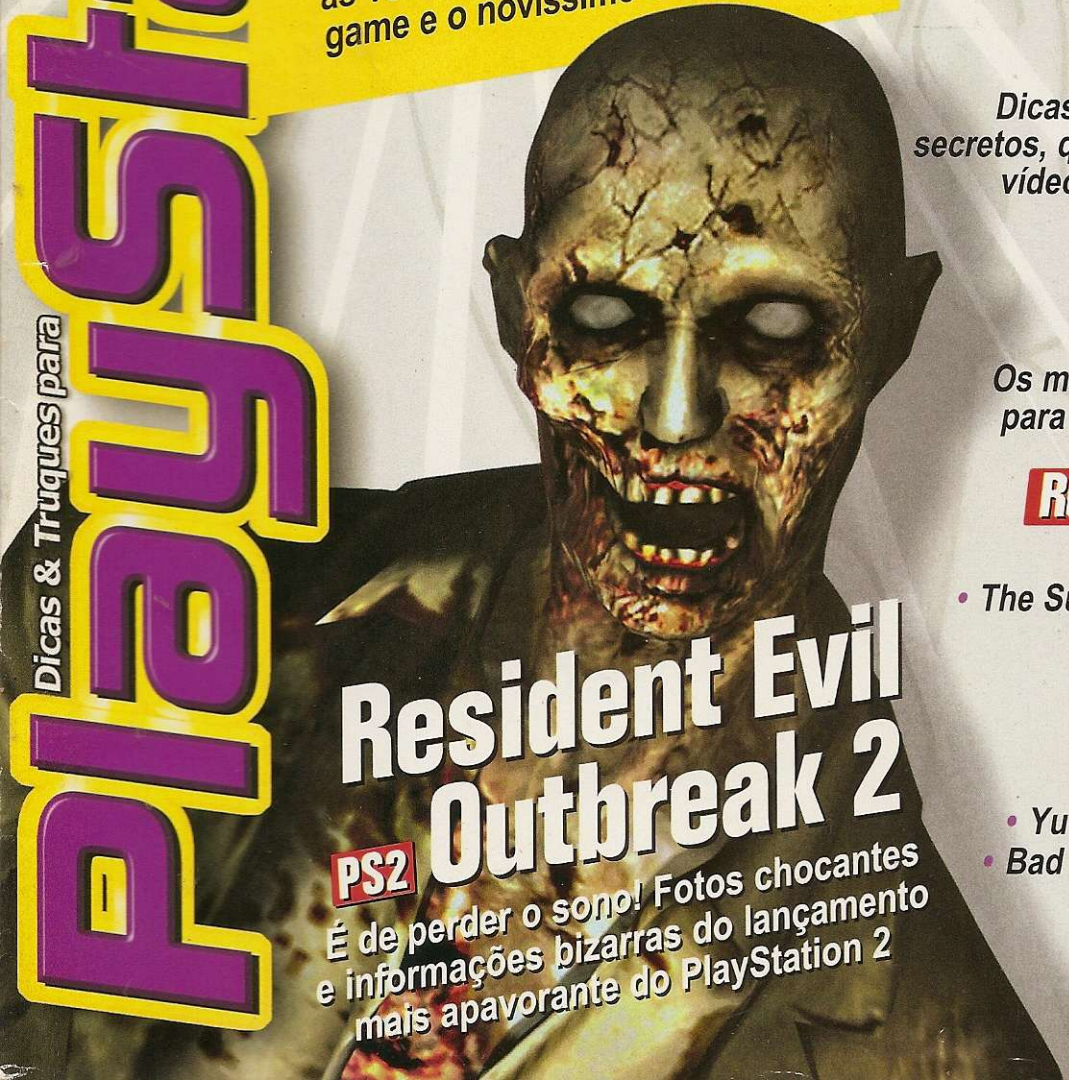
EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

PlayStation®

Dicas & Truques para

Cavaleiros do Zodíaco

PS2 De volta com força total! Seya vai invadir o seu PlayStation. Saiba as verdades e mentiras sobre esse game e o novíssimo seriado da TV



Resident Evil Outbreak 2

PS2 É de perder o sono! Fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PlayStation 2

Super Detonados PS2

Forbidden Siren

As soluções para os enigmas de todos os personagens, como habilitar fases, modos especiais e jogar nas rotas alternativas

Resident Evil Outbreak

Dicas para habilitar personagens secretos, quebra-cabeças debulhados, vídeos especiais e modos extras

Especial PS1

Syphon Filter

Os melhores segredos e trapaças para todos os três jogos da série

Reviews Animais PS2

- Arquivo X
- Gungrave OD
- The Suffering
- Carmen San Diego
- Alias
- Corvette
- Cy Girls
- Fallout: Brotherhood Steel

Dicas Destruidoras

- Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories
- Bad Boys 2
- LMA Manager 2003
- Mafia
- Kya: Dark Lineage
- Spawn: Armageddon
- GTA: Vice City
- GTA 3
- MVP Baseball 2004

- Múltiplos Jogadores
- Jogos dos maiores desenvolvedores [3]
- Gráficos 3D
- Bluetooth [8]
- MP3 player [5]
- Rádio FM [5]
- Telefone celular triband [1]

Super

Você encontra o N-Gage nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR • A17 (021) 2275-2340 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BITS GAMES (031) 32719537 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 • LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA VITÓRIA (027) 3345-1905 • MEGAMIDIA BOURBON COUNTRY (051) 3345-9655 • MEGAMIDIA BOURBON IPIRANGA (051) 3339-3018 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (Z. SUL) (011) 3721-0777 • PREMIER VIDEO (Z. SUL) (011) 3743-4792 • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3865-2904 METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TERRAMÉDIA (011)3347-5703 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3814-4888 / (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW.SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.PREMIEREVIDEO.COM.BR • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • YUPII BRINQUEDOS (014) 3226 1212 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

MotoGp ® e © 2003 Dorna Sports, S.L. MotoGP e logotipos, personagens, NoMes e similaridades distintas com estes são de propriedade exclusiva da Dorna Sports, S.L. e/ou de seus respectivos proprietários. THQ, THQ Wireless e seus respectivos logotipos são marcas comerciais e/ou registradas da THQ Inc. Todos os direitos reservados. © SEGA CORPORATION, 2002, 2003. SEGA é registrada no Escritório de Marcas e Patentes dos EUA. Sega e Puyo Pop são marcas comerciais ou razões sociais da Sega Corporation ou afiliados. Puyo pop Game© ©1992-2003, Sega Corporation. Todos os direitos reservados. <www.segamobile.com.br>. © TAITO CORPORATION 1978 -2003 TODOS OS DIREITOS RESERVADOS.

Cadastre sua revenda

(011) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

Design: Ricardo Campos

promoção N-Gage e NC Games

NC games

Compre o seu N-Gage por apenas R$ 1499,00 e ganhe dois jogos: Moto Gp e escolha entre Puzzle Booble e PuyoPop.

(011) 6222-2492 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. ROD. VELHA: (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3021-3636 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 •

www.n-gage.com/br

N-GAGE anyone anywhere

NOKIA

1 Função sujeita à disponibilidade do serviço por parte da operadora. / 3 Vendidos separadamente como acessórios. / 5 Necessário o uso de fone de ouvido compatível. / 7 A Nokia adverte que a utilização das funções desteaparelho deve se pautar em respeito à legislação aplicável . 8 / Para utilizar esta função é necessário que o outro usuário com quem se deseje estabelecer uma conexão também tenha um dispositivo compatível. Verifique se as configurações de Bluetooth são compatíveis. Copyright 2003 Nokia. Todos os direitos reservados. Nokia e N-Gage são marcas registradas da Nokia Corporation. Imagem meramente ilustrativa.. Produto importado. Tecnologia GSM. O funcionamento do N-Gage requer um cartão SIM, que não acompanha o produto. Adquira o seu junto à operadora GSM de sua preferência. Promoção por tempo limitado.

PROMOÇÃO Assustadora

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras inventando um jeito engraçado para destruir os zumbis da série Resident Evil. A frase mais criativa e divertida será a grande vencedora. Não há limite de idade para participar.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo que mostre os heróis, personagens e monstros da série Resident Evil em uma situação divertida. Use papel tamanho A4 ou sulfite. Não há limite de idade.

1º lugar Um console PlayStation 2 americano com um controle

Promoção 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de junho de 2004.

Nome: _____ Idade: _____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: _____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Qual o jeito mais engraçado para destruir os zumbis de Resident Evil? (até 11 palavras)

_____

_____

_____

RESULTADO DA PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO AGENTE SECRETO

A promoção da edição número 62 da revista **Dicas & Truques para PlayStation** contou com a participação de 2.235 leitores. Na Promoção 1, um leitor foi premiado por ter feito uma frase contando o que faria para ganhar um PS2 se fosse um verdadeiro agente secreto. Outro leitor foi premiado na Promoção 2 por ter enviado um desenho com vários agentes secretos do PlayStation em uma situação divertida. O júri que decidiu os vencedores das duas promoções foi formado por Julio Wecchi, Makotron, Christiane Fenyö, Humberto Martinez, Giovanni Tabolacci e Fernanda Figueiredo. Confira os dois ganhadores e veja se você é um deles:

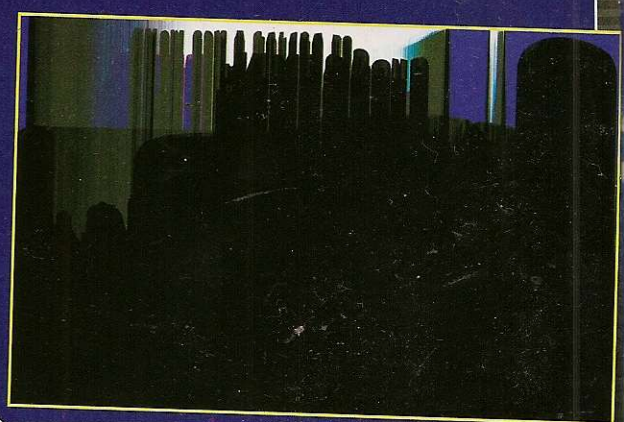
FRASE

O QUE VOCÊ FARIA PARA GANHAR UM PS2 SE FOSSE UM VERDADEIRO AGENTE SECRETO?

1º - Ricardo Alves Rodrigues – Diadema/SP
Frase: "Pediria ao Makotron sua lata de lixo, é um ótimo esconderijo".

DESENHO

1º - Robson Menezes dos Santos – São Paulo/SP
Prêmio: Um console PlayStation 2 americano com um controle original



LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-021.**
2 - O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de junho de 2004 (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase que conte o jeito mais engraçado de destruir os zumbis da série Resident Evil
4 - Os cupons da Promoção 2 devem conter os dados pessoais e ser enviados junto com um desenho que mostre heróis, personagens e monstros da série RE numa situação divertida.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível. **Não é sorteio.**
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 66, que estará nas bancas no dia 5 de julho de 2004. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 29 de outubro de 2004 para receber o prêmio. Caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

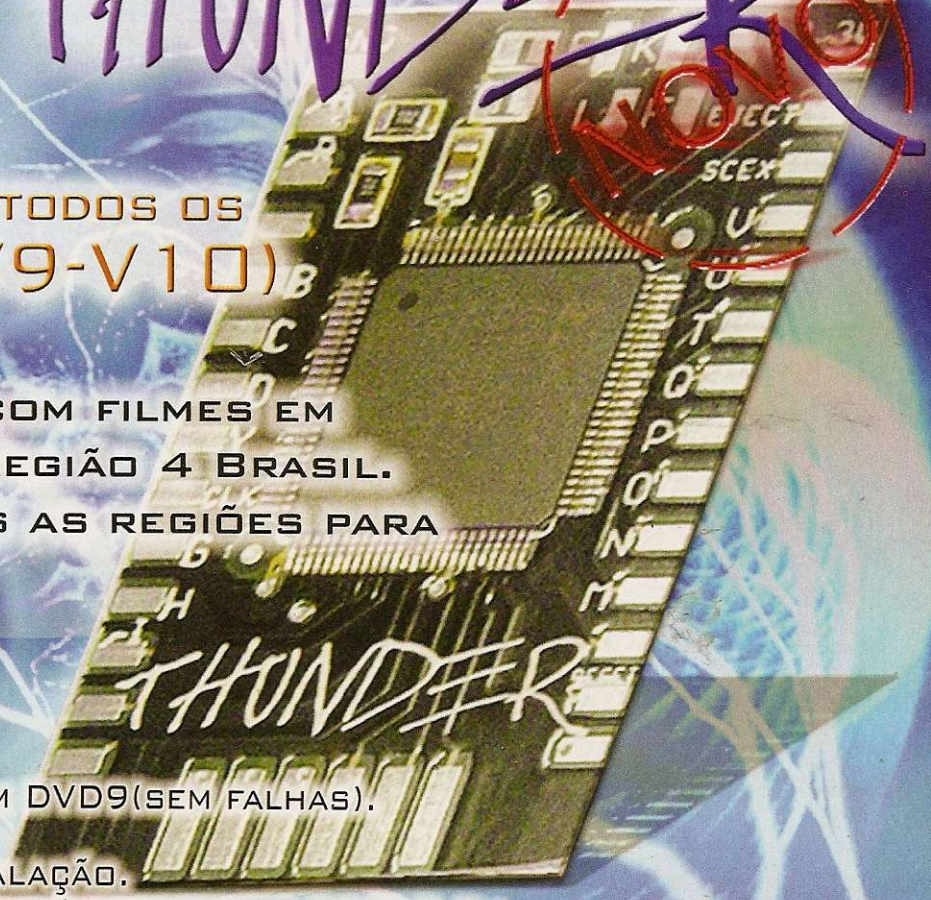
VTEC
SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

THUNDER chip
O desbloqueio definitivo para seu PS2

COM THUNDER VOCÊ VAI REPRODUZIR - BACKUPS EM DVD / DVD-R / CD / CD-R - ORIGINAIS IMPORTADOS - PS2/PSONE E FILMES.

THUNDER

COMPATÍVEL COM TODOS OS PS2 USA (V9-V10)



- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.

SEM NECESSIDADE DE BOOT
TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
BOOT PELO BROWSER.
ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS
TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
GARANTIA DE 1 ANO.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br
O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

ÍNDICE

À GALERA

Chegou a hora. Finalmente vou poder contar o segredo que estava tão bem guardado: a revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve uma "filha". Chama-se **GameVídeo**, e veio para revolucionar o mundo do videogame. Para você que achava que tudo estava inventado, lá vai.

Que tal convidar um grande jogador, digamos, o Humberto, colocá-lo para jogar *Prince of Persia* e gravar tudo o que ele fizer? Depois, pegar a gravação, acrescentar explicações e colocar na tela o controle com todos os movimentos no momento em que são feitos?

Sim, é isso mesmo. O jogo se torna um filme. Dá muito gosto assistir e aprender todos os truques. E como a galera da Editora Europa não brinca em serviço, isso tudo é gravado num DVD e você pode assistir no seu próprio PS2, no DVD da sala, no PC (se tiver um drive leitor de DVD) e até no X-Box. Além de um monte de jogos, ainda tem trailers, making of da Garota PlayStation, um monte de coisas num total de quase quatro horas de vídeo.

É, mas não pense que tem moleza não. Não é porque a equipe estava se divertindo em criar a coisa mais moderna e revolucionária na comunicação que podia descuidar da revista-mãe. Nada disso. Esta edição está no maior capricho. Afinal, ela tem de zelar pelo bom nome de maior e melhor revista de games do País. E agora com um filhote que vai dar muito o que falar.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques
Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

Dicas & Truques para PlayStation®
Maio/2004

EDITORA EUROPA
Diretores
Aydano Roriz
Abilio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo

Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editora-assistente: Christiane Fenyö
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redator: Humberto Martinez
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Giovanni Tabolacci
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Luiz Siqueira (Web Editor), Cassio Narciso (Web Master) e Erick Melo (Conteúdo)

Diretor Operacional: Abilio P. Cunha
Propaganda: Leticia Nunes

Publicidade São Paulo
Ligue (0xx11) 3038 + ramal desejado
Gerentes de Mercado: Maurício Dias (r. 5093) e Rodrigo Cunha (r. 5097)
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (r. 5092), Elisangela Xavier (r. 5091), Alessandro Donadio (r. 5095) e Flávia Pinheiro (r. 5105)
Coordenador de Classificados: Nickolas Suzuki (r. 5090)
Contato: Vinicius Christe (r. 5094) e Gianpaolo Iarussi (r. 5103)
Publicidade Outras Praças
Brasília (0xx61) 326-0205 - New Business
Paraná (0xx41) 3023-8238 - Helenara Andrade
Rio de Janeiro (0xx21) 2491-1350 Márcia Alvaredo
Rio G. do Sul (0xx51) 3233-1587 - Rose Isoppo
Santa Catarina (0xx48) 247-7804 - Atanil de Medeiros
Publicidade EUA e Canadá: Global Media
Fone: 00xx1 (415) 249-1620; Fax: 00xx1 (415) 249-1630
Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (r. 5104) joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050
Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora);
Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); Bruno Gomes, João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation® é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C nº 121 – São Paulo, SP, CEP 05510-021, Fone 0800-557667, Fax (0xx11) 3819-0538 **Pela Internet** www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil
Fernando Chignalia Distribuidora S. A.
Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER www.aner.org.br **Somos Filiados à ANER Associação Nacional dos Editores de Revistas**

*PlayStation é uma marca registrada da SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC.

ÍNDICE

GERAL
- Acessórios 68
- Cartas 8
- Cavaleiros do Zodíaco (PS2) 28
- Fatal Frame Especial 30
- Hora do Reset 80
- News Station 12
- Previews 22
- Superteste 66
- Resident Evil Outbreak 2 (PS2) 18
- Trash Game 38

REVIEWS (PS2)
- Alias 37
- Carmen Sandiego 36
- Corvette 37
- Cy Girls 35
- FallOut: Brotherhood of Steel 37
- Firefighter F.D.18 36
- Gungrave OD 33
- Suffering, The 34
- X-Files, The 32

DETONADOS & CIA
- Forbidden Siren (PS2) 44
- Resident Evil Outbreak (PS2) 56
- Syphon Filter Segredos (PS1) 40

TRUQUES & TRAPAÇAS
DICAS
- Bad Boys 2 (PS2) 70
- Champions of Norrath Realms of Everquest (PS2) 70
- GTA 3 (PS2) 70
- GTA: Vice City (PS2) 70
- Kya: Dark Lineage (PS2) 71
- LMA Manager 2003 (PS2) 72
- MX Unleashed (PS2) 72
- NFL Street (PS2) 73
- Pitfall: Lost Expedition (PS2) 74
- Spawn: Armageddon (PS2) 74

GAMESHARK
- Crash Nitro Kart (PS2) 76
- Mafia (PS2) 76
- MLB 2005 (PS2) 76
- Pitfall: Lost Expedition (PS2) 76
- Sims Bustin' Out, The (PS2) 76
- Spawn Armageddon (PS2) 76
- Syphon Filter (PS1) 78
- Syphon Filter 2 (PS1) 78
- Syphon Filter 3 (PS1) 78
- Worms 3D (PS2) 76
- X-Files: Resist or Serve (PS2) 76
- XIII (PS2) 77
- Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories (PS1) 77

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

EDITORA EUROPA
CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-021 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

Showww de dicas e lançamentos

www.lojawwwsp.com.br

ENTRE NO JOGO, COMPRE SEU N-GAGE E GANHE 2 SUPER JOGOS (MOTOGP + PUYO POP OU PUZZLE BOBBLE) + 1 SIM CARD (CLARO OU OI)

GAME BOY ADVANCE SP DUAL TONE (EDIÇÃO LIMITADA) **+ GAME LINK + SENHOR DOS ANÉIS** (EM PORTUGUÊS). **R$ 649,00**

GAME BOY ADVANCED SP + GAME LINK + JOGO. NAS CORES FLAME, PLATINUM, COBALT E ONYX.

WWW
SOFTWARES & GAMES

Av. Faria Lima, 2232 – 3º piso – loja 34/35 – CEP 01489-900 – Shopping Iguatemi

Telefone: (11) 3815-8490 – E-mail: loja@lojawwwsp.com.br

PROMOÇÃO VÁLIDA ENQUANTO DURAREM OS ESTOQUES

viapapel.com.br

MAKOTRON RESPONDE CARTAS

FALA GALERA

Makotron responde

O Makotron é um sujeito engraçado. Ultimamente, ele vem tentando fazer regime e parece não estar conseguindo. As dúvidas que estamos recebendo estão deixando o cara nervoso. Ele não agüentou mais ficar comendo salada e até passou a devorar várias pizzas de uma só vez. Por isso, quando você enviar alguma pergunta para ele, esteja preparado para uma resposta não muito amigável.

Confira as respostas do Makotron para as dúvidas que a galera enviou para a redação

Lugar Desconhecido

Existe um lugar no *Parasite Eve 2*, do PS1, em que eu preciso colocar um código numérico. Que código é esse?
Piter de Souza Santos - Goiânia/GO

A minha resposta é: que lugar é esse? Mas como o Julio me disse que esse game só tem uma senha e que foi detonado na edição 33, vou quebrar o seu galho e consultar a revista. Você deve estar na frente de uma caixa registradora. Use a senha #3033 e aperte a tecla *Total* para receber a chave mestre do motel (Bronco Masterkey).

Jogo "Véio"

Olá, pessoal! Estou precisando de ajuda no jogo *Harvest Moon*, do PS1. Quero saber se há como meu filho crescer e se eu posso ir para outra cidade. Vocês podem me ajudar?
Ivan Baptista da Silva
Porto Alegre/RS

Com tanto jogo bom por aí, como alguém consegue se divertir com jogos estranhos e antigos como esse?. E ainda sair na revista provando pra todo mundo que está ligadão no game. A melhor coisa que você deve fazer mesmo é fugir para outra cidade e não contaminar o seu filho com esse jogo bagaça. Senão o garoto vai crescer e curtir trash games.

Harvest Moon

Need na Veia

Olá, galera da redação! Por favor, publiquem os truques do *Need for Speed 3: Hot Pursuit*, do PS1.
Matheus Cervantes C. Baraniuk
Paranaguá/PR

Até que enfim apareceu um gamemaníaco de bom gosto. Você me lembrou dos bons tempos em que eu jogava o *Need For Speed 3*. A vida era tão fácil, e eu não precisava ficar ajudando ninguém nesta seção. Fiquei até com vontade de pegar o meu PS1, que estou usando para dar comida ao meu cachorro, e encarar aquelas perseguições clássicas. Confira as melhores dicas e coloque-as no lugar do seu nome:

Todos os carros e pistas: SPOILT
El Niño Supercar: ROCKET

Drácula Trancafiado

Estou preso no game *Dracula 2*, do PS1. Já matei um gordinho com um tiro certeiro no coração e há um painel que pede um código. O que devo fazer?
Ananian Rosa - Porto Feliz/SP

Drácula 2

Eu devia deixá-lo preso dentro do jogo, literalmente. Não gostei nem um pouco desse papo de atirar no coração do gordinho. Você tem algum problema com gente fofinha? É bom que seja só no game mesmo! Voltando ao jogo, quando você estiver no painel, abra o sistema, coloque a grande chave no buraco da esquerda e tire-a em seguida. Combine o livro vermelho com a chave que surgiu em seu inventário e use os óculos. Arraste a chave para o penúltimo símbolo e explore a grande chave. Coloque o código **3582** e combine a grande chave com a chave que tinha surgido. Se travar novamente, consulte o detonado que saiu na edição 32.

Jurado de Morte

Como passo da sexta fase do *GTA 2*, do PS1? Se eu assalto uma loja ou roubo um carro, a polícia me mata. Por que isso está acontecendo?
Leonardo F. Fusita
São Paulo/SP

Atenção, Terra

MURAL Playstation

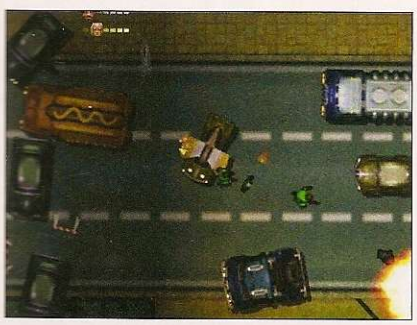
Ameraldo Moreira dos Santos
Mairinque/SP

Hélcio Rogério
Feira de Santana/BA

Final Fantasy 2

Mortal Kombat 1

chamando Marte... é claro que a polícia deve matá-lo. Você já é uma perigosa ameaça à sociedade, e quando comete mais crimes, o óbvio acontece. Uma boa dica para andar dentro da lei e não ser morto é não roubar ninguém. Tente ficar andando pela cidade a pare na frente de uma igreja. Quem sabe algum pedestre de bom coração lhe dê uma esmola. Agora, se você quer praticar delitos no game sem se preocupar com os policiais, coloque a senha LOSEFEDS no lugar do seu nome e seja o dono da cidade.


GTA 2

Final Fantasy Clássico

Como faço para ficar com energia ilimitada no *Final Fantasy 2*, do PS1?

Michael Douglas dos Santos
Aparecida de Goiânia/GO

■ Mais um gamemaníaco que não entendo. Quem joga *Final Fantasy* gosta de sofrer e ficar dezenas de horas naquelas batalhas cheia de homenzinhos cabeçudos. Por isso, se você usar o GameShark, o jogo vai acabar mais rápido e aí eu pergunto: onde está a graça nisso? Quanto ao seu pedido, vou abrir uma exceção para você acabar logo com essa bagaça e escolher um título melhorzinho. Use esses códigos de GameShark para ficar com energia ilimitada e vencer todas as batalhas:

Personagem Firion
800AF5F2 03E7
800AF5F4 03E7
Personagem Gus
800AF6DE 03E7
800AF6E0 03E7
Personagem Leon
800AF754 03E7
800AF756 03E7
Personagem Maria
800AF668 03E7
800AF66A 03E7

Master System?

Não encontro a fita do *Mortal Kombat 1* do Master System (o jogo é um pouco antigo). Vocês conhecem alguma loja?

Pedro Henrique Soares Delmiro
Jaboatão dos Guararapes/PE

■ Fita? Master System? Pouco antigo? Em que mundo você vive? Estamos no auge do PS2 e você me manda uma carta para a redação da **Dicas & Truques para PLAYSTATION** querendo saber onde encontrar um jogo para o esquecido Master System? Nem se eu soubesse de alguma loja eu escreveria aqui. Sugestão: já que você é nostálgico, vá comprar um Telejogo em algum leilão na Internet. Você vai se divertir mais que com o MK do Master System.

Sem Cabeça

Estou quase perdendo a cabeça com o jogo *Desert Storm*, do PS2. Por favor, publiquem alguma dica do game.

Luiz Paulo Barbosa Alves
Parnamirim/RN

■ Você é um gamemaníaco sortudo. Está é a última dúvida da seção (até que enfim!) e estou querendo comer uma pizza gigante de calabresa. Por isso, vou responder à sua pergunta sem rodeios. Para acessar o modo Cheat do game e trapacear pra valer, aperte ■, ■, ●, ●, L1, L1, R1, R1, L2, L2, R2, R2 na tela do menu principal. Agora, vá jogar o game antes que eu escolha este título para a seção Trash Games. Aí, você nunca mais terá vontade de se divertir com esse joguinho mixuruca do PS2.

Mortal Kombat 1

Leandro Muniz da Silva
Mogi Guaçu/SP

Alexis Sandra Dias G. Santos
São Paulo/SP

Joabe Magalhães de O. Souza
Salvador/BA

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para Revista Dicas & Truques para PlayStation

Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-021
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

Netunia
.com.br

Compras acima de
R$ 300,00
Ganhe uma mochila

Compras acima de
R$ 680,00
Ganhe uma máquina fotográfica
promoções válida somente para jogos

TUDO EM
3X SEM JUROS

Super Promoção
PS2
+ PLAYSTATION 2
+ MEMORY CARD
+ 1 JOGO
ESCOLHA:
GTA 3
OU GRAN TURISMO 3
OU FINAL FANTASY X

APENAS: 3X SEM JUROS
R$950,00
CONSULTE PAGAMETO AVISTA

10X SEM ENTRADA
DE R$ 112,00

COMBO APENAS:
R$1070,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

GAME CUBE
APENAS:
R$650,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

XBOX
APENAS:
R$1020,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

FINANCIAMENTO
Promo Capital
EM ATÉ 12X

Entrega **Gratuita** na cidade de São Paulo

GAME BOY SP
APENAS:
R$455,00
Á VISTA OU 3X SEM JUROS

Entregamos em qualquer lugar do Brasil!

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DE CRÉDITO - TRABALHAMOS COM PRODUTOS ORIGINAIS

ACESSE AGORA: WWW.NETUNIA.COM.BR

JOGOS EM PROMOÇÃO:

PS2

GRAN TURISMO 3

ACE COMBAT 04

GRAND THERF AUTO III

METAL GEAR SOLID 2

MAX PAYNE

DEVIL MAY CRY

TOKYO XTREME RACE 3

GAMEBOY

POKÉMON RUBY VERSION

POKÉMON SAPPHIRE

GAME CUBE

METROID PRIME

THE LORDS OF THE RINGS

STAR FOX ADVENTURES

MEDAL OF HONOR FRONTLINE

RESIDENT EVIL ZERO

LANÇAMENTOS:

PS2

RESIDENT EVIL OUTBREAK

ONIMUSHA 3

SYPHON FILTERS

MEGA MAN ANNIVERSARY

LE PUCELLE TATICS

DARE DEVIL

ALIAS

GAME CUBE

POKÉMON COLOSSEUM

CUSTOM ROBO

FUTURE TACTICS

NINJA GAIDEN

FINAL FANTASY CRYSTAL CHRONICLES

METAL GEAR SOLID

HARVEST MOON

WARIO WARE MEGAPARTY

XBOX

VAN HELSING

SHREK 2

RALLY SPORT 2

METAL SLUG 3

INDY CAR 2005

DRONE Z

SPLINTER CELL PANDORA TOMORROW

GAME BOY ADVANCE

CRASH BANDICCOT PURPLE

CT SPECIAL FORCES

MARIO VS DONKEY KONG

RIVER CITY RANSON

Todos nossos produtos são originais de fábrica

WWW.NETUNIA.COM.BR

TELEVENDAS

(11) 38257600

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

kenji@digitalmakers.com.br

METAL GEAR SOLID 3

Para justificar o atraso, a Konami promete uma jogabilidade incrível para o aguardado Metal Gear Solid 3

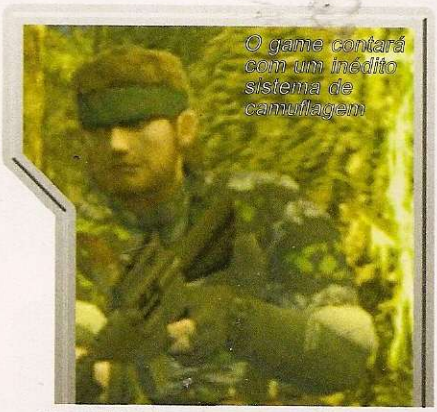
O novo *Metal Gear* parece estar competindo com o quarto episódio de *Gran Turismo*, que até agora teve todas as suas datas de lançamento adiadas. A Konami anunciou que o terceiro Metal Gear, que estava previsto para o meio do ano no Japão, vai sair somente em novembro. Apesar dessa notícia ruim, os jogadores e fanáticos pela aventura de Snake devem comemorar, pois a produtora divulgou alguns dos novos recursos que prometem aumentar o grau de realismo do game.

O primeiro deles é o sistema de combate corpo-a-corpo. Quando estiver desarmado, Snake terá mais movimentos e animações para eliminar o oponente, roubar a arma do inimigo e até sair de situações nas quais ele é um refém. Outra novidade fica por conta do novo sistema de camuflagem.

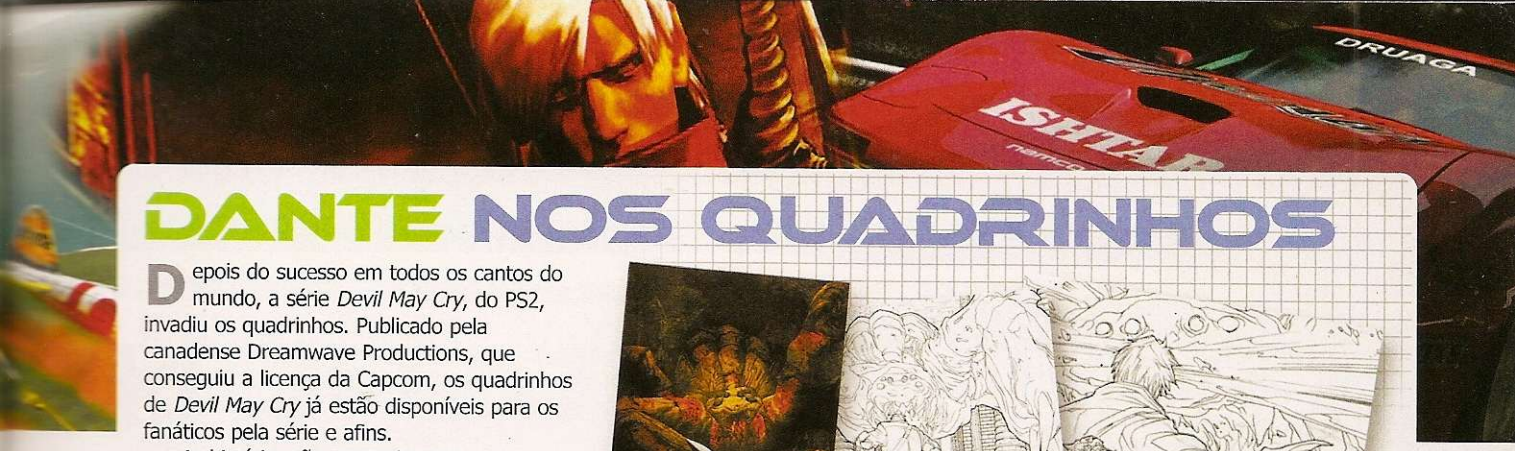
Como os grandes cenários abertos contam com uma variedade enorme de ambientes, como mata fechada, cerrado, brejo, rios e cavernas escuras, o herói não terá mais o tradicional radar que informa a posição e o foco do inimigo. Desta vez, Snake vai precisar de uma barra que irá informar quanto o herói está invisível, como acontece em *Splinter Cell*.

Esse coeficiente de invisibilidade, mostrado em porcentagem, estará relacionado diretamente com a camuflagem, a posição do herói (em pé, deitado, agachado, etc.) e a distância de Snake em relação ao inimigo. O herói irá contar com dezenas de roupas camufladas e pinturas na pele.

Dependendo do terreno, Snake poderá escolher um uniforme e pintura específica. Se o jogador estiver num local plano e cheio de folhas secas, por exemplo, a melhor roupa será aquela escura com manchas laranjas, para se confundir com a folhagem. *MGS3* será imperdível!



Snake terá novos movimentos nos combates corpo-a-corpo



DANTE NOS QUADRINHOS

Depois do sucesso em todos os cantos do mundo, a série *Devil May Cry*, do PS2, invadiu os quadrinhos. Publicado pela canadense Dreamwave Productions, que conseguiu a licença da Capcom, os quadrinhos de *Devil May Cry* já estão disponíveis para os fanáticos pela série e afins.

As histórias são inspiradas nos acontecimentos dos dois games. Os gibis estão em inglês e só podem ser encontrados em importadores ou lojas especializadas. Para mais detalhes, consulte o site da editora: www.dreamwaveprod.ca.

JOGO DO PSP

O primeiro jogo do PSP já foi revelado. Para quem está viajando na maionese, o PSP será o futuro videogame portátil da Sony, que terá uma série de recursos inéditos e deve sair até o final do ano. Ainda em fase de desenvolvimento pela Digital Eclipse, um estúdio da Backbone Entertainment que trabalhou em dezenas de jogos para o GameBoy, o futuro jogo, batizado de *Death Jr.*, será um game de aventura no melhor estilo plataforma.

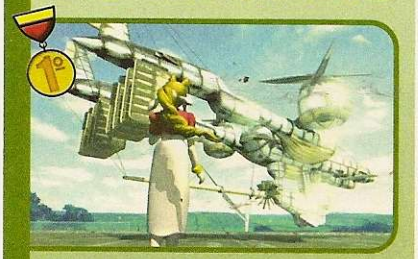
O jogador deverá explorar diversos mundos, coletar centenas de objetos (muitos deles serão secretos) e encarar vários inimigos divertidos. Apesar das texturas simples, o game contará com gráficos caprichados e trilha sonora com qualidade de CD (visite o site www.deathjr.com e baixe a trilha sonora do game). O título deve chegar ao mercado junto com o PSP. Confira as imagens:

MAIS UM PETISCO DE GT4

Os fãs que não agüentam mais aguardar o lançamento de *Gran Turismo 4*, previsto para o final do ano, só têm uma opção: curtir as versões de demonstração do game. Depois das versões *Prologue* e *Prius Trial Version*, a Sony lançou outro petisco: *GT4 Toyota MTRC Version*. O jogo foi produzido num simulador especial para os visitantes da Geneva Motor Show 2004, a maior feira de carros-conceito da Europa, que aconteceu em março, na Suíça. Assim como a versão *Prius Trial Version*, que traz somente o carro Prius, este demo traz o MTRC (Motor Triathlon Race Car), um protótipo da Toyota que encara qualquer terreno. Compare a foto do game com a do carro real.

TOP 10

OS GAMES MAIS POPULARES DO MUNDO



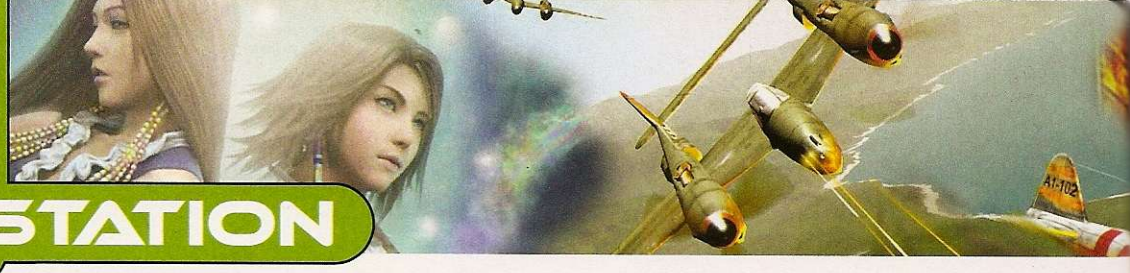
PLAYSTATION 1

1	1	Final Fantasy 7	Square
2	2	Final Fantasy 8	Square
3	3	Final Fantasy 9	Square
4	4	Final Fantasy Tactics	Square
5	5	Chrono Cross	Square
7	6	Xenogears	Square
8	7	Legend of Dragoon	Sony
10	8	Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	Konami
9	9	Castlevania: Symphony of Night	Konami
*	10	Star Ocean: Second Story	SquareEnix

PLAYSTATION 2

*	1	Resident Evil Outbreak	Capcom
1	2	Final Fantasy X-2	SquareEnix
2	3	Final Fantasy X	Square
3	4	GTA: Vice City	Rockstar Games
4	5	WWE SmackDown!	THQ
*	6	Final Fantasy XI	SquareEnix
*	7	Fight Night 2004	Electronic Arts
7	8	Kingdom Hearts	Square
*	9	MVP Baseball 2004	Electronic Arts
5	10	Drakengard	SquareEnix

⬆ Posição Anterior — Fonte: GameFaqs.com



FOFOCA STATION

Killzone é um dos games de tiro em primeira pessoa mais aguardados do PS2

PS3 com Blue-Ray?
Alguns rumores na Internet afirmam que o PS3, o próximo console da Sony, previsto para 2006, será compatível com os discos Blue-Ray. Esta mídia vem dentro de um cartucho protetor e tem capacidade máxima de 54 GB (camada dupla). Vale lembrar que esse disco tem seis vezes a capacidade dos DVDs de camada dupla. Se isso for verdade, teremos um console capaz de ler Blue-Ray, DVDs e CDs, já que é previsto que essa nova tecnologia aceite as mídias anteriores também. Vamos aguardar pelas informações oficiais da dona do PlayStation.

Battlefield no PS2
Depois de ganhar extrema popularidade no PC, chegou a hora de *Batllefield* invadir o PS2. *Battlefield: Modern Fights* será uma versão especialmente produzida para o console, com nova história, suporte para jogar online, compatibilidade com o headset e mais de 70 armas. O game está previsto para o segundo semestre.

Street Fighter Empacotado
É muito provável que a Capcom lance um pacote com dois jogos da série *Street Fighter* na terra do Tio Sam. O primeiro jogo é *Hyper Street Fighter II: The Anniversary Edition*, que foi lançado no final do ano passado no Japão. Já o outro é o *Street Fighter 3: Third Strike*, o game que estreou somente nos arcades e Dreamcast. Será uma novidade para a geração PlayStation. O pacote pode chegar até o final do ano.

Yu-Gi-Oh! nos Cinemas
Os fanáticos por *Yu-Gi-Oh!* não poderão perder o primeiro longa-metragem inspirado em um dos Card Games mais populares do mundo. *Yu-Gi-Oh: O Filme* vai trazer os jovens Yugi, Kaiba, Joey e Tea numa aventura inédita e cheia de surpresas. O filme estréia em agosto nos Estados Unidos e setembro no Brasil.

Jogo do PS3?
A Digital Extremes, uma das produtoras de *Unreal Tournament 2004*, está trabalhando em um game para a nova geração de consoles. O título chama-se *Dark Sector* e vai trazer um herói equipado com uma poderosa armadura para encarar perigosos inimigos no espaço. A produtora não revelou se o game será lançado para PS3, Xbox 2 ou outro futuro console. Vamos aguardar e torcer para que esse jogo seja realmente lançado para o próximo PlayStation.

Goldeneye 2
O segundo episódio de *Goldeneye* pode sair para o PS2. Para quem não sabe, *Goldeneye 2* é a seqüência da melhor aventura de 007 no Nintendo 64. A Electronic Arts está trabalhando no game, que promete trazer novas missões para um ex-agente especial. Ainda com nome provisório, *Goldeneye 2* não tem data de lançamento.

Killzone
Um dos jogos de tiro mais esperados do PS2 terá a participação de um ator de Hollywood: Rutger Hauer, dos filmes *A Morte Pede Carona* e *Blade Runner*. A voz e o rosto do ator estarão no game. *Killzone* está sendo produzido pela Sony e deve estrear até o segundo semestre.

O primeiro filme de longa metragem do Yu-Gi-Oh! será exibido em setembro no Brasil

LEGENDA Confirmado Quase Certo Incerto

O PREÇO DO PS2 BAIXOU

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2. As pesquisas de preço foram feitas no dia 12 de abril de 2004, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,9 (o console básico custa US$ 179 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone (0xx11) **3038-5086**.

Loja	Telefone	Preço (R$)
Bits Games:	(0xx31) 3271-9537	680,00
Fantasia Games	(0xx11) 296-7679	710,00
Big Games	(0xx11) 3681-3807	710,00
Dragoon Games:	(0xx11) 3846-4375	749,00
Tec Games	(0xx11) 3333-6478	770,00*
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	775,00
Net Games:	(0xx11) 3331-4144	780,00*
Eletromíl:	(0xx11) 3362-2306	790,00*
Castor Games:	(0xx11) 6191-7205	798,00
World Games:	(0xx15) 234-1584	799,00
Pássaro Games:	(0xx11) 229-8334	800,00*
Geminy Center:	(0xx41) 323-2289	800,00*
Xtreme Games:	(0xx11) 5052-0513	850,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	850,00*
Point Games:	(0xx19) 3232-5488	850,00*
GameOne:	(0xx19) 3236-6059	880,00*
Alpha Games:	(0xx31) 3274-2988	885,00*
Viena Games:	(0xx11) 4674-5850	895,00*
Porão Games:	(0xx15) 3285-1919	899,00

Loja	Telefone	Preço (R$)
Netunia:	(0xx11) 3825-7600	899,00
W2N Games:	(0xx11) 294-0222	900,00
Trop Games:	(0xx19) 3272-4943	900,00*
Rock Laser Games:	(0xx11) 6631-9979	900,00*
Crazy Games:	(0xx11) 578-6353	910,00
Point Games (SP):	(0xx11) 3721-4045	910,00
Game Over:	(0xx11) 3992-2350	925,00
Podium Games:	(0xx11) 3277-0751	945,00*
Vídeo System:	(0xx38) 3223-3110	949,00*
Virtual Games:	(0xx43) 3321-7879	950,00*
Super Play Games:	(0xx41) 322-2240	980,00*
Brinquedos Laura:	(0xx11) 5182-6943	999,00
Píer 88:	(0xx11) 6192-9624	999,00
Tilt's Games:	(0xx11) 6193-7163	1.000,00*
Metrópole Games:	(0xx11) 3328-6823	1.000,00*
Nika's Games:	(0xx11) 3975-2737	1.030,00*
Wave Games:	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*
SS Games:	(0xx11) 3328-6803	1.100,00*
Vídeo Game Center:	(0xx21) 2567-1818	1.136,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

SPY GAMES & DMG CENTER
despachamos para todo Brasil
Tecnologia em manutenção de Video Games
Vendas de Games e Peças
Trazendo este anuncio, na compra ou manutenção de um game, você ganha um DVD/Game para PS2 à sua escolha
R. Santa Ifigênia 490 loja 34
TEL: 3337-5031
R. Santa Ifigênia 295 3º andar sala 305
TEL: 3337-6967

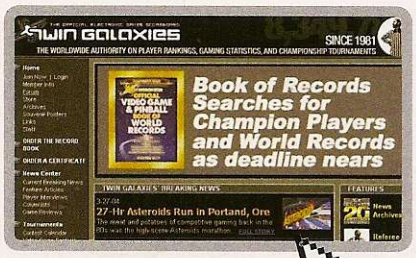
PLAYLINKS

Fique ligado: separamos os sites mais legais para você viajar no mundo dos games

FULANO

Endereço: www.fulano.com.br
Idioma: português

Se você sabe tudo sobre seus jogos favoritos, entre neste site e teste seus conhecimentos em divertidos jogos de perguntas. Todo dia há um quiz diferente para você responder. O prêmio por cada resposta certa são pontos que podem ser convertidos em cupons, que por sua vez aumentam suas chances em sorteios que premiam os participantes com jogos, CD players, mochilas e até videogames.



DESAFIO INTERNACIONAL

Endereço: www.twingalaxies.com
Idioma: inglês

Este site é para os jogadores ninjas que buscam novos desafios. Twin Galaxies publica desde 1981 os maiores recordes mundiais dos mais famosos jogos de diversos videogames. O último grande recorde foi de um jogador insano que inacreditavelmente terminou *Super Mario Bros* (NES) em 5 minutos e 17 segundos.

PAPÉIS DE PAREDE

Endereço: www.gamewallpapers.com
Idioma: inglês

Sua tela de computador vai ficar insana. Este site consegue ilustrações exclusivas com várias produtoras de jogos para criar belos papéis de parede. A resolução das ilustrações varia de 800 x 600 a 1600 x 1200 pixels. A maior parte do conteúdo do site é gratuita, porém existem materiais exclusivos para assinantes. O preço da assinatura anual é de US$ 10.

Disk Games
Desde 1992
Video Games
Jogos - Acessórios
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X-Box
Game Cube
Garantimos o melhor Preço
Tudo em até 12x
Sujeito a Aprovação de Crédito
GB Advance SP
PlayStation One
!! Não Compre sem nos Consultar !!
www.diskgames.com.br
Ligue Já
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - Campinas/SP - CEP 13070-011

DRAGOON GAMES

• TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES •
• VENDA •
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA •
• DESTRAVAMENTO •
• TODOS OS ACESSÓRIOS •
• IMENSA VARIEDADES DE JOGOS •

• DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

• PAGAMENTO EM ATÉ •

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

PREVIEW

RESIDENT EVIL

Os mistérios de Raccoon City nunca terminam. Prepare-se para mais revelações e desafios na seqüência do melhor game de cooperação online e offline

O sucesso de vendas que *Resident Evil Outbreak*, do PS2, alcançou no Japão, e agora também nos EUA e Europa, provam que as inovações do título foram muito bem aceitas pelos fãs da saga *Resident Evil*. Isso motivou a Capcom a acelerar sua equipe para a produção relâmpago da continuação do game.

Resident Evil Outbreak File #2 já superou 50% de sua fase de desenvolvimento e está prometido para chegar ao mercado japonês no segundo semestre, e no final do ano no Ocidente. Um intervalo de produção tão pequeno entre o lançamento dos dois games significa que *Outbreak File #2* será um "mais do mesmo". A engine estará praticamente idêntica à da versão anterior, o que garante gráficos muito semelhantes e pouquíssimas mudanças na movimentação. Para não tornar o game repetitivo em comparação ao anterior, a Capcom promete cenários diferenciados, mais enigmas, centenas de novos segredos e muitas revelações complementares aos mistérios que giram em torno da série.

A Escalação é...

Os personagens selecionáveis serão exatamente os já conhecidos e não há notícia de que algum novato aparecerá. Por isso, prepare-se para controlar a garçonete Cindy, a jornalista Alyssa, o encanador David, os policiais Kevin e Mark, a estudante Yoko, o médico George e o funcionário público Jim. As habilidades de cada um permanecerão as mesmas, porém serão mais exploradas para a solução de enigmas. Isso significa que alguns enigmas só serão resolvidos com o uso de habilidades de um determinado herói ou com ferramentas que apenas alguns personagens sabem como manejar.

Diferente dos demais games da série, *Resident Outbreak* não apresentava uma trama linear. O

Este novo Resident Evil contará com os oito heróis da primeira versão Outbreak

O game contará com os modos de cooperação offline e online do título anterior

OUTBREAK FILE #2

game foi dividido em cinco capítulos que não tinham ligação direta entre si. *Outbreak File #2* vai usar o mesmo recurso não-linear e apresentará ainda mais capítulos para prolongar seu desafio. Os novos capítulos vão acontecer cronologicamente durante os fatos do primeiro game, com direito a revelações importantes que irão preencher diversos espaços em branco na história do game anterior e também na trama geral. Isso torna o título obrigatório para a compreensão de diversos eventos da eletrizante saga.

▲ *Um dos cenários confirmados é um zoológico cheio de animais furiosos*

Novos Desafios

A Capcom garante que os jogadores vão enfrentar todos os perigos do novo game em cenários inéditos em toda a série, todos em Raccoon City. Até o momento, a produtora liberou imagens de um belíssimo zoológico deserto. Repleto de detalhes realistas e imenso como um zoológico real, este cenário será um dos mais mortíferos do game. Isso porque todos os animais foram contaminados pelo vírus da corporação Umbrella e se transformaram em monstros assassinos.

Ou seja, além dos eventuais zumbis e cachorros, você vai encarar elefantes, tigres, ursos e outras bestas furiosas e totalmente descontroladas. Porém, fique feliz em saber que, para enfrentar tais ameaças, você contará com um arsenal mais pesado e terá acesso a novas ferramentas para criar diversas outras armas de improviso.

O novo *RE* estréia no segundo semestre, no Japão. Enquanto isso não acontece vá treinando no primeiro jogo com a ajuda do roteiro da página 56.

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Capcom **Produtor**: Capcom Production Studio 1 **Na Internet**: www.capcom.com **Tipo**: Ação/ Terror **Jogadores**: 4 **Lançamento**: 2° Semestre - Japão

PS2

Imagens Ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque. Você só encontra o GameBoy Advance SP Dual Color em nosso kit exclusivo.

Design: Ricardo Campos

PROMOÇÃO

GAMEBOY ADVANCE SP DUAL TONE

EDIÇÃO LIMITADA

+

GAME LINK E "O SENHOR DOS ANÉIS AS DUAS TORRES" - VERSÃO EM PORTUGUÊS

TUDO A PARTIR DE R$649,00.

Você encontra esta promoção nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR • A17 (021) 2275-2340 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BITS GAME LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (0 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 3340 • GAME TEC (021) 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP. (031) 3426-1101 • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • MEGAMIDIA BOURBON COUNTRY (051) 3345-9655 PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 328 3743-4792 • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3865-2904 • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3021-3636 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE (011) 3207-5222 BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TW UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (0 5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM • WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020

EXCLUSIVIDADE

NC games

031) 32719537 • BLANC PLAZA SUL (011) 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. 814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD. VELHA (012) 221-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 NAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241- NSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 •LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • EGAMIDIA BOURBON IPIRANGA (051) 3339-3018 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS 19 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO (Z. SUL) (011) 3721-0777 • PREMIER VIDEO (Z. SUL) (011) L GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TERRAMÉDIA (011)3347-5703 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM RESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC (011) 4994-7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • 312-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 • VILA SET (011) 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467- WW.PREMIEREVIDEO.COM.BR • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • YUPII BRINQUEDOS (014) 3226 1212 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos a consumidor final

PREVIEW

KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT

Por Julio Wecchi

Os brigões do King of Fighters irão se enfrentar em uma nova jogabilidade e arenas 3D

▲ Ao todo, serão 18 personagens já conhecidos e seis lutadores novatos

▲ Esta é Alba Meira, uma das lutadoras que já foram confirmadas no game

Os fãs de *King of Fighters* já podem comemorar. Pela primeira vez na história da clássica série de luta, os jogadores vão experimentar um game bem diferente do que eles estão acostumados. *King Of Fighters: Maximum Impact* será exclusivo para PS2 e terá, acredite, gráficos e movimentos tridimensionais. Esse novo *King of Fighters* vai abandonar a movimentação 2D e lembrará os populares *Tekken 4*, *Virtua Fighter*, *Dead or Alive*, *Street Fighter EX* e outros títulos do gênero.

O detalhe é que *KOF:MI* contará com o sistema de combos, os personagens específicos, a história e todos os principais ingredientes da série. Serão 24 lutadores jogáveis, sendo que seis deles serão inéditos. Por enquanto, somente nove foram confirmados: Soiree, Alba, Terry, Kyo, Ryo, Ralf, Clark, Leona e **Lien Neville**. Esta última lutadora contará com "polígonos sensuais" e curvas de tirar o chapéu.

O game terá vários modos de jogo, incluindo o Story, que vai contar a história do lutador escolhido. O novo *KOF* chegará em setembro.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: SNK NeoGeo Produtor: SNK Playmore Na Internet: www.snkplaymore.co.jp Tipo: Luta Jogadores: 2 Lançamento: Setembro - Japão

ACE COMBAT 5
THE UNSUNG WAR

O quinto Ace Combat terá dezenas de caças disponíveis e mais de 30 missões inéditas

Depois do sucesso do quarto episódio de *Ace Combat*, que vendeu aproximadamente um milhão de cópias, a Namco já anunciou a seqüência para o PS2. Batizado de *Ace Combat 5: The Unsung War*, o jogo está sendo produzido especificamente para o PS2 e terá uma série de novidades bem atraentes.

Você poderá escolher um dos 50 aviões de combate para encarar mais de 30 missões. Em cada fase, o jogador deverá cumprir várias tarefas, como reconhecimento, abater alvos, escoltar aeronaves e outros desafios. Tudo isso com simulação mais realista e o tempo de loading menor entre as fases (para quem adquirir o disco rígido do console). *AC5* será lançado no primeiro semestre.

▲ *O belo visual do novo Ace Combat é um dos pontos fortes do game*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Namco **Produtor**: Namco **Na Internet**: www.namco.com
Tipo: Ação/Simulação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: 1º Semestre - Japão

PS2

BURNOUT 3

Burnout volta ao PS2 com veículos muito mais insanos e o inédito modo online

Se você curtiu *Need for Speed Underground*, prepare-se para se divertir também com esse novo título. *Burnout 3*, do PS2, vai trazer dezenas de carros personalizados e mexidos para você voar baixo em várias estradas dos quatro cantos do mundo. Dessa vez, seu carro poderá ser completamente destruído e até capotar junto com os veículos "retardatários" que aparecerão no caminho, como caminhões carregados.

Conforme o seu desempenho (e barbeiragens) na pista, uma barra de fogo, localizada no canto da tela, começará a encher. Quando essa barra estiver cheia, sua velocidade ficará absurda e você poderá ultrapassar rapidamente os corredores adversários. O jogo terá também um modo online que permitirá o duelo de vários "pilotos" plugados na Internet.

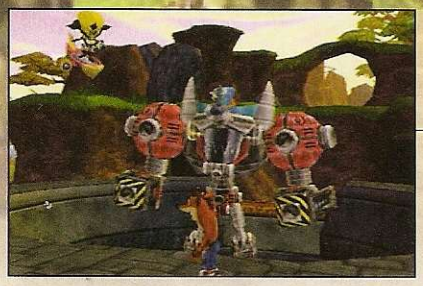
▲ *Você vai pilotar várias máquinas originais ou personalizadas (tunadas)*

FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Electronic Arts **Produtor**: Criterion Games **Na Internet**: www.ea.com **Tipo**: Corrida/Ação **Jogadores**: 2 **Lançamento**: Setembro - Europa

PS2

CRASH TWINSANITY

Crash arrumou um "velho conhecido" para ajudá-lo a encarar o vilão da nova jornada



▲ *O doutor Neo Cortex vai ajudar Crash a encarar um poderoso vilão*

Crash Bandicoot voltará ao PS2 com uma companhia que ninguém esperava. Em *Crash Twinsanity*, você vai controlar o popular Crash e seu maior inimigo, o doutor Neo Cortex. Isso porque nesse game, ambos juntaram suas forças para encarar uma ameaça comum: dois gêmeos malvados que estão provocando o caos na terra natal dos heróis.

O detalhe é que cada personagem possui uma habilidade específica, por isso, você terá que explorá-las ao máximo para vencer os desafios de cada fase. Neo pode dar uma carona de foguete ao Crash, que retribui protegendo-o durante a viagem, por exemplo. Tudo isso será recheado com muito humor e situações divertidas. *Crash Twinsanity* sai em setembro e deve arrasar.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Vivendi Universal Produtor: Traveller's Tales Na Internet: www.vivendiuniversal.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: Setembro - Europa PS2

RATCHET AND CLANK UP YOUR ARSENAL

Mais armas, fases e modos o aguardam neste novo Ratchet and Clank do PS2

Um dos jogos de aventura mais bonitos do PS2 já tem uma seqüência garantida. *Ratchet and Clank: Up Your Arsenal* ou *Ratchet and Clank 3* (como está sendo chamado pelos gamemaníacos) será exclusivo para o console e terá um modo inédito. Além da tradicional aventura com o peludo Ratchet e o robô Clank, produzida para um único jogador e que conta com novas missões, mais armas e inimigos inéditos, você pode jogar também num modo multiplayer.

Esse novo modo vai permitir que você encare uma aventura com mais três amigos ao mesmo tempo, seja no sistema cooperativo ou não. A imagem ficará dividida em quatro telas e você vai precisar do MultiTap para os controles. Além desse novo recurso, o game terá também um modo online, bem mais elaborado que o multiplayer. *Ratchet and Clank 3* estréia neste primeiro semestre.

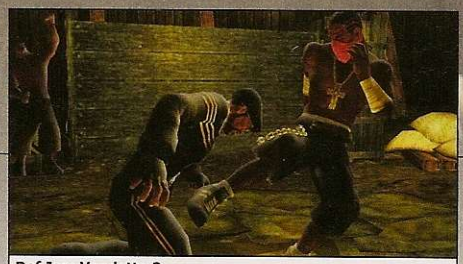
▲ *O modo multiplayer para quatro jogadores é uma das novidades*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Computer Entertainment Produtor: Insomniac Games Na Internet: www.playstation.com Tipo: Aventura Jogadores: 1 Lançamento: 1º Semestre - EUA PS2

E TAMBÉM VEM POR AÍ...

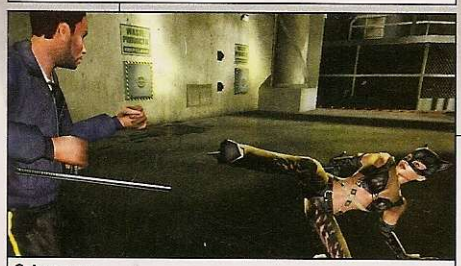
Confira as imagens dos jogos do PS2 que já foram para o forno e estarão disponíveis nos próximos meses de 2004

Hitman Contracts
Ação, Eidos - Abril



Def Jam Vendetta 2
Luta, Electronic Arts - Setembro

Killer 7
Ação, Capcom - 2º Semestre



Catwoman
Ação, Electronic Arts - 2ª Semestre

Darkwatch: Curse of the West
Tiro, Sammy - 2º Semestre

Future Tactics: The Uprising
RPG, Crave - 2º Semestre

RECÉM-LANÇADOS

Saiu jogo novo para o PS2! Veja a seguir a lista completa dos títulos que acabaram de chegar à Terra do Tio Sam

LANÇAMENTO	TIPO
• Bujingai: The Forsaken City	Ação
• Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums	Aventura
• **Digimon Rumble Arena 2**	**RPG**
• Digimon World 4	RPG
• Harry Potter and the Prisoner of Azkaban	Aventura
• La Pucelle: Tactics Mastiff	RPG/Estratégia
• Mummym, The	Ação

LANÇAMENTO	TIPO
• **Mega Man Anniversary Collection**	**Plataforma**
• RibbitKing	Ação
• Samurai Shodown V	Luta
• Samurai Warriors	Ação
• Shrek 2	Aventura
• **Syphon Filter: The Omega Strain**	**Ação**
• Transformers	Ação
• **Van Helsing**	**Ação**

Van Helsing

Digimon Rumble Arena 2

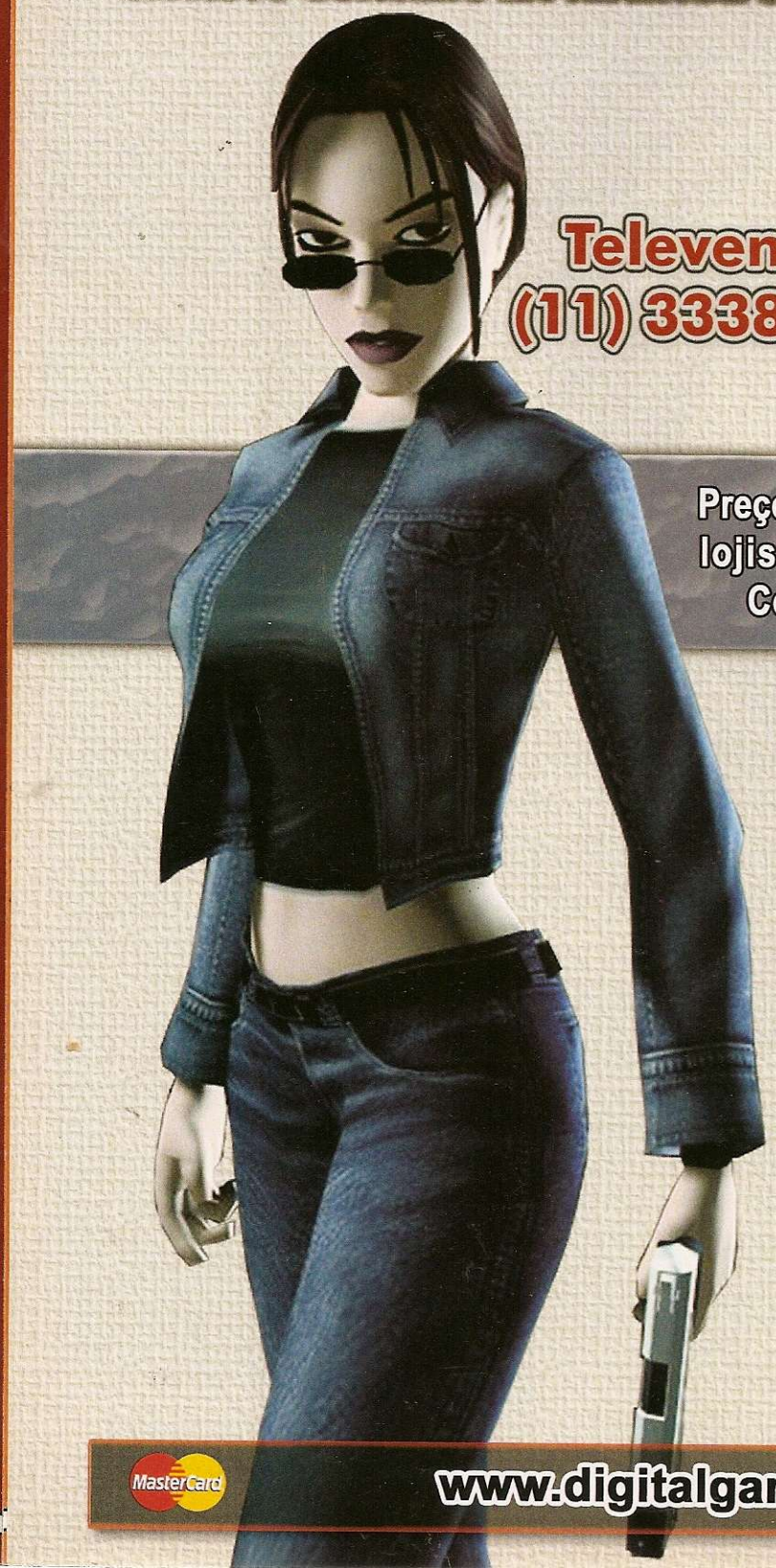
Mega Man Anniversary Collection

Syphon Filter: The Omega Strain

Fonte: IGN.com

Digital GAMES

UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES



Televendas:
(11) 3338-2688

Preços especiais para lojistas e revendas. Consulte-nos!!!

XBOX

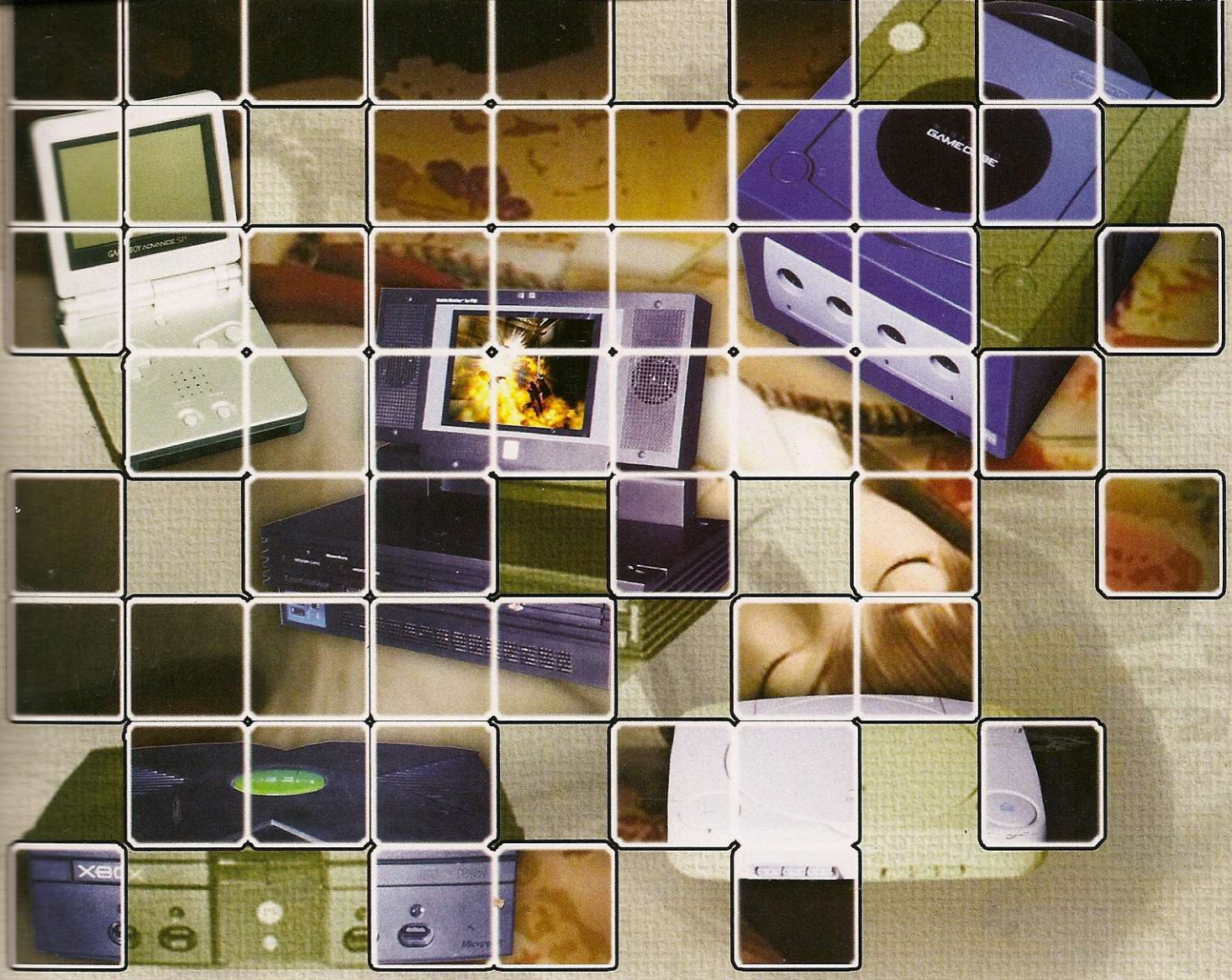
PS2

NINTENDO GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

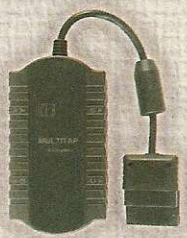
MasterCard VISA

www.digitalgames.com.br



Visite Nossa Loja:

Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP



Entregamos via Sedex para todo o Brasil

ESPECIAL

CAVALEIROS DO ZODÍACO

Por Humberto Martinez

Prepare-se para babar com a nova aventura dos Cavaleiros do Zodíaco na televisão e, possivelmente, no PS2

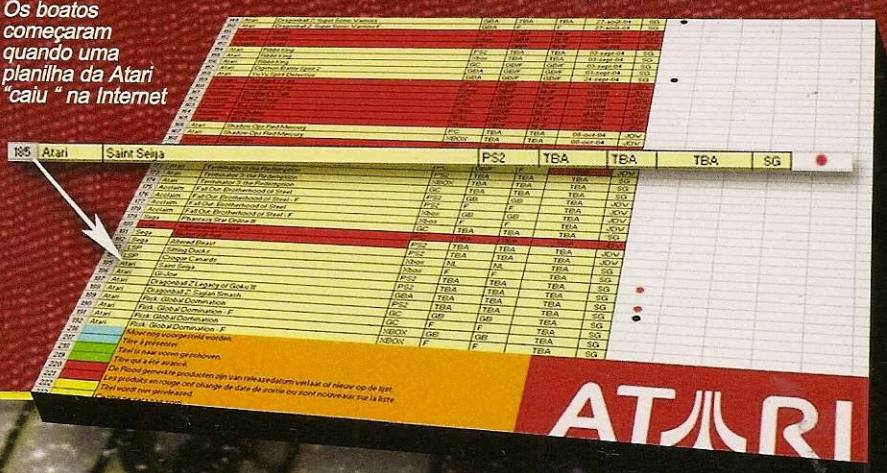
Os fóruns da Internet estão em alvoroço e os fãs se descabelando com a possibilidade de que os *Cavaleiros do Zodíaco*, um dos animes de maior sucesso da década de 90, possa ganhar uma aventura para o PS2. Tudo começou quando uma planilha confidencial da distribuidora Atari vazou de forma misteriosa e caiu na rede mundial.

Este arquivo continha uma relação de jogos que a Atari pretende distribuir, com suas respectivas datas de lançamento. E eis que nesta lista consta o título *Saint Seya* (nome original da saga *Cavaleiros do Zodíaco*) para PS2, sem uma data de lançamento. Apesar da Atari não abrir o bico para confirmar ou negar o lançamento deste título, tampouco a Bandai, produtora por trás da maioria dos games baseados em animes, tudo faz bastante sentido.

Mesmo sendo um anime antigo, os *Cavaleiros do Zodíaco* voltaram arrasando no ano anterior com o mangá e anime especial de Hades (ainda inédito no Brasil). A boataria corre solta nos meios de comunicação japoneses e há quem diga que o game *Saint Seya* será baseado nas três fases que compõem a saga de Hades: Santuário, Inferno e Elísios. Quanto à estrutura do game, não há nenhuma pista se será um jogo de RPG, como os clássicos *Saint Seya* lançados para o NES ou, quem sabe, um título de batalha. Só nos resta esperar pelas informações oficiais e sonhar.

A Planilha Misteriosa

Os boatos começaram quando uma planilha da Atari "caiu " na Internet



O jogo dos Cavaleiros do Zodíaco, do PS2, é um dos mais esperados

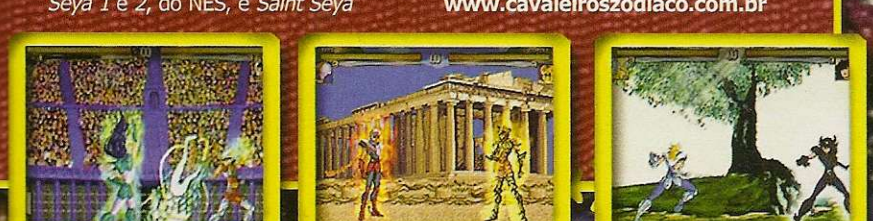
A Saga de Hades

Lançada originalmente como mangá, a Saga de Hades entrou também no mundo dos animes e tornou-se um sucesso no Japão. Ela é dividida em três fases: Santuário, Inferno e Elísios. Apenas a fase Santuário foi desenhada e adaptada aos animes. Dividida em 13 episódios, Santuário mostra a maior ameaça que a deusa Saori Kido e seus cavaleiros já enfrentaram: a volta de Hades, o soberano do Inferno. Esta fase mostra a queda dos cavaleiros de ouro.

Hades e seus 108 espectros são uma ameaça que talvez os cavaleiros de bronze de Pégasus, Cisne, Fênix, Dragão e Andrômeda não consigam encarar, ou seja, esperem por muitas surpresas. Além das batalhas épicas, a saga de Hades detona com novos efeitos de animação e alguns recursos tridimensionais. É, de longe, uma das melhores séries animadas já feitas. Até o momento não há nada confirmado, mas há grandes chances de que esta saga seja transmitida no Brasil.

Petisco para os Fãs

Enquanto *Saint Seya* não sai no PS2, você pode ter um gostinho de controlar os Cavaleiros do Zodíaco em outros games. Na Internet há emuladores para rodar os games *Saint Seya: Perfect Edition* (luta, para o portátil WonderSwan), os RPGs *Saint Seya 1* e *2*, do NES, e *Saint Seya Paradise*, para o Game Boy. Existe também um de luta para PC feito por um brasileiro com base no Mugen (uma engine livre usada para a criação de jogos de luta 2D). O jogo conta com ingredientes fiéis ao desenho animado e pode ser baixado no endereço **www.cavaleiroszodiaco.com.br**



CIDADE DO GAME

A LOJA DE BELO HORIZONTE

DISK 0xx (31) 3272-1007

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

AV. AUGUSTO DE LIMA, 655 SL 909 - CENTRO - BH - MG

ESPECIAL

Se você ficou travado no Fatal Frame 2, não se preocupe. Colocamos o vídeo do jogo detonado do começo ao fim na exclusiva GameVídeo, a nova revista da Editora Europa. Você pode comprá-la nas bancas ou pela nossa Central de Atendimento ao Leitor através dos telefones (0xx11) 3038-5050 ou 0800-557667. Se preferir, você também pode comprá-la na nossa loja virtual através do site www.europanet.com.br.

Fatal Frame
fato ou ficção?

Inspirado em fatos reais? Saiba quais são as verdades e mentiras sobre a horripilante história de Fatal Frame

O terror evolui no mundo dos games de forma realmente assustadora. Na geração PS1, tínhamos como maior fonte de sustos a série *Resident Evil* (1996), que prendia a atenção do jogador com clima sombrio e monstros deformados, porém nada realistas. Anos depois, um clima de suspense mais sério e psicológico com monstros bizarros chocou os jogadores em *Silent Hill* (1999). Mas nada disso preparou os jogadores para o assustador *Fatal Frame*, do PS2.

O sucesso da Tecmo não tenta aterrorizar os jogadores com monstros bizarros e absurdos, aliás, há poucos inimigos no game. Ao invés da ameaça física, *Fatal Frame* criou um clima de tensão sem precedentes ao colocar o jogador em confronto com o sobrenatural, um tema que instiga a fantasia humana até hoje. Não é preciso mais que cinco minutos de jogo para descobrir como um simples cenário escuro de uma casa com vultos e aparições bruscas é capaz de causar medo real, coisa que nenhum outro game conseguia. Pode parecer exagero, mas muitos jogadores falam sério quando dizem que não jogam *Fatal Frame* sozinhos... e à noite.

Medo Real

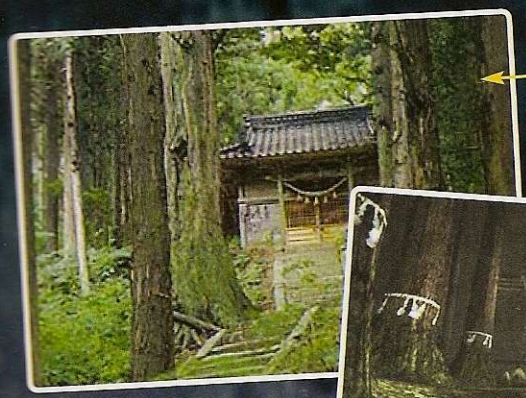
Para aumentar ainda mais a sensação de ameaça real, *Fatal Frame* vem com o subtítulo "Based on a True Story", que significa "Baseado em uma História Real". Pronto: era só o que faltava para criar um mito sobre o game e alimentar a curiosidade dos jogadores. Até hoje chovem pesquisadores na Internet tentando descobrir a história da verdadeira mansão Himuro (palco do game) e dezenas de outros obcecados que até pensam em investir suas economias numa viagem ao Japão para passar uma noite na sombria mansão.

É uma idéia tão maluca quanto arrepiante. Mas será que esta história é realmente verdadeira? Antes que você se empolgue e resolva começar uma caça aos fantasmas de *Fatal Frame*, conheça as verdades e mentiras que giram em torno da história da saga.

A história real, segundo a Tecmo

Perto do lançamento de *Fatal Frame*, Makoto Shibata, diretor responsável pelo projeto, publicou uma nota relatando as fontes de inspiração usadas para a criação do game. Makoto conta a história de uma região remota nos limites de Tóquio, na qual há uma mansão que foi palco de cruéis assassinatos.

Diversos acontecimentos sobrenaturais aconteciam na mansão, causando pânico entre os habitantes do vilarejo próximo: marcas ensangüentadas de mãos surgiam nas paredes, vultos eram vistos vagando e quem fotografasse uma determinada janela, veria uma pálida garota de olhar perdido. A ameaça tornou-se mais aterrorizante com a lenda de que todos que tentaram investigar a mansão foram achados mortos fora da propriedade, com seus ossos quebrados e marcas de cordas em seus pulsos.



REAL

Confira as fotos dos lugares reais que serviram de inspiração para produzir os cenários de Fatal Frame

VIRTUAL

REAL

VIRTUAL

A história real, segundo a comunidade virtual

Pesquisadores internautas aliam informações cedidas pela própria Tecmo com pistas encontradas em sites de "caça-fantasmas", cultura oriental e outros assuntos relacionados para chegar à "verdade" sobre o caso. O resultado foi uma história muito semelhante à do game, que acabou sendo aceita entre a grande legião de fãs. Ela é a seguinte:

Há centenas de anos, a família Himuro era responsável por um culto religioso cujo objetivo era impedir que a representação pura da maldade emergisse do mundo espiritual para o físico. Os devotos acreditavam na existência de uma espécie de portal no jardim da mansão e que ele só permaneceria selado com a condição de que se realizasse um determinado sacrifício.

As crenças da seita diziam que uma jovem deveria ser escolhida em seu nascimento para levar uma vida isolada de toda a comunidade, com supervisão apenas de alguns sacerdotes. Quando a garota alcançasse a puberdade, deveria participar do Ritual do Demônio Cego, no qual uma máscara com espetos de madeira virados para dentro seria colocada em seu rosto para cegá-la. Alguns meses seriam aguardados até que a escolhida fosse levada ao sacrifício final: cordas eram amarradas em seus braços, pernas e pescoço. As outras extremidades das cordas eram puxadas por bois para desmembrar a pobre garota. Após essa barbárie, os sacerdotes pegavam as cordas usadas, banhavam-nas no sangue e usavam para selar o "portal". A família Himuro acreditava que o êxito do ritual manteria o portal fechado por 75 anos, quando chegaria a hora de uma nova jovem ser sacrificada.

A desgraça maior aconteceu quando próximo ao ritual mais recente, a jovem prometida para o sacrifício avistou um homem no lado de fora da mansão e apaixonou-se por ele. Isso comprometeu seu isolamento aos desejos terrenos e corrompeu sua alma, o que levou o ritual ao fracasso. Enlouquecido pelo fracasso e desonra, o chefe da família Himuro assassinou todos os membros de sua família e cometeu suicídio. Tamanho foi o trauma social causado que a mansão e toda sua área foi considerada amaldiçoada, assombrada e evitada por todos.

A história real, segundo os fatos

A mansão Himuro não existiu. Os sacrifícios envolvendo desmembramentos de garotinhas puras para evitar que o "demônio" viesse nos atazanar não existiram – pelo menos não estes. Todo o alvoroço alimentado pela Tecmo se resume a um fator: técnica de marketing visando atrair a atenção do público para um projeto inovador. Uma técnica muito semelhante foi usada no filme *A Bruxa de Blair*, cujo marketing de pré-estréia buscava frisar que o filme era "baseado numa história real". Tudo foi pura balela e todos sabemos disso agora.

A maior prova de que toda a trama é falsa veio da própria Tecmo, que em entrevistas posteriores ao sucesso do game afirmou que a trama do game foi baseada numa mescla de diversos mitos orientais. Outra grande fonte de informações falsas foi o famoso site Frightening Reality in a Fantasy World (www.geocities.com/kazamaceo/researc hpaper2.html), da pesquisadora americana Carissa Creveling. Além de afirmar toda a trama de rituais e sacrifícios da mansão Himuro, Carissa publicou fotos que dizia ser da verdadeira mansão.

Apesar das fotos serem muito parecidas com alguns cenários do game, são apenas fotos de antigas mansões usadas pela produtora como referência para a criação realista da arquitetura virtual. Após perceber as proporções que suas besteiras causaram, Carissa soltou um pedido de desculpas ao público, que você pode conferir no site (www.rogue-penguin.com/~laurean/ff/himuro2.html).

Tudo isso não compromete nenhum dos méritos da excelente trama do game, apenas a estratégia pouco honesta da produtora para atrair atenção para seu título. Agora você pode encarar os perigos de *Fatal Frame* tendo em mente uma das mais famosas frases do mundo dos games: "É apenas um jogo.".

REVIEW

São três episódios que a dupla encara no game: Renascence, Resonance e Reckoning

THE X-FILES RESIST OR SERVE

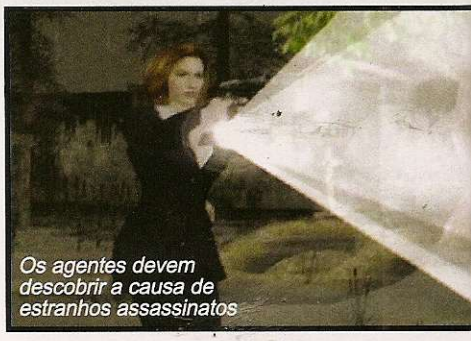
Controle Mulder e Scully em perigosas investigações e descubra a verdade por trás de bizarros assassinatos

Com direito à clássica música de introdução, eventos sobrenaturais e enredo criado pelos roteiristas do seriado *Arquivo X*, o game inspirado na série é indispensável aos fãs. *The X-Files: Resist or Serve*, do PS2, oferece uma trama digna do seriado e dezenas de enigmas variados e inteligentes. Porém, pisa no tomate em características importantes. A animação dos personagens é robótica e sem expressão (isso sem contar que o agente Mulder ficou vesgo), e a movimentação muito lenta. Somando os prós e contras, *X-Files* continua sendo uma boa pedida para os fanáticos pela série e jogadores que gostam de games repletos de enigmas e surpresas.

Diferentes caminhos para a verdade

Os agentes Mulder e Scully participam de três extensos episódios (Renascense, Resonance e Reckoning) para descobrir a causa de estranhos assassinatos. Como manda a tradição, a investigação começa a ganhar estranhos rumos que levam ao sobrenatural e a seres alienígenas. Cada personagem segue por caminhos diferentes, que oferecem uma grande variedade de revelações, desafios, enigmas e itens diferenciados.

Para a alegria dos fãs, há dezenas de elementos espalhados pelos cenários e alguns personagens que fazem referência a famosos capítulos do seriado. Além disso, existem vários vídeos, galerias de arte e entrevistas para habilitar e completar seu arquivo de colecionador.



Os agentes devem descobrir a causa de estranhos assassinatos

▲ Você assume o papel do agente Mulder e da sensual Scully

TRUQUES CONFIDENCIAIS

Entre em Options, escolha a opção Game Settings e vá a Cheats. Execute os seguintes comandos para habilitar as melhores dicas:

Disparos Explosivos: ✖, ●, ■, L2, R2
Todas as Fases: R2, →, L2, ↑, ■
Opções Extras: ←, R1, L1, ↓, ●
Invencibilidade: ↑, ■, ●, ✖, ↓
Munição Infinita: L1, L2, ✖, R2, R1
Tiro Mortal: ●, L2, ↓, R1, ✖

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Vivendi Universal **Produtor:** Black Ops **Na Internet:** www.vugames.com **Tipo:** Ação
Jogadores: 1 **Ponto forte:** dezenas de referências ao seriado. **Ponto fraco:** a animação dos personagens é péssima.
Gráfico: 7,0 **Som:** 8,5 **Controles:** 7,0 **Desafio:** 9,0 **Diversão:** 8,0 **NOTA GERAL: 7,9**

PS2

REVIEW

O jogo está recheado de vídeos inspirados no desenho animado Gungrave

GUNGRAVE OD

O novo Gungrave chegou com três heróis jogáveis, novos ataques e vídeos animais

A seqüência de *Gungrave* ficou animal e vai agradar aos fãs de jogos de ação, principalmente os que curtiram o primeiro episódio. *Gungrave OD* traz todos os ingredientes do primeiro episódio adicionados a novos recursos. Desta vez, além de controlar Beyond The Grave, um justiceiro meio morto e meio vivo, você poderá jogar com outros dois personagens estreantes: Rocketbilly Redcadillac e Jyuji Kabane. Eles também são justiceiros do além, contam com armas e habilidades diferentes e ficam disponíveis quando você termina o jogo.

Sua missão é acabar com milhares de terroristas e organizações criminosas lideradas por poderosos inimigos. Todos os heróis contam com armas com munição ilimitada, ataques especiais e golpes que acabam com os oponentes.

A ação rola em 12 estágios com gráficos que parecem tirados de desenho animado, cenários com elementos destrutíveis e vários segredos para habilitar. E o melhor de tudo é que, conforme o seu desempenho no game, seu herói ganha novos movimentos e diversos vídeos ficam liberados na opção Extra.

▲ *Beyond The Grave é um herói do além, um ser meio vivo e meio morto*

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Sega Produtor: Red Entertainment Na Internet: www.sega.com Tipo: Ação Jogadores: 2
Ponto forte: Dois novos personagens jogáveis e visual matador. Ponto fraco: Ação muito frenética
Gráfico: 9,0 Som: 8,5 Controles: 7,5 Desafio: 8,0 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 8,0**

PS2

J&C GAMES

Vendas de videogames, acessórios, jogos, destravamentos e manutenção

Playstation 2 | GameCube | X-Box | GameBoy Adv. | GameBoy SP.

Despachamos para todo Brasil. (Sedex à cobrar)
Parcelamos em 5 vezes. Para outros estados somente em depósito Bancário

Tel/Fax: (11) 6192-6254

www.jcgames.com.br
contato@jcgames.com.br

REVIEW

Se você optar pelo lado das trevas, seu herói vai se transformando lentamente em um demônio

THE SUFFERING

Encare demônios ou torne-se um deles neste perturbado game de ação

Sombrio e perturbador como os filmes da série *Hellraiser*, *The Suffering* mistura monstros bizarros, como os do game *Nightmare Creatures*, com um personagem carrancudo, como em *Manhunt*. Carregado com muita ação, o título permite que o jogador alterne entre visão em primeira e terceira pessoa para que haja um sistema de mira precisa durante a movimentação rápida.

Esse recursos unem-se com outros elementos indispensáveis em um game de ação: arsenal insano (metralhadoras, lança-chamas e, pasme, uma arma que dispara galinhas), enigmas intuitivos e boa variedade de desafios.

Monstros bizarros surgiram no presídio e mataram todo mundo, exceto você

Escolha seu caminho

A mórbida trama começa no presídio de segurança máxima de Carnate Island. Você controla um dos criminosos mais violentos e temidos do submundo, que chegou ao presídio e foi libertado por monstros que surgem do nada, matando todos. Como os monstros não estão do seu lado, você deve encontrar um meio de fugir e ainda sobreviver aos ataques.

▲ *Você controla um condenado que sobreviveu ao ataque de monstros*

No caminho, você vai encontrar outros sobreviventes e terá que decidir se quer salvá-los ou não. Além de decidir o final do game, a opção de ser bom ou mau influi também em seu próprio corpo. Se você optar pelo caminho das trevas, o corpo do herói sofre mutações e o personagem lentamente vai se tornando um demônio. É um jogo indicado para quem gosta de ação frenética.

DICAS DIABÓLICAS

Durante o game, segure L1 + R1 + ✖ e execute os seguintes comandos de botões:

Todas as armas: ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, R2, ↑, ←, ↓, →, ↑, →, ↓, ←, R2, ↓, ↓, ↓, R2, R2

Arma de galinha: ←, R2, R2, R2, →, ←, →, ←, ↑, R2, R2, R2, ↓, ↑, ↓, ↑, R2.

Herói demoníaco: ↑, ↓, ←, →.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Midway **Produtor:** Surreal Soft. **Na Internet:** www.midway.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Muita ação e arsenal totalmente insano. **Ponto fraco:** Os cenários são bastante simples. **Gráfico:** 6,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 8,0 **Diversão:** 7,5 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2

Por causa dos seus defeitos, Cy Girls quase foi para a seção Trash Games

CY GIRLS

REVIEW

Esta mistura de ação e aventura é indicada para os jogadores pouco exigentes

O fato de ter sido criado pela equipe responsável por *Metal Gear Solid 2* e trazer personagens inspirados em uma famosa linha de brinquedos da Takara criou uma expectativa exagerada em volta do game *Cy Girls*, do PS2. O jogo está abaixo da média dos títulos de ação mais comuns e prende o jogador em horas e horas de desafios repetitivos, no qual sua única missão é espancar inimigos patéticos e passear eternamente por enormes cenários visando abrir portas.

Outro aspecto negativo é a jogabilidade acelerada e confusa, que retarda o tempo de adaptação do jogador com os comandos. Porém, se isso não for um obstáculo, você pode conseguir se divertir controlando as sensuais heroínas Aska e Ice. As duas garotas seguem por caminhos totalmente diferentes e encaram seus desafios de vários modos. Aska é ninja, encara seus inimigos com uma espada luminosa e usa um gancho para escalar cenários. Ice faz mais o estilo norte-americano e enfrenta inimigos, desafios e tudo mais que for preciso com armas destruidoras e botas capazes de derrubar portas.

▲ *São duas heroínas, cada qual com equipamentos diferentes*

FICHA TÉCNICA Distribuidor: Konami Produtor: Takara Na Internet: www.konami.com/cygirls Tipo: Ação Jogadores: 1
Ponto forte: Belas animações em CG e heroínas inspiradoras. Ponto fraco: O desafio do game é muito repetitivo.
Gráfico: 8,0 Som: 8,0 Controles: 6,0 Desafio: 3,0 Diversão: 6,5 **NOTA GERAL: 6,3**

PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira
Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia.
Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e
a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059

FIREFIGHTER F.D.18

Assuma o papel de um bombeiro e resgate inocentes em meio ao fogo e em outras situações de perigo extremo

Assim como os filmes de Hollywood, o jogo *Firefighter F.D. 18*, do PS2, mostra o heróico serviço dos bombeiros de modo romântico, com roteiro repleto de ideais, conflitos e desastres de proporções inimagináveis. Na pele de um simples bombeiro, você deve invadir o inferno na forma de túneis desmoronando, prédios em chamas e diversas outras situações arriscadas para salvar pessoas.

Munido de mangueira, extintor e um machado para destruir obstáculos, você deve combater as chamas para impedir que elas cheguem a locais inflamáveis ou geradores de energia.

Salve Vidas

Firefighter F.D. 18 foca mais a ação que o realismo. Por isso, você deve apenas se preocupar em salvar pessoas no menor tempo possível e sem se preocupar em bolar estratégias de ação ou trabalho em equipe. Mas isto não quer dizer que o game seja simples. Seu bombeiro deve ser rápido e, muitas vezes, arriscar a própria energia para chegar a tempo e salvar os inocentes que estão cercados por fogo e fumaça.

O controle do personagem é bem simples e você pode mirar os jatos d'água em qualquer direção usando o direcional analógico do Dual Shock. O único problema é que o herói não pode pular ou escalar objetos, o que limita bastante suas ações durante os salvamentos.

Sua missão é correr contra o tempo apagando o fogo e salvando vidas

PERSONAGENS SECRETOS

Personagem Secreto Dean "Max" Gregor: colete todos os itens secretos do jogo.

Seleção de Fases: termine o game.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Konami Produtor: Konami Na Internet: www.konami.com Tipo: Ação Jogadores: 1
Ponto forte: Clima de ação e muito desafio. Ponto fraco: A movimentação é bastante limitada. Gráfico: 7,5 Som: 8,0
Controles: 7,5 Desafio: 8,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL 7,8**

PS2

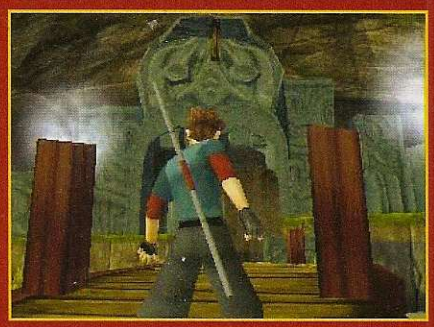
CARMEN SANDIEGO

THE SECRET OF THE STOLEN DRUMS

Onde Está Carmen Sandiego? (Where in the World is Carmen Sandiego?) é um jogo clássico nos PCs. E agora os fãs do game poderão se divertir com *Carmen Sandiego: The Secret of the Stolen Drums*, do PS2, um game inspirado no clássico e que traz o protagonista Cole Gannon, um agente que deve caçar a famosa ladra Carmen Sandiego.

Para explorar os enormes cenários, o herói pode saltar, se pendurar em cordas, escalar paredes, coletar dezenas de itens e ainda tem que enfrentar inimigos. Na tentativa de localizar a vilã, Cole deve encontrar itens e informações especiais para adicionar ao seu sistema de localização global (GPS).

Além de ser divertido e desafiante, o game oferece um bom sistema de controle, câmeras eficientes e diversas possibilidades de interação com o cenário.



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Bam! Entertainment Produtor: Riverdeep Na Internet: www.ban4fun.com
Tipo: Aventura Jogadores: 1 Ponto forte: Diversas habilidades e desafios. Ponto fraco: Inimigos fáceis. Gráfico: 8,5
Som: 8,0 Controles: 8,5 Desafio: 9,0 Diversão: 9,0 **NOTA GERAL: 8,6**

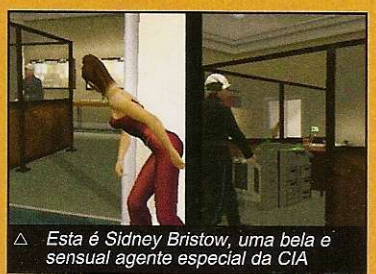
PS2

PS2 AVENTURA

ALIAS

Repleto de espionagem e ação, *Alias* é bastante parecido com os games da série *007*, porém com uma vantagem avassaladora: a sensualíssima agente da CIA, Sidney Bristow. Baseado no seriado de TV homônimo, o game desafia suas habilidades de espião em fases repletas de enigmas e desafios nos quais você deve usar apetrechos tecnológicos para invadir sistemas de segurança e esbanjar audácia para passar despercebido pelos atentos oponentes.

A garota também pode usar uma grande variedade de disfarces para enganar (ou seduzir) seus inimigos. Mas não pense que este joguinho de sedução deixará a vida da agente monótona, pois em muitas situações ela terá que partir para a pancadaria e usar sua grande variedade de golpes, contra-ataques e agarrões para se livrar dos inimigos. Só é uma pena que os cenários do game sejam muito simples e prejudiquem o clima de realismo.



△ *Esta é Sidney Bristow, uma bela e sensual agente especial da CIA*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Acclaim Produtor: Acclaim Na Internet: www.aliasthegame.com Jogadores: 1 Ponto forte: O clima do game é bastante parecido com o do seriado. Ponto fraco: Cenários simples Gráfico: 6,0 Som: 8,0 Controles: 8,0 Desafio: 8,0 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

PS2 CORRIDA

CORVETTE

Assim como a Ferrari e o Porsche, o Corvette é o sonho de consumo de muitos fanáticos por carros. E foi pensando em atender aos anseios deste público que a Take2 lançou *Corvette* especialmente para o PS2. O game traz mais de 120 modelos diferentes de Corvette, lançados entre 1953 e 2003, e vários carros envenenados pelas principais preparadoras da Corvette.

O ponto forte do game é a variedade de itens e equipamentos que você pode incluir e remover do carro, conforme o seu desempenho no game. Além, é claro, dos vídeos especiais que são liberados. É um prato cheio para os amantes da montadora. Apesar disso, o jogo tem simulação ruim, a direção é mole demais (torna o game extremamente fácil) e visual com texturas simples.

△ *São mais de 120 Corvettes, desde os antigos até os mais envenenados*

SEGREDOS VELOZES

Todos os Modos e Pistas
No menu de opções, entre com a senha XOPENSEZ no lugar do nome Player 1 para liberar todos os circuitos e modos especiais do game.

Modo Custom Corvette
Vença todas as corridas no C3 Career Mode.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Take2 Produtor: Steel Monkeys Na Internet: www.take2games.com Jogadores: 2 Ponto forte: Dezenas de Corvettes e vários itens para habilitar. Ponto fraco: A simulação é ruim e o visual podia ser melhor. Gráfico: 6,5 Som: 8,0 Controles: 4,5 Desafio: 7,5 Diversão: 8,0 **NOTA GERAL: 6,9**

RECOMENDADO PELA REDAÇÃO

PS2 AÇÃO / RPG

FALLOUT
BROTHERHOOD OF STEEL

Seja bem-vindo ao mundo de *Fallout: Brotherhood of Steel*, um lugar caótico que surgiu após uma devastadora guerra com bombas nucleares. Devido à radiação, alguns homens e animais se transformaram em mutantes e seres bizarros.

Você controla um dos três personagens disponíveis: Cyrus, Nadia e Cain, cada um com habilidades especiais e características distintas. E o objetivo deles é lutar contra os os mutantes e encarar os grupos terroristas que ainda ameaçam a paz mundial.

Para isso, os heróis contam com uma certa diplomacia e dezenas de ferramentas, entre as quais armas de fogo, luvas de aço e tacos de beisebol. Os mocinhos podem interagir com outros personagens escolhendo perguntas e respostas mais apropriadas para descobrir pistas sobre os paradeiros dos inimigos. E o game ainda conta com um modo multiplayer cooperativo para dois jogadores.

△ *Sozinho ou acompanhado, você encara seres mutantes e terroristas*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Interplay Produtor: Black Isle Studios Na Internet: www.interplay.com/fbos Tipo: Ação/RPG Jogadores: 2 Ponto forte: Modo multiplayer para dois jogadores Ponto fraco: Inimigos patéticos Gráfico: 7,5 Som: 7,5 Controles: 7,0 Desafio: 8,0 Diversão: 7,0 **NOTA GERAL: 7,4**

TERMINATOR 3
THE RISE OF THE MACHINES

TRASH GAMES

O Makotron adverte: Terminator 3 é tosco e deve ficar bem longe dos seus títulos favoritos do PS2

Cada vez mais ficamos impressionados com a freqüência com que Arnold Schwarzenegger, governador da Califórnia e péssimo ator, consegue se meter em projetos trash. Como se não bastasse encarar suas atuações inexpressivas nos cinemas, agora seremos obrigados a agüentar seus filmes invadindo os videogames.

▲ *Os inimigos são muito lentos e acabam com todo o "futurismo" do game*

Terminator 3: The Rise of the Machines (O Exterminador do Futuro 3) é um jogo muito tosco. A falta de expressão dos personagens até é compreensível, afinal eles são robôs e buscam copiar ao máximo o robótico ator. Porém, a falta de emoção do game é imperdoável. Você enfrenta tropas de mortíferos T-800 como se estivesse praticando tiro contra cones armados. E de vez em quando, para criar um "ambiente de perigo", acontece uma explosão ou uma parede cai.

Aliás, os andróides inimigos são tão lerdos que um ser humano comum com uma chave de fenda seria capaz de desmontá-los sem sofrer um arranhão. E para completar a galeria de horrores, os cenários estão simples demais – parecem uma versão pouco melhorada do Doom, o clássico shooter do PC que marcou a década de 90.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Atari
Produtora: Black Ops
Nota Geral: T-000 **Console:** PS2

ROCK LASER Games
Assistência Técnica Especializada
www.rocklaser.com.br

Aparelhos e Acessórios
Novos e Seminovos

PlayStation.2
GAMECUBE
XBOX
GAME BOY ADVANCE

- Compra
- Venda
- Troca
- Financia

Sedex para Todo o Brasil

Atacado e Varejo

Aceitamos todos os cartões de crédito e pagamentos em cheque

Av. Guilherme Cotching, 1808

Tel: (11) 6631-9979
Tel: (11) 6954-4332

Você nunca viu nada igual.

Corra até a próxima banca e entenda o por quê.

NAS BANCAS, EM MAIO*

A REVISTA DICAS & TRUQUES PARA PlayStation APRESENTA

www.europanet.com.br

GameVídeo®

Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

Ano 1 • Nº 1 • R$ 19,90 • Europa € 8,90

2 Detonados em Vídeo!

Prince of Persia

Fatal Frame 2

Mais de 4 HORAS DE VÍDEO Gravadas em DVD

PlayStation 2 DVD VIDEO XBOX

ESTE DISCO RODA EM PLAYSTATION 2, X-BOX, PC E DVD

Bastidores: Videoclipe com a Garota PlayStation

Prince of Persia

Vídeo detonado do jogo, do começo ao fim, com solução para todos os enigmas

Trailers

Assista em primeira mão aos vídeos dos jogos mais quentes

PS2

- Metal Gear 3: Snake Eater
- Splinter Cell: Pandora's Tomorrow
- Gran Turismo 4
- Silent Hill 4: The Room
- Final Fantasy XII
- Driv3r
- Mortal Kombat Deception
- Resident Evil Outbreak

PC

- Doom 3
- Unreal 2
- The Sims 2

E MUITOS OUTROS

Fatal Frame 2

A solução, em vídeo, de todos os quebra-cabeças para você explorar todos os segredos

Assista a Jogos sendo Detonados por Profissionais e Aprenda com Eles

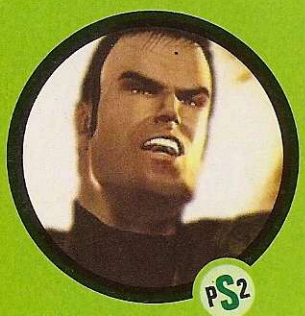
GameVídeo

Garantia de Qualidade da Dicas & Truques para PlayStation

*Nas bancas a partir da segunda quinzena de maio/2004.

(11) 3038-5050 • 0800 55 76 67 • www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA



PS2

SEGREDOS

Divirta-se com os macetes mais quentes para os clássicos games da eletrizante série Syphon Filter, do PS1

Desde o lançamento do primeiro *Syphon Filter*, os jogos da série de espionagem sempre fizeram sucesso no PS1. A saga trouxe missões com muita ação, tiro pra todo lado e estratégia de espionagem. Tudo isso rolando em fases com objetivos específicos, como invadir grandes complexos de segurança máxima, proteger inocentes, eliminar snipers em telhados, obter documentos confidenciais e até evitar a explosão de algum alvo específico que está na mira de perigosos grupos suicidas.

Nos três jogos da saga, você assume o papel de Gabe Logan, um agente secreto especial que tem uma difícil missão: salvar o mundo. Ele deve eliminar terroristas, políticos corruptos e organizações criminosas ligadas a uma poderosa arma: o Syphon Filter, um vírus mortal que pode infectar e matar milhões de pessoas inocentes. É mole?

E para comemorar o sucesso da série e o lançamento do quarto episódio para o PS2, o *Syphon Filter Omega Strain*, separamos só as melhores trapaças e segredos para as clássicas versões do PS1. É um prato cheio para os fãs. Confira tudo e detone!

Enquanto você não experimenta o quarto Syphon Filter, use os macetes que separamos para as versões clássicas do PS1

Por Julio Wecchi

SYPHON FILTER 1

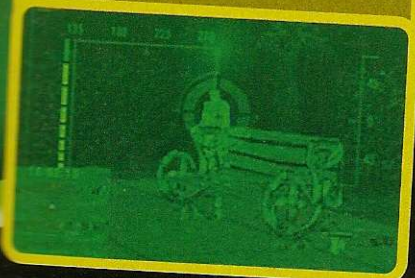
Todas as armas com munição infinita
Durante o jogo, aperte *Start* (dê um pause), selecione *Weapons* e aperte e segure →, L2, R2, ■, ●, ✖. Faça isso exatamente nessa ordem. Se você jogar com a versão européia, use a seqüência: Select, L1, L2, R2, ●, ✖.

Inimigos fáceis
Pause o game, selecione *Map*, aperte e segure →, R1, L2, ✖. Se não funcionar, use a seqüência →, L1, R1, ✖.

Seleção de fases
Aperte *Start* para pausar o jogo e vá ao menu de opções. Selecione *Select Mission* e pressione e segure ← + L1 + R1 + Select + ■ + ✖. Se você estiver jogando a versão européia do jogo, use a seqüência L1, L2, R1, R2, ■, ●, ✖.

Jogo difícil
Na tela principal, aperte e segure ←, L1, R2, Select, ■, ●, ✖. A palavra *Dammit* confirma a trapaça.

Tiro certeiro
Detonar os inimigos com um único tiro é muito simples. Selecione a opção Weapons Screen e segure →, R2, L2, ●, ■ (ao mesmo tempo). Como alternativa, você pode ativar esse recurso na pistola 9mm. Basta selecionar a Silenced 9mm e pressionar ← + Select + ■ + ✖ + L1 + R2



SYPHON FILTER 2

Modo Super Agent
Pause o jogo e selecione a opção Weaponry. Aperte e segure os botões nessa ordem: Select, L2, ●, ■, ✖ ou Select, ■, ●, ✖, L2. Um som especial do jogo confirma o truque.

Modo difícil
Selecione a opção New Game, do menu, e segure ao mesmo tempo ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖.

Pular fase
Pause o jogo e selecione a opção Map. Segure: → + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Agora vá para Option e depois Cheats. Como alternativa, na opção Map, aperte e segure →, L2, R2, ●, ■.

Todos os vídeos
Pause o jogo e selecione a opção Briefing. Segure: → + L1 + R2 + ● + ✖. Um som especial confirma o truque. Vá ao menu de opções, entre em Cheats e selecione o vídeo desejado.

SYPHON FILTER 3

Modo difícil
Selecione a opção New Game do menu e pressione e segure ao mesmo tempo ■ + ● + L1 + R2 + Select + ↑ + ✖.

Modo Super Agent
Complete o game e todos os minigames em todos os níveis de dificuldade. Depois disso, é só acessar essa opção no menu Cheats.

SEGREDOS PARA O MODO MULTIPLAYER

Arena Rhoemer's Labs
Na plantação da Costa Rica, há uma escrava sendo agredida por um guarda. Acabe com ele. Depois disso, ela vai lhe fazer uma pergunta. Complete a fase para liberar uma nova arena.

Arena Biathlon
Em vez de usar o Taser nos inimigos que estão na construção, use o rifle. Não dê mais que 22 tiros. Gabe vai dizer *"Got it"*

Arena Colorado Bridge
Detone a missão Pugari Complex e acabe com Foreman Jones. Lawrence não irá dizer *"Got it"* no final da missão e uma nova arena será liberada.

Arena Kabul (Afeganistão)
Na missão de Kabul, detone os sete snipers sem ser visto. O detalhe é que você não pode usar a arma AU300 antes de matá-los. Lian irá dizer *"Got it"*.

Arena Pharcom Warehouses
Detone a missão Waterfront em menos de dois minutos.

Arena Rhoemer's Computer Center
Vença a missão C-5 Galaxy Transport sem matar o co-piloto. Gabe irá dizer *"Got it"* no final do estágio.

Arena Rhoemer's Fortress
Complete a segunda missão na Austrália sem ser visto.

Arena S.S. Lorelei
Vença a missão S.S. Lorelei sem matar o engenheiro e o homem de uniforme branco. Aceite a rendição deles.

Minigame Military Base
Na janela do quarto 413 do hotel Fukashima, acerte os inimigos que ameaçam o homem. Você vai liberar um minigame.

VIDEOGAME É NA

Tudo para o seu game

SS GAMES

A mais nova e completa loja de games do centro de São Paulo

Essas e outras mercadorias você encontra aqui. Novos e usados com garantia e Nota Fiscal é na

SS GAMES

Loja: Viaduto Santa Efigênia, 70
Tels.: 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803
a 50m do metro São Bento
www.ssgames.com.br
ssgames@ssgames.com.br

DETONADO

FORBIDDEN SIR

Detonado imperdível! Solucionamos os enigmas e descobrimos os segredos que você precisa para terminar este superdesafio

Por Humberto Martinez

Quem joga mais que 30 minutos de *Siren* descobre uma forma de terror mais arrepiante do que cenários sombrios e criaturas macabras: os sinistros e complexos enigmas. Todas as fases são interligadas e você deve solucionar todos os enigmas e coletar cada item para abrir fases normais e secretas. Além disso, você pode executar certas ações em uma fase que pode mudar os rumos dos acontecimentos futuros ao jogar com outros personagens.

Por exemplo, você está jogando com um personagem e tem a chance de abrir uma certa porta, porém esta ação não tem nenhuma utilidade para ele. Se você não abri-la, não conseguirá solucionar um futuro enigma com outro personagem que precise desta porta aberta. O mesmo vale para itens: você coleta um martelo em uma fase e aparentemente ele não serve para nada... até o momento em que, muitas fases depois, você deve abrir uma caixa fechada com pregos.

Siren é assim. Nada acontece por acaso e nenhum item serve só como enfeite. Para piorar, o game não costuma dar dicas explicitas para facilitar sua vida. É aí que nós entramos: preparamos um roteiro destruidor com a solução de cada desafio do título. Só aqui você descobre como completar *Forbidden Siren* com 100% de acerto. Certamente, até a concorrência não irá resistir e vai aproveitar o nosso roteiro definitivo.

CONTROLES

■	Ligar/Desligar lanterna
✖	Ação
▲	Menu de ações
●	Agachar/Levantar
L2	Invadir mentes
R1	Empunhar arma
R2	Visão em 1ª pessoa
Start	Menu
Select	Mapa
L1 + ←/→	Passos laterais
R1 + L1 + ←/→	Alternar alvos

MODOS SECRETOS

Zuno – é uma espécie de Tetris mais complicado com visual de Atari. Para habilitá-lo, você deve coletar o arquivo 087, localizado no cemitério da fase Kyoya Suda - Day 3, 03:00.

Time Attack – teste sua capacidade jogando qualquer fase do jogo com contagem de tempo. Complete todos os objetivos, selecione a fase desejada e aperte ■ para entrar no modo Time Attack.

EN

Os protagonistas podem ver o que os sinistros inimigos estão enxergando

SISTEMA DE NAVEGAÇÃO

Inovador e complexo para os iniciantes, o sistema de navegação entre as fases de Siren é um espetáculo de organização. Já que o game não é linear e tampouco obedece a uma ordem cronológica, você vai ter que aprender a usá-lo. Confira as instruções a seguir.

FASES E STATUS

Cada fase é representada por um retângulo no cronograma do game. As cores dos retângulos representam seu atual Status, sendo que:

- **Barra 1:** fase inédita
- **Barra 2:** objetivo 1 finalizado
- **Barra 3:** fase em jogo com objetivo 1 completo
- **Barra 4:** objetivos finalizados
- **Barra 5:** fase em jogo
- **Barra 6:** vídeo não assistido
- **Barra 7:** vídeo já assistido

LINHAS DE LIGAÇÃO

As linhas servem para indicar a ligação entre as fases. Ao apontar o cursor sobre uma fase, as linhas indicam quais são todas as fases ligadas a ela. As cores das linhas também têm significado. São eles:

Linha Cinza
Indica qual é a fase anterior.

Linha Azul
Indica qual será seu caminho ao finalizar o objetivo 1.

Linha Vermelha
Indica qual será seu caminho ao finalizar o objetivo 2.

ÍCONES

Os ícones são pistas para indicar o seguinte:

Cadeado
Indica que o objetivo 2 da fase não está habilitado. Você deve solucionar algum enigma em outra fase para liberá-lo.

Chave
Mostra a fase com uma missão secreta pendente para habilitar o objetivo 2 de uma outra fase.

MEDO... MUITO MEDO!!!

Os jogos de terror estão ficando cada vez melhores. Ao jogar Forbidden Siren, eu não conseguia tirar os olhos da tela - a forte tensão do game era uma constante. Como bom covarde que sou, fiquei craque em me esconder atrás de moitas, caixas e outras "proteções", sempre esperando o momento mais oportuno para fugir dos malditos shibitos. Mas isso não me livrou de dezenas de sustos, que perturbaram minhas noites de sono posteriores. Acredite: este é um daqueles jogos que o clima de terror só me faz querer mais e mais sustos. Deve ser uma espécie de masoquismo virtual. Recomendo este título como uma prioridade entre seus demais games. Só não aconselho a olhar para trás quando você ouvir um barulho estranho durante a jogatina.

FIQUE LIGADO...

O game não segue uma linha cronológica fixa, ou seja, a ordem dos jogadores varia de acordo com suas ações. Por isso, organizamos nosso roteiro por personagens e suas respectivas missões. Quando você começar uma fase com um personagem, basta procurar a área reservada a ele no roteiro e o dia virtual em que se passa a fase.

AVISO IMPORTANTE

Em algumas fases há CheckPoints que possibilitam a você recomeçar de um determinado ponto caso morra no trajeto. Porém, o game não recupera informações de ações especiais antes do CheckPoint. Ou seja, se você coletou um item especial ou realizou uma ação especial antes do CheckPoint e morreu em seguida, reinicie a fase, pois tudo foi anulado.

ROTEIRO À PROVA DE FALHAS

Kyoya Suda

YESTERDAY, 23:00

Esconda-se na cabine. Pegue a chave sobre a mesa e vá em silêncio até a caminhonete. Ligue a lanterna e use a chave para abrir o carro (Unlock Car Door). Dentro do carro, olhe para o volante e escolha as opções Insert Key e Start Engine para fugir.

DAY 1, 02:00

Treine seus poderes telepáticos e siga a garota. Apague a lanterna e passe agachado no beco. Escale o ponto de ônibus no final da rua, à direita. Puxe a garota.

Objetivo 2: vá à rua e examine o telefone público para encontrar uma chave (key to storeroom). Suba no telhado do depósito da Rokkaku´s House e pegue a carta.

DAY 1, 08:00

Mantenha a garota sempre perto de você. Siga pela trilha à direita até chegar a uma cabana. Prossiga para encontrar uma pequena área à direita. Examine os arbustos ao lado dos símbolos e escolha a opção Clear Brushwood para abrir caminho. Escale o caminho secreto e ative o mecanismo da pequena escultura. Volte e vá até o ponto Remains of Bonfire para encontrar um atiçador na fogueira. Use-o para quebrar a corrente do portão acima. Prossiga até a avenida. Desça oculto pela plantação e vá sorrateiro até as costas do atirador para nocauteá-lo. Pegue a chave de fenda (Screwdriver) perto do caminhão. Suba a rua para fugir.

Objetivo 2: observe no mapa a área Floodgate e vá até lá perto. Examine os arbustos que ficam ao lado da escada e escolha a opção Clear Brushwood para encontrar uma trilha. Examine o mecanismo e escolha a opção Close Floodgate para fechar a tubulação.

DAY 2, 01:00

Use a chave que você pegou na fase Kyoya Suda - Day 1, 02:00 para abrir a Storeroom. Entre com Miyako para quebrar o piso e saia. No corredor há um atirador. Invada a mente dele para saber quando ele abandona seu posto e vai para a sala ao lado. Aproveite e corra para o Bath. Examine a banheira e escolha a opção Pull Chain para escoar a banheira e encontrar uma chave. Vá ao andar superior e use-a para abrir a gaveta da Boarder´s Room. Pegue o alicate (Pliers) e use-o para cortar o arame na Buddhist Altar. Pegue a Rusty Key. Detone a criatura e fuja pelo buraco no piso. Abra a porta do Storage e pegue a garrafa (Sake Bottle) na prateleira. Seja cauteloso para lidar com o atirador e fuja pelo portão principal.

Objetivo 2: fuja da mansão. Vá aos fundos da Cottage, examine o painel de força e use a chave de fenda adquirida na fase Kyoya Suda - Day 1, 08:00 para abri-la. Escolha a opção Switch Off para desligar a

Tomoko Maeda

DAY 1, 17:00

Desça pela trilha da direita e faça algum barulho para atrair a atenção dos shibitos. Volte correndo até o templo e desça pela trilha da esquerda. Entre na viatura e use a opção Toggle Switch para acionar a sirene. Esconda-se na cabana acima. Entre na mente dos monstros. Vigie a mente das criaturas e espere até que elas subam pela escada para conseguir fugir pela rua.

Objetivo 2: você deve repetir a mesma fuga, porém em menos de 1min55s. Desça pela escadaria em frente e corra pelo lado direito para desviar do atirador. Desça a rua sempre correndo pelo lado contrário ao que os atiradores miram a lanterna.

DAY 2, 06:00

Não se preocupe com as criaturas, elas não vão atacá-lo. Vá até a Gravestone e pegue o Monkey Toll. A ponte de madeira adiante caiu. Examine a árvore podre ao lado e escolha a opção Fell Old Tree para derrubá-la e criar uma nova ponte. A saída é adiante, à esquerda.

Objetivo 2: sua missão é concluir a fase sem ser visto. Suba a trilha e use a caminhonete como ponte. Vá até o ponto Scooter no mapa e pegue uma moto. Use a opção Toggle Switch para ligar o farol e atrair os shibitos. Volte até a caminhonete e contorne a fase. Antes da ponte que leva à igreja há um shibito vigiando. Entre em sua mente para saber os momentos certos para contornar o barranco em que ele está e atravessar a ponte.

energia da casa e esconda-se. Aproveite que o atirador abre a porta para investigar e entre quando ele se afastar.

DAY 2, 07:00

Sua missão é eliminar um shibito fujão. Pegue o isqueiro (Lighter) na saída da ponte de madeira. Desça até a rua e examine o tanque de combustível do carro. Escolha a opção Light Gasoline para explodir tudo. Isso vai atrair a atenção dos demais monstros, permitindo que você persiga e destrua o inimigo principal.

Objetivo 2: vá até o segundo andar da cabana e observe uma pequena fresta no chão. Use a opção Use Poker para puxar uma chave com seu atiçador. Desça pela trilha atrás da cabana para encontrar o painel de força – abra-a com sua nova chave. Use a opção Pull Lever Down para desativar a energia do cabo de força. Desça pela trilha e um shibito voador vai atacá-lo. Fuja de volta e entre na mente da criatura. Quando ela se afastar, desça pela trilha e, com a energia elétrica desligada, derrube a garrafa de saquê (adquirida na fase Kyoya Suda - Day 2, 01:00) na poça d´água. Vá para a caixa de força e volte à mente do policial voador. Quando ele pousar na poça para beber o saquê, ative a energia para eletrocutá-lo. Vá buscar a pistola que ele deixa cair.

DAY 2, 20:00

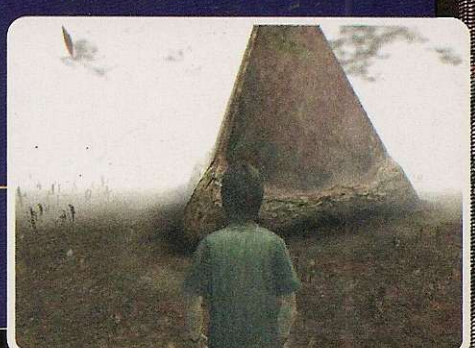
Deixe Yoriko no ponto de partida. Vá até a Rokkaku´s House e suba no depósito para alcançar a misteriosa construção. Quebre o cadeado do portão com pancadas e desça pela escada no final do caminho. Rasteje até as costas do atirador e acabe com ele. Busque Yoriko e entre na Cafeteria. Siga até o final do beco e pegue o item Folding Saw sobre os barris. Volte pelo beco e siga pela direita. O final do corredor está vigiado: entre na mente do atirador para saber o momento certo de passar correndo. Escale o antigo ponto de ônibus. Seu caminho está bloqueado por tábuas: use a opção Cut Wood para usar o Folding Saw para serrá-las.

Objetivo 2: repita o processo para detonar o atirador. Entre pela porta frontal da Rokkaku´s House (que você abriu na fase Shiro Miyata - Day 1, 07:00) e pegue a ferramenta (Tool to Open Manhole) no banheiro. Vá com Yoriko até o final da fase e procure um bueiro. Use sua ferramenta para abrir a tampa e descer ao esgoto.

DAY 3, 23:00

No Inferno, você vai confrontar o irmão de Miyako. Esconda-se atrás de um pilar e entre na mente do vilão. Quando ele se esconder, saia e mire no pilar correspondente. Mantenha a mira e acerte-o sempre que ele sair de trás dos pilares. Após acertá-lo quatro vezes, ele virá para cima de você com uma espada. Não tente enfrentá-lo. Fuja até que sua arma se transforme em outra. Continue correndo e, quando ouvir ele desferir um ataque, vire-se e acerte-o uma vez com a arma mágica. Agora é a vez do alienígena Datatsushi. O inimigo é invisível e o único modo de saber sua posição é entrando em sua mente. Espere ele se aproximar e atire. Três disparos são suficientes.

Objetivo 2: após derrotar o irmão de Miyako, peque a espada. Entre na mente do monstro e você verá Miyako do seu lado, sempre apontando uma direção. Siga essa orientação para encontrar uma pirâmide de cristal. Equipe sua espada e não use seu poder mental – ele anula a força mágica de sua espada. Fique perto da pirâmide, pois ela reflete a sombra do monstro e acusa sua posição. Quando ele se aproximar, acerte-o com um golpe certeiro – a espada deve estar brilhante.



Tamon Takeuchi

DAY 1, 02:00

Desligue sua lanterna para não ser alvejado pelo atirador que vigia a ponte. Siga com Yoriko pela trilha à direita e atravesse a ponte de madeira. Escale até a Yoshimura´s House e pegue o rádio. Desça até a Nakajima´s House e mande Yoriko se esconder. Vá até o poço (Well), puxe o balde, coloque o rádio dentro e jogue-o de volta. Esconda-se e entre na mente do vigia. Quando ele for ao poço investigar o chiado do rádio, atire pelas costas para derrubá-lo dentro do poço. Vá ao Cemetery para pegar uma chave sobre o túmulo. Volte à ponte de madeira, desça no riacho e use sua chave para abrir a corrente na tubução e girar a válvula. Fuja pela trilha To Karuwari.

Objetivo 2: vá em menos de cinco minutos até a Fire Tower e escale-a para ouvir um pedido de socorro transmitido por um megafone.

DAY 1, 20:00

Entre na viatura, olhe no banco ao lado e escolha a opção Take Bullets para coletar a munição. Suba até a cabana e mande Yoriko se esconder dentro da Stone Cave para que ela encontre um arquivo secreto. Sua tarefa final é encontrar, perseguir e matar o único shibito que não é rastejante ou voador.

Objetivo 2: vá à Small Shrine. Olhe o altar e escolha a opção Smash Lock para destruir o cadeado a tiros. Isso só vai funcionar se você tiver enfraquecido o cadeado na missão Kei Makino - Day 1, 12:00.

DAY 2, 10:00

Yoriko foi alvejada e você deve cercar o atirador. Suba pela trilha da cabana e pegue o galão ao lado da ponte de madeira para jogar gasolina na ponte. Examine a ponte e escolha a opção Set Fire para incendiá-la. Entre na mente do atirador e, quando ele virar para o outro lado, atravesse a ponte e atire nele. Ele vai fugir pela trilha, porém vai ficar encurralado na ponte em chamas. Suba pela trilha e procure por um altar – ao lado dele está oculta uma mangueira (Hose). Prossiga e acabe com o atirador.

Objetivo 2: para a conclusão deste objetivo é obrigatório que você tenha encontrado a foto de Akira na fase Akira Shimura - Day 1, 16:00. Assim, você recebe a foto de Yoriko logo no início da fase. Depois disso, basta perseguir e acabar com o atirador imediatamente.

DAY 2, 18:00

Vá ao andar superior, siga pelo corredor em frente às celas e desça. Abra a porta ao lado da escadaria e desça ao subsolo. Pegue o item Forceps na Equipment Room e volte ao segundo andar. Siga pelo corredor atrás das celas, entre na última delas e use seu Forceps para quebrar a corrente na cama e pegar a chave. Use-a para abrir a porta em frente à escadaria da Ward 1. Empurre a estátua para encontrar uma passagem secreta. Detone a enfermeira com seis tiros.

Objetivo 2: vá ao Toilet do segundo andar, na ala Ward 1. É obrigatório ter aberto a porta do banheiro na fase Shiro Miyata - Day 2, 00:00. Entre no banheiro e examine a única mangueira que tem água. Escolha a opção Attach Hose para encaixar sua mangueira (adquirida na fase Tamon Takeuchi - Day 2, 10:00). Examine a janela e use a opção Lower Hose para jogar a mangueira. Vá ao banheiro do andar inferior e pegue a mangueira na janela (Pull Up Hose). Volte ao banheiro acima e ligue a torneira (Turn on Tap) para inundar o ralo. Com isso você pode pegar uma chave (key to 2nd floor). Volte ao andar superior e use-a para abrir a porta em frente à escadaria. Investigue as salas para encontrar o álbum.

DAY 3, 03:00

Pegue a lanterna no chão. Entre na mente dos inimigos da fase: um deles está olhando um cartaz, anote o número escrito no rodapé (XX4216). Entre na loja de roupas e disque esse número no telefone. Trata-se do número da loja no corredor. Espere o atirador, que vigia a passagem, ir atender a chamada para passar de fininho. Escale o caminho à esquerda e pegue a barra de ferro perto das tubulações adiante. Prossiga até a fábrica.

Agora você controla Kyoya. Pule na área à direita e pegue o macaco hidráulico (Floor Jack). Volte, examine a caminhonete e escolha a opção Jack up Car para suspendê-la. Use a opção Crawl Under Car para passar rastejando. Chegando na ponte, siga pela direita e acione o mecanismo na plataforma para suspender a comporta. Atravesse a ponte, despiste o rastejante e escale o caminho. Pegue o rifle de caça sobre o túmulo e volte. Logo em frente há um local que você pode escalar: suba e siga a fábrica.

Objetivo 2: pegue o pedaço de cano e escale a cerca à esquerda para chegar à Kondo´s House. Se você abriu a porta da casa na fase Harumi Yomoda - Day 3, 00:00, conseguirá entrar. No quintal da frente há um atirador. Abra a porta e grite para chamar sua atenção. Entre na mente dele e, quando ele virar, corra e agache-se perto do depósito. Durante a ação, ele vai tentar acertá-lo. Fique esperando. Quando ele for recarregar a arma, suba e espanque-o. Siga pela trilha estreita ao lado para chegar à fábrica por outro caminho.

Jogando com Kyoya, repita todo o caminho até a fábrica. Graças ao novo caminho, Tamon consegue apagar as luzes e possibilita sua invasão. Com a ajuda de Miyako, Kyoya consegue enxergar no escuro. Mire nos pontos flamejantes e corra em direção à luz verde.

DAY 3, 22:00

Destrua o rastejante em frente e prossiga.

Você vai dar de cara com uma criatura grotesca: volte correndo e fique sobre a área que você escalou para acabar com o rastejante. Com isso você pode enfrentar de forma justa a criatura bizarra. Siga pelo beco.

Objetivo 2: vá até a Scrap Material Yard, examine a janela e escolha a opção Drop Sign para derrubar o letreiro. Volte para descobrir que o letreiro quebrou o piso, possibilitando o acesso ao esgoto. Não desça ainda: acabe antes com a criatura bizarra em frente e pegue a fita (Cassette Tape) que ela deixa cair – é obrigatório que você tenha coletado a Cassette Tape na fase Reiko Takato - Day 1, 23:00. Siga pelo esgoto para encontrar duas escadas. Suba pela primeira para não ser alvejado. Na entrada da ponte há uma placa no chão; corra até ela e escolha a opção Tie Tape para amarrar a fita e jogá-la da ponte. Desça e pegue a fita no chão. Escolha a opção Pull Tape para puxar a fita e derrubar a placa, atraindo assim a atenção do atirador. Aproveite para subir pela segunda escada e escalar a passagem.

DAY 1, 05:00

Use seu poder mental para focalizar os inimigos e prosseguir em segurança. Siga pelo beco e corra para a Ishikawa´s House. O depósito da casa está trancado e você precisa de uma senha para abri-lo. Olhe na parede ao lado para descobrir a senha 0705. Entre na casa para encontrar um rádio. Aperte as teclas do aparelho, ajuste o timer do rádio até 0705 e aperte Play para ouvir

uma gravação. A mensagem é em inglês e revela a senha necessária para abrir o cadeado do depósito. Vale lembrar que:

zero.....0
one.....1
two.....2
three.....3
four.....4
five.....5
six.....6
seven.....7
eight.....8
nine.....9

Abra o cadeado e pegue a corda (Hope) e toalha de rosto (Face Towel).

Volte ao beco e entre na Cafeteria pela porta dos fundos. Vá à pia e use a opção Soak Towel para ensopar sua toalha. Abra o freezer (Open Freezer) e coloque a toalha dentro (Place Towel Inside). Para finalizar, examine a lateral do freezer e ligue o fio na tomada (Plug In).

Vá até o ponto de ônibus e suba na trilha de saída.

Objetivo 2: pegue a lata de óleo (18-litre Can) perto dos botijões no beco. Vá até a Issikawa´s House, examine a lateral do depósito externo e use a lata de óleo (Use 18-litre Can) para escalar.

DAY 1, 12:00

Suba correndo até a viatura para não ser alvejado. Contorne a cabana adiante pelos fundos para não ser visto. Suba pela última escadaria e ajude a garota a escalar a rocha. Pegue a pedra (Fertility Stone Fragment) ao lado do altar e use-a para enfraquecer o lacre (Smash Lock). Em seguida, mande Tomoko enconder-se atrás do altar para que ela encontre uma chave secreta. Pule na área abaixo e siga agachado pelos fundos da cabana. Siga pela trilha à direita e desça pela segunda escadaria. Escale o caminho à direita e, silenciosamente para não alertar o atirador, fuja pela direita. O atirador vai flagrá-los e Tomoko vai fugir – prossiga sem ela.

Objetivo 2: repita todo o processo anterior até o final. Quando Tomoko fugir, aguarde até que o atirador vire-se. Enquanto isso, use seus poderes mentais para encontrar um shibito que não estava na fase antes. Fique em sua mente até que ele vá ao templo e veja qual é a senha que ele usa para abrir o cadeado. Vá até lá, abra o cadeado e pegue o caderno. Depois disso, termine a fase do modo convencional.

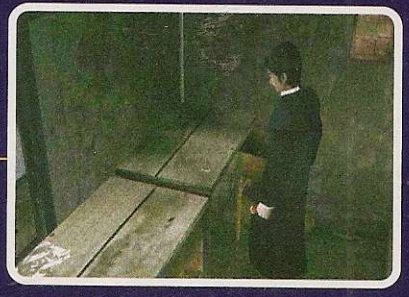
DAY 3, 12:00

Sua missão é destruir o líder shibito. Siga pela esquerda e pule nos telhados. Se você for rápido, conseguirá acertar o atirador no telhado antes que ele perceba sua presença. Você pode perseguir seu alvo com segurança e eliminá-lo.

Objetivo 2: vá até o poço e use a corda (Tie Rope) adquirida na fase Kei Makino - Day 1, 05:00 para descer (Climb Down Well) até a caverna secreta. Abra as caixas para encontrar os explosivos.

DAY 3, 16:00

Pegue a chave na Custodian´s Shack, use-a para abrir o portão e corra até o Tunnel No.1. Fique atento no túnel: volte correndo assim que ouvir um barulho, para não ser atropelado por um vagão.



Objetivo 2: sua meta é destruir todos os monstros de uma vez. Corra para o túnel Shaft No. 5, derrube a enfermeira e use a estaca adquirida na fase Shiro Miyata - Day 2, 00:00 e o martelo coletado na fase Shiro Miyata - Day 1, 07:00 para pregar a mulher no chão. Pegue a chave que ela deixa cair e use-a para abrir o Siren Shack. Vá ao túnel Shaft No. 3 e detone a outra mulher. Examine a dinamite na parede e escolha a opção Connect Wire. Volte ao Siren Shack, entre na mente da segunda mulher que você detonou e espere até que ela passe ao lado da dinamite para examinar o painel e explodir tudo. Você terá alguns minutos para fugir pelo Tunnel No.1.

DAY 1, 03:00

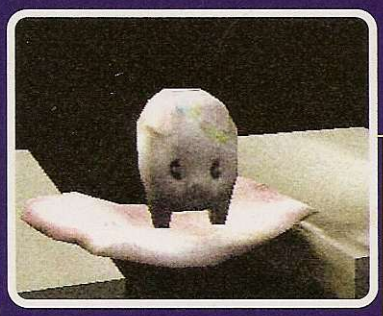
Pegue a lanterna e investigue as trilhas para encontrar um pequeno altar e coletar um cartão telefônico (Phone Card). Desça até a rua e abra o porta-malas do carro para pegar uma chave de roda (Ratchet Wrench) e o sinalizador (Flare). Vá até a cabine telefônica perto da ponte e use o cartão. O telefone vai ficar apitando e o barulho chama a atenção do atirador na ponte. Esconda-se e espere ele vir checar para pegá-lo pelas costas. Desça pela escada da ponte e siga pela beira do rio para encontrar o segundo Marker Stone do game (acione-o).

Volte e suba pelas trilhas. No topo, há um barril: examine-o e escolha a opção Light Flare para acender seu sinalizador para atrair o atirador. Esconda-se e espere ele passar para prosseguir pela ponte. Vá ao segundo andar da cabana e pegue o galão (Empty Jerrycan). Volte ao carro, examine o tanque de combustível e encha seu galão (Pump Gas Into Can). Volte à cabana, use o galão no pequeno gerador (Fill With Gasoline) e acione-o. Fuja pela trilha nos fundos da cabana.

Objetivo 2: entre na mente de um shibito que está debaixo da ponte. Ele sobe e fica olhando para uma moita. Vá até lá e investigue cuidadosamente esta moita para pegar o sapato da enfermeira que você procura.

DAY 1, 07:00

Atravesse o beco e, na saída, pegue o martelo (Hammer) na lixeira. Siga beirando as casas em frente para não ser alvejado. Deixe Risa esperando e vá agachado até a entrada da Rokkaku´s House. Espere até que o atirador sobre o depósito vire-se para subir e detoná-lo. Chame Risa e investigue a porta dos fundos da casa. Use a opção Go Inside para mandar a garota entrar pela fresta e abrir a porta da frente da casa. Fuja usando o caminho To Kirasakai.



Objetivo 2: entre na Cafeteria pela porta dos fundos. Se você deixou a toalha molhada no freezer na fase Kei Makino - Day 1, 05:00 poderá pegá-la congelada agora (Froozen Towel). Use-a entre os móveis, perto do cofrinho, e escolha a opção Put Down Piggy Bank para posicionar o cofrinho. Detone os shibitos que protegem a rua. Após algum tempo a toalha vai descongelar e derrubar o cofrinho. O barulho vai atrair o policial. Aproveite que ele sai e entre pela frente da Cafeteria e pegue o arquivo que está na mesa.

DAY 2, 00:00

Detone a enfermeira e fuja. Use a opção Unlock from Inside para abrir a porta no final do corredor. Suba pela escadaria, examine a porta enferrujada e escolha a opção Push Open Door para abri-la à força. Vá ao depósito ao lado da próxima escadaria e pegue a chave do subsolo. Use-a para abrir a porta da Basement Entrance. Vá à Boiler Room e pegue uma chave. Entre no Mortuary, examine o caixão e use o martelo (adquirido na fase Shiro Miyata - Day 1, 07:00) para abri-lo.

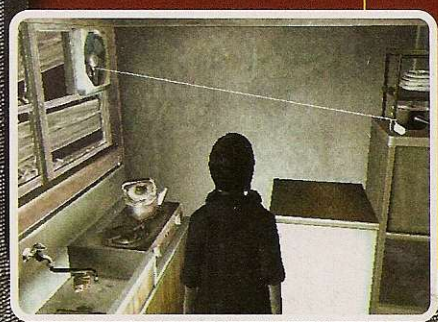
Escolha a opção Pull Out Stake para pegar a estaca (Stake). A saída da fase é na sala vizinha, mas antes volte ao segundo andar e use sua chave para abrir a porta do banheiro (Toilet).

Objetivo 2: vá até a Security Office e pegue a lâmpada fluorescente (Fluorescente Light Bulb). Vá até a escadaria e jogue sua lâmpada (Drop Lightbulb) na saída de lixo ao lado da porta para distrair o atirador no pátio (para isso você tem que abrir a porta da lixeira na fase Risa Onda - Day 1, 22:00). Desça pela escadaria e vá ao pátio. Espere o atirador chegar perto da lixeira e detone-o assim que ele virar as costas. Examine a estátua e escolha a opção Push Stone Statue para empurrá-la. Desça na passagem secreta.

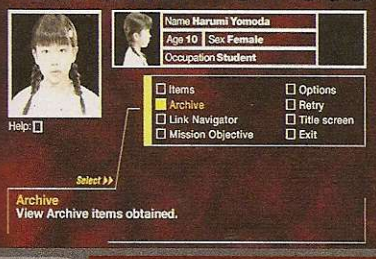
DAY 1, 04:00

Entre na cozinha logo atrás de você. Olhe para o chão para encontrar um alçapão, abra-o para encontrar o terceiro Marker Stone do game (acione-o). Vá até a casa de cachorro (Dog House): pegue a linha de pipa (Kite Twine) que está dentro dela e uma chave oculta à esquerda.

Na área nos fundos da cozinha há um interruptor, escolha a opção Switch On para ativá-lo. Entre na cozinha, amarre uma ponta da linha de pipa na prateleira ao lado da geladeira (Tie



Harumi Yomoda



DAY 2, 15:00

Entre na mente de seu pai, mãe e irmã. Espere sua mãe abrir a porta da cozinha para sair do guarda-roupas (Go Out). Entre em silêncio na cozinha e pegue a chave na prateleira. Suba pela escada, espere sua irmã entrar no quarto e abra a porta adiante. Desça pela varanda e corra até a entrada da mansão. Fuja da criatura que aparece, contorne a mansão para despistá-la e corra pela trilha da entrada.

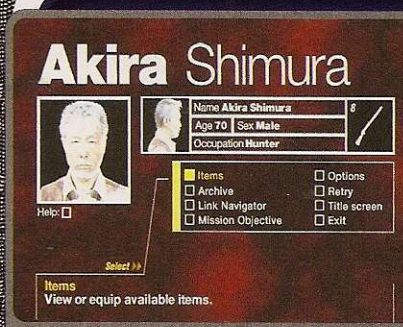
Objetivo 2: repita a estratégia para chegar ao segundo andar. Espere sua irmã entrar no quarto e siga-a. Pegue o Toy Monkey no chão, à esquerda. Abra a porta, no final do corredor, e escolha a opção Hide para se esconder no armário e achar a Key to Storeroom. Espere sua irmã voltar ao quarto e seu pai ir ao banheiro para voltar em segurança. Use sua chave para abrir a porta da Storeroom. Investigue o buraco no piso (você o quebrou na fase Kyoya Suda - Day 2, 01:00) e encontre a boneca (Beaded Doll). Termine a fase do modo convencional.

DAY 3, 00:00

Fuja pelo beco e esconda-se atrás da lixeira. Quando o vigia do beco sair, corra até lá e passe pelo buraco na cerca (Crawl Inside). No beco sem saída, siga pelo buraco à esquerda. Entre no quintal da casa e saia pelo buraco no muro. Contorne a casa para despistar a mulher e prossiga até a ponte. Desça pela trilha e fique perto da ponte de madeira para atrair o rastejante. Quando ele tentar atravessar, a ponte vai ruir e derrubá-lo. Passe pelo buraco para chegar à saída.

Objetivo 2: entre na Kondo´s House e destranque a porta à esquerda. Vá até a escadaria do final da fase e abra a porta no segundo andar. Entre na mente do shibito do lado de fora e espere ele se virar para sair e correr até o buraco no final da passagem à direita.

Akira Shimura



DAY 1, 08:00

A saída do túnel está sendo vigiada. Entre na mente do atirador que está vigiando para saber a hora certa de sair. Desça pela escadaria e espere o mesmo atirador se virar para sair e atingi-lo. Entre na Siren Shack e pegue o alicate (Wirecutters). Entre no Tunnel No. 5 e mude a direção dos trilhos. Siga pela direita e encontre o último Marker Stone no buraco da parede. Siga para o Tunnel No. 3. Na curva há um atirador; entre em sua mente, espere ele se virar e surpreenda-o. Escolha a opção Cut Wire para soltar o carrinho. Examine sua traseira e use a opção Push Trolley para empurrá-lo e atropelar um atirador. Pegue a chave que o atropelado deixa cair e abra o portão a seguir. Escale os destroços para encontrar a saída.

Objetivo 2: repita a estratégia e vá até a Custodian´s Shack. Abra a cabana e pegue a picareta (Rotten-Handled Pickaxe). Volte até o Mine Office e suba pela escadaria no canto. Use a picareta para arrebentar a corrente do portão.

DAY 1, 16:00

Mire com seu rifle na área abaixo e acerte os dois zumbis que tentam matar Yoriko. Desça e siga pelo caminho à esquerda. Mate o atirador sobre o telhado da casa adiante e o outro sobre a casa ao lado direito. Encontre a garota na Yoshimura´s House. Leve-a até a Kawasaki´s House e mande-a se esconder para que ela encontre uma foto. Siga pela ponte. Um atirador protege a saída: escolha a opção Act as Decoy para que a garota passe correndo como isca, e então siga e acerte o atirador.

Objetivo 2: complete a fase em menos de 1min55s.

Kite String) e outra no exaustor sobre a pia. Acione o exaustor, saia e esconda-se atrás dos barris à direita. A linha amarrada no exaustor vai derrubar a prateleira. O barulho vai atrair o atirador que guarda a saída. Fuja assim que ele entrar na cozinha para investigar.

Objetivo 2: suba no telhado e pegue a pá de jardinagem dentro do vaso. Vá até a pequena piscina e examine a área de terra remexida ao lado. Escolha a opção Dig para cavar e encontrar o Mana Cross.

DAY 1, 22:00

Fuja da enfermeira. Suba pela escadaria e escolha a opção Squeeze Trough para passar pela porta destruída. No corredor há dois rastejantes: entre no primeiro quarto, saia pela janela e entre na próxima sala para evitá-los. Siga em frente, desça pela escadaria e acione o alarme na parede.

Objetivo 2: fuja da enfermeira e entre na mente dela. Espere ela se afastar e volte. Entre na Storeroom e pegue o guarda-chuva (Umbrella). Examine o extintor de incêndio no corredor e espere. Quando a enfermeira vier atacá-lo, olhe para o extintor e escolha a opção Pull Out Pin para ativá-lo. Sua inimiga vai ficar cega por alguns instantes; aproveite para passar correndo. Siga pela porta no final do corredor para chegar ao pátio e abra a portinha da lixeira. Volte ao corredor, entre na Room 101, examine a cama e escolha a opção Take Sheets para puxar o lençol e encontrar um item.

Reiko Takato

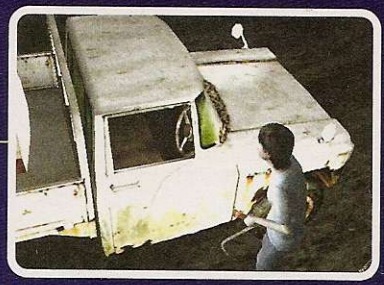
DAY 1, 02:00

Acione o alarme no corredor para atrair a atenção do shibito e siga por dentro das salas de aula para chegar na escadaria em segurança. Espere o guarda no corredor afastar-se e entre na sala à direita. Na próxima sala (1-2 Grade Classroom), mande Harumi esconder-se dentro do armário. Espere o vigia no corredor se afastar para abrir a porta e seguir em silêncio até a sala adiante. Pegue a chave sobre a mesa. Se você deixou Harumi escondida no armário, neste momento ela vai entregar quatro velas (Candles). Deixe a garota e saia. Entre na sala de aula e grite para chamar a atenção do atirador. Assim que vier atrás de você, saia pela outra porta e use sua chave para abrir a porta azul. Atravesse a quadra em frente e desça pela escada no canto direito para pegar o pé-de-cabra (Crowbar). Detone o diretor, pegue a chave e use-a para abrir a saída. Volte ao andar superior para encontrar Harumi na sala inicial. Vá com ela até a Faculty Room e use o pé-de-cabra para arrombar a janela (Force Open Window).

Objetivo 2: vá até a quadra, suba pela escada à direita e destranque a porta no final da plataforma.

DAY 1, 23:00

Pegue o isqueiro na cabana e vá até o caminhão de combustível (Fuel Truck). Harumi se esconde dentro da carroça e alguns shibitos suspeitam. Corra na janela aberta do veículo e escolha a opção Honk Horn para buzinar e atrair a atenção dos shibitos. Examine a válvula na traseira do veículo e derrube combustível no chão. Quando eles se aproximarem, escolha a opção Use Lighter para incendiá-los.



Objetivo 2: para cumprir esta fase é obrigatório que você tenha coletado as velas na fase Reiko Takato - Day 1, 02:00 e encontrado as quatro Marker Stones do game. Seu objetivo é acender as quatro lanternas da fase na ordem correta. As lanternas estão indicadas no mapa. A ordem é: D, A, B e C. Não esqueça de pegar o isqueiro na cabana. Após acender a lanterna D, desça no córrego e pegue a chave (Car Keys) perto dos galhos – para isso você deve fechar a tubulação na fase Kyoya Suda - Day 1, 08:00. Use a chave para entrar na caminhonete. Pegue a fita (Cassette Tape) no chão. Olhe para o freio de mão e use a opção Release Hand Brake para soltar o carro. Use-o como ponte para chegar na última lanterna. Conclua a fase do modo convencional.

Naoko Mihama

DAY 1, 19:00

Siga oculto até a Siren Shack. Toque a sirene para tirar os atiradores de suas tocas. Corra para o túnel da Shaft no. 3 e pegue a chave no chão. Examine a mochila adiante no chão no final para encontrar o Library Card. Fuja do shibito que entra no túnel e vá ao Custodian´s Shack. No caminho, esconda-se atrás dos vagões à esquerda para não ser visto pelo vigia. Abra a cabana e pegue o revólver sobre a mesa. Volte ao Siren Shack e toque a sirene. Aproveite que o atirador abandona o Tunnel No.1 para fugir pelo túnel.

Objetivo 2: sua meta é detonar todos os shibitos antes de fugir pelo Tunnel No.1. Vá até a Custodian´s Shack e pegue a arma. Ao sair você vai ouvir um ruído. Entre novamente e pegue a chave no chão. Volte ao Siren Shack e toque a sirene. Use sua chave para entrar no Tunnel No. 5. Empurre o vagão para atropelar boa parte dos shibitos no pátio. Para isso, você devia ter movido os trilhos na fase Akira Day 1, 08:00. Acabe com os demais inimigos e fuja pelo Tunnel No.1.

DAY 1, 22:00

Você deve economizar munição nesta fase. Fuja sempre que possível. No andar superior, abra a Supply Room e pegue o compasso (pair of compasses). Volte ao Gymnasium Storeroom, examine as frestas no piso e escolha a opção Use Compass para pegar uma chave. Use-a para abrir o depósito ao lado da escadaria.

Objetivo 2: vá à biblioteca no segundo andar. Se você coletou o item Library Card na fase Naoko Mihama - Day 1, 19:00, conseguirá achar o Book of Hanuda Folk Tales na prateleira. Termine a fase no modo convencional.

Finais Macabros

FINAL NORMAL

Kyoya Suda – X Days Later, 00:00
Basta completar todas as fases e missões de qualquer um dos personagens para assistir a este final.

FINAL SECRETO

Kyoya Suda – X Days Later, 04:00
Complete todas as missões primárias e secundárias de todos os personagens do game para babar com o final secreto.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Sony **Produtor:** Sony **Na Internet:** www.forbidden-siren.com **Ponto forte:** Enigmas inteligentes e clima macabro. **Ponto fraco:** Exploração limitada nos cenários. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 10 **Controles:** 9,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,6**

PS2

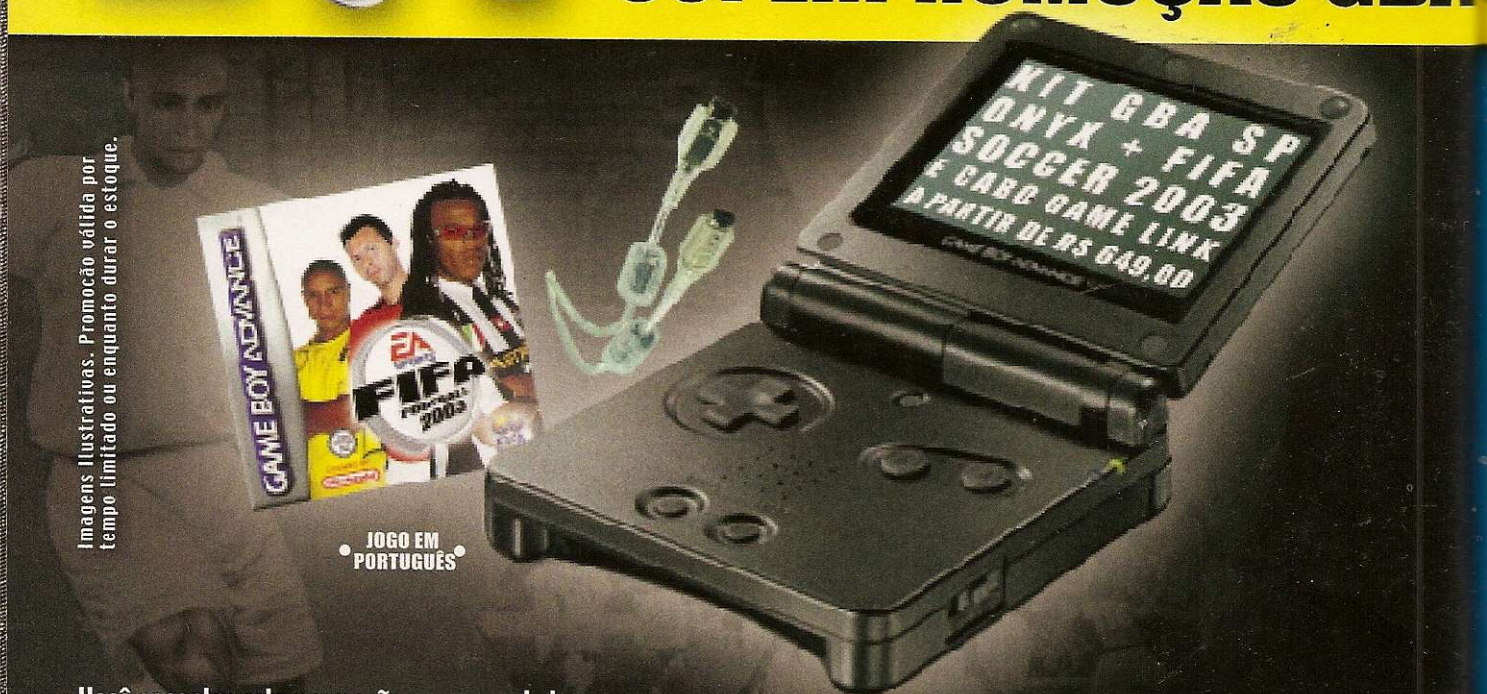
Design Ricardo Campos

Nintendo

EA GAMES

UNIVERSAL INTERACTIVE

SUPERPROMOÇÃO GBA



Imagens ilustrativas. Promoção válida por tempo limitado ou enquanto durar o estoque.

• JOGO EM PORTUGUÊS •

Você encontra esta promoção nos revendedores: WWW.SUBMARINO.COM.BR • A17 (021) 2275-2340 • AMERICANAS.COM • BLANC JARDIM SUL (011) 3749-1000 • BITS GAMES (031) 32719537 • BLANC PLAZA
MORUMBI (011) 5181-5261 • BRINQ. LAURA PLUSH (011) 5181-3973 • BRINQ. LAURA SHOP. PAULISTA (011) 251-2818 • BUY CLICK (021) 2275-2340 • CARDSMANIA (011) 3814-0402 • COBRINHA GAMES - TAUBATÉ SHOPPING (012) 3695-1155 • COBRINHA GAMES - ROD.
EXTRA (081) 3464-6525 • ELETROMIL (011) 3362-2309 • EXTREME GAMES -(021) 2295-1443 • FNAC CAMPINAS (019) 3709-9000 • FNAC RJ (021) 2431-9292 • FNAC SP (011) 3097-0022 • FRATELLLO GAMES (011) 3362-2206 • GALAXIA (085) 241-3340 • GAME
GRGAMES.COM.BR (024) 2242-8887 • INSTANT KOLOR (011) 3032-3326 • LEITURA BIG (031) 3391-3252 • LEITURA CIDADE (031) 3271-5282 •LEITURA ITAÚ SHOPPING (031) 3363-5030 • LEITURA MEGA STORE BH SHOP. (031) 3286-6690 • LEITURA MINAS SHOP.
IPIRANGA (051) 3339-3018 • METROPOLE GAMES (011) 3328-6827 • MICROPLUS VILA LOBOS (011) 3021-9947 • MICROPLUS PAULISTA (011) 3283-1466 • MULTMIX SHOP CENTRAL PLAZA (011) 6161-8090 • NET BOX BOTAFOGO (021) 2559-9560 • PIER 88 SHOP.
(Z. SUL) (011) 3721-0777 • PREMIER VIDEO (Z. SUL) (011) 3743-4792 • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3865-2904 • PREMIER VIDEO (Z. OESTE) (011) 3021-3636 • PRESENTES ARIGATO SHOP. IBIRAPUERA (011) 5561-9511 • SHOP DAN INFO. METRO LIBERDADE
BARÃO DE TATUÍ (015) 233-8295 • TEXAS FILM EXTRA (015) 232-3357 • THREE WORLD GAMES (015) 234-1584 • TOP GAMES (013) 3284-3272 / 3284-5618 • TOY MANIA (021) 2275-8082 / (021) 3982-8587 • TWIM PRESENTES (011) 5506-6068 • UNION SHOP ABC
ELDORADO (011) 3814-4888 / 3012-5151 • UZ GAMES SHOP. MORUMBI (011) 5182-2211 • UZ GAMES SHOP. TATUAPÉ (011) 6192-3258 • UZ GAMES TOYS (011) 3812-5151 • UZ GAMES VILA MARIANA (011) 5572-4145 • UZ GAMES WEST PLAZA (011) 3673-5998 •
WWW.LOJASUPERGAMES.COM.BR (061) 443-1300 • WWW.MISTERBROS.COM.BR (011) 3265-7020 • WWW.PREMIEREVIDEO.COM.BR • WWW.SSGAMES.COM.BR (011) 3328-6802 • YUPII BRINQUEDOS (014) 3226 1212 • ZYZ BRINQUEDOS (031) 3286-1860

SP + GAME + CABO LINK

games

• 5073-6012 • BRINQ. LAURA C. NORTE (011) 6222-2412 • BRINQ. LAURA HIGIENOPOLIS (011) 3661-6864 • BRINQ. LAURA IBIRAPUERA (011) 5535-1670 • BRINQ. LAURA 2211-1255 COMICS GAMES (011) 3422-0164 • COSMOS DVD & VIDEO (069) 6192-7163 • CRAZY GAMES (098) 235-7982 • CROCODILE GAMES (021) 3872-2623 • EDIÇÃO 2559-6444 • GAME BIT (011) 4799-8110 • GAME LAND COPACABANA (021) 2547-3370 • GAME STORE (011) 6941-4278 • GENESIS GAMES (062) 215-5384 • • LEITURA SAVASSI (031) 3287-2002 • LEITURA VITÓRIA (027) 3345-1905 • MEGAMIDIA BOURBON COUNTRY (051) 3345-9655 • MEGAMIDIA BOURBON 6192-9624 • PLAY OFF (011) 5585-0566 • PORÃO GAMES (015) 3285 1919 • POWERNICK (011) 4193-1004 • PRECISÃO SJ RIO PRETO (017) 227-7997 • PREMIER VIDEO 5222 • SIL GAMES (011) 3872-8335 • TAYCOM (011) 5073-8204 • TERRAMÉDIA (011)3347-5703 • TEXAS FILM ESPLANADA SHOPPING (015) 224-3581 • TEXAS FILM 7541 • UZ GAMES CENTER NORTE (011) 6251-0511 • UZ GAMES IBIRAPUERA (011) 5536-4523 • UZ GAMES SHOP ARICANDUVA (011) 6721-1999 • UZ GAMES SHOP. 3846-7161 • WAT ELETRONICA (081) 3467-5268 • WWW SOFTWARE E GAMES (011) 3815-8490 • WWW.DISKGAMES.COM.BR -(019) 3242-0541 • WWW.DSHOP.COM •

Cadastre sua revenda

(11) 6236-1157

Atendimento exclusivo para revendedores

Não atendemos o consumidor final

DETONADO

Resident Evil outbreak

Dezenas de segredos revelados e as soluções dos enigmas: nenhum fã de Resident Evil pode perder!

Por Humberto Martinez

Existem games que merecem tratamento especial. *Resident Evil Outbreak*, do PS2, é um deles. Na edição 61, a **Dicas & Truques para PlayStation** debulhou a versão japonesa do game e cá estamos nós novamente detonando o jogo, só que agora na versão lançada na terra do tio Sam. Tudo para agradar aos milhares de fãs que resolveram encarar a versão americana do título. Afinal, na **Dicas & Truques para PlayStation** é assim: você pede e nós fazemos.

Para agradar a quem já jogou e quem ainda vai jogar o título, e deixar o roteiro ainda mais emocionante, cada passo-a-passo foi refeito de forma mais dinâmica, permitindo que você resolva todos os enigmas e ainda economize um baita tempo. Além disso, este novo Detonado apresenta dezenas de dicas inéditas que permitem habilitar personagens secretos, vídeos especiais e outros bônus importantes.

Então, está esperando o quê? Coloque o game no console e acompanhe este roteiro ainda mais eficiente do game.

Amigos Sobreviventes

Ok, ok! Você ainda não jogou *Resident Evil Outbreak* e está curioso para saber mais sobre esta aventura antes de encará-la. Então aqui vai um resumão: *Outbreak* é a versão mais inovadora da série *Resident Evil*. Ao contrário dos games que o antecederam, ele não apresenta história linear ou personagens com trama própria. Todos eles são pessoas comuns que estão tentando sobreviver em meio ao caos que tomou conta de Raccoon City.

Além disso, você não controla um herói solitário. O seu personagem deve aproveitar a ajuda de outros jogadores para enfrentar desafios no modo online, ou de personagens controlados pelo computador no modo offline. E além de se ajudarem nos momentos de perigo, os jogadores podem trocar itens entre si, bolar estratégias e agir de modo coordenado.

CONTROLES

▲	Mapa
■	Falar
●	Corre
✖	Ação
L1	Recarregar arma
L2	Comunicação
R1/R2	Empunhar arma
Select	Pausar
Star	Inventário

O game é dividido em cinco capítulos sem ligação cronológica, mas que mostram acontecimentos que complementam a trama geral da série *Resident Evil*. Tá achando pouco? Pois tem mais novidade. O jogo permite usar o HD especial do PS2 para acelerar os loadings e armazenar alguns segredos extraídos da Internet, criar armas inéditas e dispensa o uso do baú para guardar seus itens, pois você pode deixá-los espalhados pelo caminho.

Para finalizar, os persongens têm uma capacidade maior de interação com os cenários e cada um deles apresenta habilidades diferentes, que influenciam em suas ações. Nem é preciso dizer que é um game que não pode faltar na sua coleção de jogos do PS2!

ITENS ESPECIAIS

Para habilitar os bônus, você deve encontrar os itens especiais (special itens ou SP) espalhados pelas fases. Estes itens são diferentes para cada personagem e mudam de lugar conforme o nível de dificuldade. Os itens especiais são os únicos cujos nomes são escritos na cor azul.

Supercoleção

Os jogadores que não resistem a um bom desafio têm uma longa tarefa pela frente: habilitar todos os segredos do modo Collection. Este modo traz galerias de artes, vídeos, roupas secretas, trilhas sonoras e outros itens. Mas cada um destes bônus custa dinheiro, que você consegue através de um bom desempenho nas fases.

Para habilitar estes extras para o menu de compras, é preciso cumprir objetivos especiais durante o game. Confira a seguir o que você deve fazer para habilitar cada um dos bônus do modo Collection:

GALERIA DE ARTE (GALLERY)

001 - Kevin A: disponível desde o início.
002 - Kevin B: complete três cenários com Kevin.
003 - Kevin C: colete todos os itens especiais com o personagem Kevin.
004 - Mark A: disponível desde o início.
005 - Mark B: vença três episódios com Mark.
006 - Mark C: colete todos os itens especiais com o herói Mark.
007 - Jim A: disponível desde o início.
008 - Jim B: vença três episódios com Jim.
009 - Jim C: colete todos os itens especiais com Jim.
010 - George A: disponível desde o início.
011 - George B: vença três episódios com George.
012 - George C: colete todos os itens especiais com o personagem George.
013 - David A: disponível desde o início.
014 - David B: vença três episódios com David.
015 - David C: colete todos os itens especiais com o herói David.
016 - Alyssa A: disponível desde o início.
017 - Alyssa B: vença três episódios com Alyssa.
018 - Alyssa C: colete todos os itens especiais com a personagem Alyssa.
019 - Yoko A: disponível desde o início.
020 - Yoko B: vença três episódios com Yoko.
021 - Yoko C: colete todos os itens especiais com Yoko.
022 - Cindy A: disponível desde o início.
023 - Cindy B: vença três episódios com Cindy.
024 - Cindy C: colete todos os itens especiais com a personagem Cindy.

025 - CG secreto: vença todos os episódios com qualquer personagem.
026 - Ilustração especial: termine todos os episódios com todos os personagens.
027 - Ilustração especial 2: termine todos os episódios com todos os personagens.
028 - Zombie: complete todos os episódios.
029 - Hunter: complete todos os episódios.
030 - G Adult: complete todos os episódios.
031 - Leechamn: complete todos os episódios.
032 - G. Leech: complete todos os episódios.
033 - Zombie Dog: complete todos os episódios.
034 - Ricker: complete todos os episódios.
035 - Ricker 2: complete todos os episódios.
036 - H. Gamma: complete todos os episódios.
037 - Tyrant CG: complete todos os episódios.
038 - Hunter: finalize todas as fases no nível Hard.
039 - Hunter Gamma: finalize todas as fases no nível Hard de dificuldade.
040 - Ricker: finalize todas as fases no nível Hard.
041 - G Adult: finalize todas as fases no nível Hard.
042 - Tyrant: finalize todas as fases no nível Hard.
043 - Cenário Outbreak A: complete o episódio Outbreak.
044 - Cenário Outbreak B: complete o episódio Outbreak.
045 - Cenário Outbreak C: colete todos os itens especiais do episódio Outbreak.
046 - Cenário Outbreak D: colete todos os itens especiais do episódio Outbreak.
047 - Cenário Below Freezing Point A: complete este episódio.
048 - **Cenário Below Freezing Point B:** complete este episódio.
049 - Cenário Below Freezing Point C: colete todos os itens especiais deste episódio.
050 - Cenário Below Freezing Point D: colete todos os itens especiais deste episódio.
051 - Cenário The Hive A: complete o episódio The Hive.
052 - Cenário The Hive B: complete o episódio The Hive.
053 - Cenário The Hive C: colete todos os itens especiais deste episódio.

SOBREV

Com este roteiro, você vai completar todas as fases seguindo pelos melhores caminhos. As indicações dos locais usados estão nos mapas do próprio game. Aperte ▲ para acessá-los.

OUTBREAK

▶ **J´s Bar** – empurre a caixa para bloquear a porta e pegue a Staff Room Key sobre o balcão. Ajude Bob, o policial ferido, e use a chave para abrir a porta. Depois auxilie Bob na fuga para o andar superior.

▶ **Staff Room** – pegue a Nail Gun sobre a escrivaninha e use-a nas madeiras que estão no corredor para bloquear a passagem. Pegue o jornal sobre a mesa para encontrar a Key With Blue Tag (no nível Hard esta chave fica na Owner´s Room). Use sua chave para abrir a porta no corredor e suba a escadaria.

▶ **Wine Room** – colete a Forklift Key e o Alcohol Bottle.

▶ **Owner´s Room** – use o Alcohol Bottle no quadro para abrir a gaveta da escrivaninha. Pegue a Shotgun.

▶ **Drawing Room** – pegue o Lighter.

▶ **Liquor Room** – use a Forklift Key na empilhadeira. Escolha a opção Yes para erguer as caixas. Use seu isqueiro para conseguir ler uma mensagem secreta perto da escada. Deixe Bob para trás e suba a escadaria na prateleira. Passe pelo duto, desça a escadaria e abra a porta para buscar

IVA EM RACCOON CITY.

Bob. Pegue a Storage Room Key.
▶ **Rooftop** – Bob vai morrer em uma animação. Use o isqueiro para ler uma mensagem ao lado da porta da Storage Room. Derrube a grade da passarela e suba. Pule no prédio vizinho e desça pelo elevador.
▶ **In Front os J´s Bar** – pegue o mapa no retrovisor da viatura. Empurre as duas viaturas para formar uma barricada. Proteja o guarda enquanto ele arromba o portão.

▶ **Behind the Apartment** – vá à traseira do caminhão e escolha Yes para derrubar combustível na rua. Pegue o isqueiro ao lado do cadáver do policial e use-o para incendiar a rua. Depois pule no esgoto.
▶ **Footbridge** – pegue as munições que estão no furgão e corra para a avenida. Colete o Detonator Handle, que está perto do cadáver do policial, o Detonator Main Unit, no meio da avenida, e combine-os para formar o Detonator. Use este item combinado na maleta, no meio da rua, para explodir tudo.

BELOW FREEZING POINT

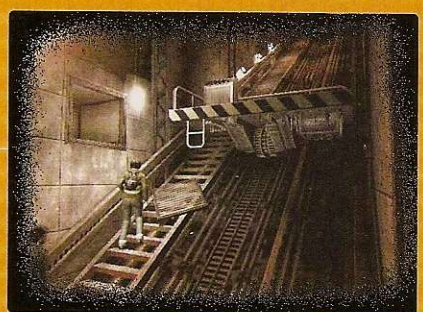
▶ **Elevator** – suba pelo poço do elevador e entre no duto de ventilação. Nesta parte, o caminho muda de acordo com o personagem que você está controlando. Cindy e Kevin vão pela B6F South Passage, David e George seguem pela B6F East Passage, Alyssa e Jim pela B7F South Passage e Mark e Yoko tomam a B7F East Passage.

JOGANDO COM CINDY, KEVIN, DAVID E GEORGE

▶ **B6F South Passage** – pegue o Frozen Wrench no corredor.
▶ **B6F Break Room** – use a Frozen Wrench que está na pia
▶ **B6F Security Center** – abra o painel de força com a Wrench e pegue a Valve. Use a Valve para abrir a porta no centro.

CAMINHO NORMAL PARA TODOS

▶ **B7F Laboratory** – leia a senha no micro.
▶ **B7F Chemical Storage** – digite a senha no computador e pegue a fórmula VP-017 que está na prateleira.
▶ **B7F Chemical Disposal Room** – pegue o Umb No. 3 e combine-o com o item VP-017 para formar o V-Jolt.
▶ **Duct** – use o V-Jolt para aniquilar a planta gigante. Suba pela escada e use o Valve Handle no dispositivo da escada.
▶ **B5F Area C** – pegue o arquivo Monthly Pass Code.
▶ **B6F Security Center** – entre em seu menu de arquivos (Files), leia o Monthly Pass Code para descobrir duas senhas e digite-as no computador central.
▶ **B5F Area C** – rasteje pelo buraco.
▶ **B5F Area B** – acione o painel do portão.
▶ **B5F Computer Room** – examine o computador e registre suas digitais.
▶ **B4F East Area** – use suas digitais no computador para abrir a porta.
▶ **B4F Culture Room** – pegue o Blowtorch.



Kevin é um policial e usa uma pistola 45. De todos os personagens do game, ele é o que tem a melhor pontaria

continuação
Supercoleção

054 - Cenário The Hive D: colete todos os itens especiais deste episódio.
055 - Cenário Hellfire A: complete o episódio Hellfire.
056 - Cenário Hellfire B: complete o episódio Hellfire.
057 - Cenário Hellfire C: colete todos os itens especiais desta fase.
058 - Cenário Hellfire D: colete todos os itens especiais desta fase
059 - Cenário Decisions A: complete o episódio Hellfire.
060 - Cenário Decisions B: complete o episódio Hellfire.
061 - Cenário Decisions C: colete todos os itens especiais desta fase.
062 - Cenário Decisions D: colete todos os itens especiais desta fase

ROUPAS E PERSONAGENS SECRETOS (COSTUMES)

001 - Kevin: pegue todos os itens com Kevin.
002 - Mark: pegue todos os itens com Mark.
003 - Jim: pegue todos os itens com Jim.
004 - George: pegue todos os itens com o personagem George.
005 - David: pegue todos os itens com o personagem David.
006 - Alyssa: pegue todos os itens com a personagem Alyssa.
007 - Yoko: pegue todos os itens com Yoko.
008 - Cindy: pegue todos os itens com Cindy.
009 - Alyssa: pegue todos os itens com a personagem Alyssa.
010 - Yoko 2: pegue todos os itens com Yoko.
011 - Cindy 2: pegue todos os itens com a heroína Cindy.
012 - Bob: termine o game com Mark.
013 - Will: termine o game no nível Hard.
014 - Personagens secretos: termine o game com qualquer personagem.
015 - Personagens secretos 2: termine o game no nível Hard.
016 - Yoko D: termine o game com Yoko.
017 - Monica: complete o episódio Below Freezing com Yoko.
018 - Estudantes e George: termine o episódio Below Freezing Point.
019 - Hursh: finalize o episódio The Hive no nível Hard.
020 - Médicos A, B, C e George: termine o episódio The Hive.
021 - Enfermeiras A e B: termine o episódio The Hive no nível Hard.
022 - Danny A e B: termine a fase Hellfire com os colares de identificação dos bombeiros no inventário do seu herói.
023 - Gill A e B: termine a fase Hellfire com os colares de identificação dos bombeiros no inventário do seu herói.
024 - Bombeiro: termine o episódio Hellfire.
025 - Peter: termine o cenário Decisions no nível Hard.
026 - Greg: termine o episódio Hellfire no nível Very Hard de dificuldade.
027 - Frank: complete o episódio Decisions com o herói George.
028 - Esquadrão UBCS: finalize o episódio Decisions.
029 - Força Tarefa Russa: termine todos os episódios com todos os personagens.
030 - Habitantes de Raccoon City: complete todos os episódios do game.
031 - Personagens coloridos: colete todos os itens especiais do jogo.

VÍDEOS (MOVIES)

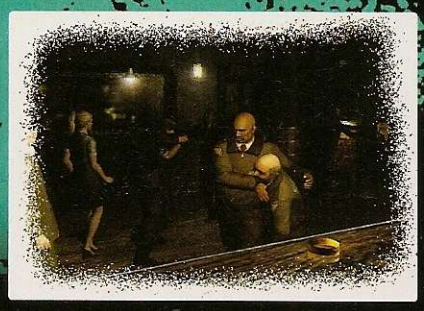
001 - Abertura: disponível desde o início.
002 - Kevin, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Kevin.

003 - Mark, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Mark.
004 - Jim, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Jim.
005 - George, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com George.
006 - David, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com David.
007 - Alyssa, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Alyssa.
008 - Yoko, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Yoko.
009 - Cindy, Abertura e Encerramento (Outbreak): termine o episódio Outbreak com Cindy.
010 - Outbreak CG1: termine o episódio Outbreak.
011 - Outbreak CG2: termine o episódio Outbreak.
012 - Abertura do episódio Below Freezing Point: termine o episódio Below Freezing Point.
013 - Below Freezing Point CG1: finalize este episódio.
014 - Below Freezing Point CG2: finalize este episódio.
015 - Below Freezing Point CG3: finalize este episódio.
016 - Below Freezing Point CG4: finalize este episódio.
017 - Kevin, encerramento (Below Freezing Point): termine este mesmo episódio com Kevin.
018 - Mark, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com Mark.
019 - Jim, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com o herói Jim.

▶ **B4F Low Temperature Laboratory** – use Blowtorch para descongelar a mão direita do cadáver.
▶ **B4F Turn Table** – pegue a Turn Table Key, use-a no painel ao lado e esconda-se na traseira do vagão.
▶ **Chefão G Mutant** – espere o monstro passar na frente do vagão e acione o painel para atropelá-lo. Faça isso três vezes.

THE HIVE

▶ **Room 302** – Handgun no armário.
▶ **Nurses´ Center** – colete alguns Blood Packs no freezer. Vá ao elevador e desça ao andar 2F.
▶ **Nurses´ Station** – use um Blood Pack no chão para distrair a criatura invasora e pegue o Chemical Code Message que está no armário.
▶ **2F Passage** – desça a escadaria.
▶ **Night Recepetion** – acione o painel de segurança imediatamente.
▶ **Examination Room** – recolha o Card Key Level 1.
▶ **1F Passage** – acione o painel da grade de segurança e abra a porta.
▶ **Doctor´s Station** – pegue o elevador para o andar B1F.
▶ **B1F Passage** – use o Card Key Level 1 no leitor da porta do final do corredor e faça o caminho de volta.
▶ **Elevator Control Room** – destrua as larvas sobre o painel. Digite uma das seguintes senhas para que o elevador acesse o andar B2F: **6386**, **3555**, **5315**, **8211**. Para que o elevador tenha acesso ao telhado, digite a senha **0930**. Faça o



caminho de volta ao elevador.

▶ **Rooftop** – SubMachine Gun no cadáver.

▶ **Fixed Temperature Laboratory** – use um Blood Pack na sala de controle de temperatura para atrair o monstro. Quando ele entrar, examine o painel e escolha a opção High para "fritar" a criatura. Depois use a opção Low para resfriar a sala. Pegue

o Card Key Level 2 e use-o para abrir a porta no final do corredor. Volte ao andar B1F.

▶ **Waste Liquid Disposal Room** – pegue a Padlock Key e corra ao andar B2F.

▶ **Underpass Entrance** – use a Padlock Key para abrir o cadeado da corrente do bote e embarque.

▶ **Chefão Gigantic Leech** – espere a criatura passar sob as válvulas do teto do túnel e atire nelas para soltar gás no monstro. Atraia a criatura que está no final do túnel, saia da água e ataque-a pela lateral.

HELLFIRE

▶ **Apple Inn Square** – pegue o mapa.

▶ **Boiler Room** – examine o corpo do bombeiro e suba a escada.

▶ **Northwest Passage 3** – saia pela janela e contorne o prédio pelo parapeito até a próxima varanda.

▶ **Owner´s Room** – derrube a caixa no piso destruído pelas chamas e pule. Pegue o Guest List Copy e saia pela porta ao lado.

▶ **Room 101** – leia o Guest List Copy para descobrir diversas senhas. Uma delas abre o cofre da sala. Pegue a Silver Key e use-a para abrir a porta do corredor.

▶ **Corridor** – atravesse as chamas e entre pela porta à esquerda.

▶ **Lounge Stairs** – suba a escadaria até atingir o terceiro andar.

▶ **Room 30*** – passe pelo buraco e pegue a G. Launcher Acid Rounds. Vá ao corredor e use sua Silver Key para abrir a porta da Room 306.

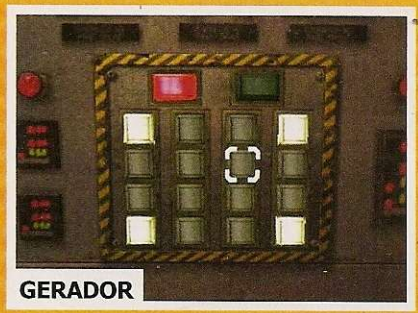
▶ **Room 306** – pegue a Red Jewel. Desça a escada do corredor.

▶ **Security Office** – abra seu inventário e peça a Gold Key que está no inventário de Yoko. Se por algum acidente Yoko morrer no caminho, você terá que conseguir a Gold Key sozinho. Para isso, vá às salas Room 102, 103, 104 e 202 e acione os botões nos quadros de cada sala. Em seguida, pegue a Gold Key na Room 204. De volta ao Security Office, empurre a estante que está no canto da sala para encontrar uma porta. Use sua Red Jewel na estátua para abrir a passagem.

▶ **Apple Inn Front Lobby** – examine o motor da escada levadiça e volte imediatamente ao primeiro andar.

▶ **Northwest Passage 1** – use a Gold Key para abrir a Power Supply Room.

▶ **Power Supply Room** – sua meta é



Na Power Supply Room, confira a seqüência certa para apertar os botões do painel

continuação
Supercoleção

020 - George, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com o herói George.
021 - David, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com o herói David.
022 - Alyssa, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com a heroína Alyssa.
023 - Yoko, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com a heroína Yoko.
024 - Cindy, encerramento (Below Freezing Point): termine este episódio com a heroína Cindy.
025 - Abertura do The Hive: complete este cenário.
026 - The Hive CG1: complete este cenário.
027 - The Hive CG2: complete este cenário.
028 - The Hive CG3: complete este cenário.
029 - Kevin, encerramento (The Hive): termine este episódio com o herói Kevin.
030 - Mark, encerramento (The Hive): termine este episódio com o herói Mark.
031 - Jim, encerramento (The Hive): termine este episódio com o herói Jim.
032 - George, encerramento (The Hive): termine este episódio com o herói George.
033 - David, encerramento (The Hive): termine este episódio com o herói David.
034 - Alyssa, encerramento (The Hive): termine este episódio com a heroína Alyssa.
035 - Yoko, encerramento (The Hive): termine este episódio com a heroína Yoko.
036 - Cindy, encerramento (The Hive): termine este episódio com a heroína Cindy.
037 - Hellfire CG1: finalize este episódio.
038 - Hellfire CG2: finalize este episódio.
039 - Hellfire CG3: finalize este episódio.
040 - Kevin, encerramento (Hellfire): termine este episódio com o herói Kevin.
041 - Mark, encerramento (Hellfire): termine este episódio com o herói Mark.
042 - Jim, encerramento (Hellfire): termine este episódio com o herói Jim.
043 - George, encerramento (Hellfire): termine este episódio com o herói George.
044 - David, encerramento (Hellfire): termine este episódio com o herói David.
045 - Alyssa, encerramento (Hellfire): termine este episódio com a heroína Alyssa.
046 - Yoko, encerramento (Hellfire): termine este episódio com a heroína Yoko.
047 - Cindy, encerramento (Hellfire): termine este episódio com a heroína Cindy.
048 - Decisions CG1: finalize este episódio.
049 - Decisions CG2: finalize este episódio.
050 - Decisions CG3: finalize este episódio.
051 - Kevin, encerramento (Decisions): termine este episódio com o herói Kevin.
052 - Mark, encerramento (Decisions): termine este episódio com o herói Mark.
053 - Jim, encerramento (Decisions): termine este episódio com o herói Jim.
054 - George, encerramento (Decisions): termine este episódio com o herói George.
055 - David, encerramento (Decisions): termine este episódio com o herói David.
056 - Alyssa, encerramento (Decisions): termine este episódio com a heroína Alyssa.
057 - Yoko, encerramento (Decisions): termine este episódio com a heroína Yoko.
058 - Cindy, encerramento (Decisions): termine este episódio com a heroína Cindy.
059 - Epílogo: termine o episódio Decisions.

TRILHA SONORA (SOUND)

001 - Outbreak: complete a fase Outbreak.
002 - Below Freezing Point: complete esta fase.
003 - The Hive: termine o episódio The Hive.
004 - Hellfire: complete a fase Hellfire.
005 - Decisions: finalize o episódio Decisions.
006 - Música de batalha: acabe todas as fases.
007 - Trilha secreta: consiga mais de 3.000 pontos na graduação de uma única fase.
008 - Falas de Kevin: colete todos os itens especiais com o personagem Kevin.
009 - Falas de Mark: colete todos os itens especiais com o personagem Mark.
010 - Falas de Jim: colete todos os itens especiais com o personagem Jim.
011 - Falas de George: colete todos os itens especiais com o personagem Jim.
012 - Falas de David: colete todos os itens especiais com o personagem George.
013 - Falas de Alyssa: colete todos os itens especiais com a personagem Alyssa.
014 - Falas de Yoko: colete todos os itens especiais com a personagem Yoko.
015 - Falas de Cindy: colete todos os itens especiais com a personagem Cindy.

016 - Trilha sonora secreta 2: consiga mais de 3.000 pontos na graduação de uma única fase.

SEGREDOS (EXTRA)

001 - Nível de dificuldade Hard: finalize todos os episódios do game.
002 - Nível de dificuldade Very Hard: termine todas as fases no nível Hard.
003 - Modo "No Partner": complete todos os episódios no nível Hard.
004 - Modo Infinity: consiga 100% de graduação em todas as fases.

acionar os botões certos do painel para ligar a força. Confira a solução na página anterior.
▶ **Lounge Stairs** – suba a escadaria até o segundo andar.
▶ **Security Office** – abra o caminho secreto para chegar ao Apple Inn Front Lobby. Acione o mecanismo da escada e desça até a recepção. Quando o chefão aparecer, corra para o balcão e toque o alarme. Use seu lança-granadas para acabar com o monstro.

DECISIONS, DECISIONS

▶ **Passage Elevator** – pegue o mapa na prateleira e examine o computador.
▶ **General Manager´s Room** – investigue o quadro e acione o dispositivo. Ajuste o relógio para 10:05 e receba a Red Jewel;
▶ **Entrance Hall** – use a Red Jewel na cabeça de alce, atrás da escadaria.
▶ **Waiting Room** – pegue o Brass Spectacles que está na estátua.
▶ **1F Passage B** – abra a porta de acesso ao Entrance Hall e vá ao segundo andar.
▶ **Drawing Room** – pegue a Handgun.
▶ **Presidents´ Room** – investigue a lareira e puxe a corda vermelha.

▶ **Art Gallery** – pegue a Blue Jewel que está na estátua.
▶ **2F Passage** – use o Brass Spectacles na estátua para abrir a passagem secreta.
▶ **Entrance Hall** – encaixe a Blue Jewel na cabeça de alce para abrir a porta ao lado.
▶ **Study Room** – leia todos os arquivos.
▶ **1F Passage Elevator** – ligue o computador e use uma das seguintes senhas para habilitar o elevador: **4927**, **4284**, **4032** ou **4161**. Suba até o terceiro andar.

▶ **Laboratory** – investigue o laboratório e desça ao andar B2F.
▶ **Pier** – passe correndo pelo cais e desvie dos tubarões assassinos.
▶ **Back Square** – pegue a Card Key ao lado do agente morto e use-a para abrir a porta da faculdade (não entre). Pegue o mapa perto do portão e desça no esgoto.
▶ **Water Purifying Facility** – pendure-se nas barras para atravessar os poços. Pegue a Key With a Red Tag que fica perto dos tubos e siga pelo Underground Tunnel.
▶ **Shed** – pegue o mapa dos esgotos.
▶ **Water Works Management Office** pegue o Reagent Case e use-o na máquina para obter o P-Base. Você descobrirá que o recipiente é defeituoso. Descarte-o. Abra a porta dos fundos com sua chave.
▶ **Water Tank** – examine o computador para abrir uma porta.
▶ **Water Purifying Facility** – contorne a área para chegar a uma cabine e coletar o Sealed Reagent Case.
▶ **Water Works Management Office** use o Sealed Reagent Case na máquina e receba o P-Base (Sealed). Volte pela Passage A e siga pelo esgoto para voltar ao elevador.
▶ **Laboratory** – use o P-Base na máquina. Pegue o elevador e vá ao andar B4F.
▶ **Old Subway Tracks** – pegue o V-Poison no inventário de seu amigo David. Siga pelos trilhos e entre nos vagões para fugir das abelhas.
▶ **T-shaped Way** – siga pela escadaria da direita e vá até o elevador de carga. Fuja das abelhas até o andar B1.
▶ **Back Square** – entre na faculdade.
▶ **Entrance Hall** – atraia o monstro Tyrant até a 1F Passage B. Fique perto do interruptor e, quando ele passar sob os fios elétricos, acione o interruptor para eletrocutá-lo. Pegue o T-Blood no corpo dele.
▶ **Laboratory** – use o V-Poison e o T-Blood na máquina.
▶ **Machine Storage Room** – colete as armas e distribua-as para seus amigos. Após a conversa com o cientista, acione os dois computadores na mesa.
▶ **Laboratory** – espere a máquina produzir quatro antídotos Daylight – três para curar você e seus amigos e outro para uso futuro.
▶ **Second Hall** – siga pela porta lateral e vá até o Back Square. Espere no pátio a contagem regressiva e assista à destruição da faculdade. Siga pela passagem do portão.
▶ **Chefão Tyrant** – distribua as armas entre seus amigos e ajude-os a acabar com a criatura. Com trabalho em equipe é fácil vencê-la. Durante sua fuga, o monstro reaparecerá. Pegue a arma sobre o tanque de guerra e combine-a com o antídoto Daylight que você reservou. Um disparo é o bastante para aniquilar o monstro.

Uma das habilidades de David é combinar itens para criar novas armas

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Capcom **Na Internet:** www.capcom.com/outbreak **Tipo:** Ação
Ponto forte: Diversão e desafio nos modos online e offline. **Ponto fraco:** Os personagens controlados pelo computador falam demais. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,0 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **Jogadores:** 8 **NOTA GERAL: 9,1**

Elite Games

Playstastion One

ORIGINAL

03 Controles Simples
02 Memory Cards
01 Multi Play
01 Multi Stick 8 in 1
01 Pistola
01 Cabo Super-Vídeo
01 Tapete de dedo
01 Cabo Extensor
01 Controle Translúcido
01 RF 2 Canal
01 Bolsa Exclusiva PS1
01 Camiseta Exclusiva PS1

R$ 349,99

TAPETE DE DEDO PS1

R$ 29,99

PISTOLA PS1

R$ 49,99

MULTIPLAY 4 ENTRADAS Ps1

R$ 49,99

MULTI STICK 8 IN 1 PS1

R$ 19,99

RF 2 CANAIS PS1

R$ 29,99

BOLSA EXCLUSIVA PS1

R$ 39,99

MEMORY CARDS PS1

R$ 19,99 CADA

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS1

R$ 19,99 CADA

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CABO EXTENSOR PS1

R$ 19,99

Despachamos para todo o Brasil
Visiste nossa loja virtual:

www.eduardusgames.com.br

Promoções Quero Tudo!

Playstastion 2

ORIGINAL

- 02 Controles Analógicos
- 01 Memory Card
- 01 Cabo Extensor
- 01 Controle DVD-Vídeo
- 01 Cabo de Super-Vídeo
- 01 DVD Região X
- 01 Suporte PS2
- 01 Pistola
- 01 Multi Play
- 01 Bolsa Exclusiva PS2
- 01 Camiseta Exclusiva PS2

R$ 999,99

MEMORY CARD PS2

R$ 79,99

CONTROLE TRANSLÚCIDO PS2

R$ 69,99

CABO EXTENSOR PS2

R$ 24,99

MULTIPLAY PS2

R$ 69,99

CABO S/VÍDEO UNIVERSAL PS1 / PS2 / X-BOX / 64 / GAME-CUBE

R$ 39,99

CAMISETAS EXCLUSIVAS PS1 / PS2

R$ 19,99 CADA

CONTROLE DVD PS2

R$ 69,99

PISTOLA PS2

R$ 69,99

BOLSA EXCLUSIVA PS2

R$ 49,99

SUPORTE PS2

R$ 29,99

Televendas: Fone: (11) 3104-5026 / Fax: 3105-5697

games@eduardusgames.com.br

www.egbrasil.com.br

SUPERTESTE

O tapete conta com seis comandos básicos: ✖, ●, ←, →, ↑ e ↓

O tapete da Konami tem ótimos contatos, é dobrável e vem com o melhor Dance Dance Revolution

DDR GAME & CONTROLLER

Por Julio Wecchi

Os jogos dançantes estão cada vez mais populares, principalmente nos shoppings. É muito comum nos finais de semana conferir uma rodinha de curiosos em torno de algum gamemaníaco "viciado" que não pára de se requebrar no arcade. É divertido até para quem assiste!

Foi por causa dessa mania (que também invadiu os lares dos felizardos donos de PS2) que resolvemos testar o DDR Game & Controller, o tapete oficial da Konami. Para quem não sabe, a produtora criou o estilo de jogo dançante que serviu de "inspiração" para muitos arcades clones. É um jogo que exige coordenação, ritmo e preparo físico.

Tapete Oficial

O acessório é um controle em forma de tapete. Por isso, para instalá-lo, é só plugar o conector na entrada um ou dois do console. Em seguida, basta colocar o tapete no chão, de preferência em uma superfície dura e lisa, e se divertir. O DDR Game & Controller conta com uma camada antiderrapante no verso que evita eventuais escorregões. Junto com o acessório vem o jogo Dance Dance Revolution DDRMAX 2, do PS2, a versão mais nova da série DDR que traz mais de 60 músicas e vários modos de jogo, inclusive um que exige usar as mãos no tapete.

O acessório conta com seis botões básicos: ✖, ●, ←, →, ↑, ↓, todos ativados com uma simples "pisada". Ele é dobrável, tem ótimo acabamento e um reforço de náilon nas bordas. Apesar do tapete ser fabricado com material resistente, a Konami não recomenda que o jogador dance usando calçados.

O DDR Game & Controller é importado, mas pode ser encontrado em importadoras ou lojas especializadas em videogames, como a Eletromil. Ele custa os salgados R$ 369,00, mas é o tapete oficial da saga Dance Dance Revolution.

CARACTERÍSTICAS

- Recomendado para jogos de dança
- Mais de 2 m de fio
- Comandos: ✖, ●, ←, →, ↓, ↑, Start e Select
- Camada inferior antiderrapante
- Reforço de náilon nas bordas
- Funciona com os jogos de dança do PS1 e PS2
- Tamanho 80 x 90 cm
- Peso do tapete: 975 g
- Vem com o jogo DDRMAX 2, do PS2
- Fabricado na China
- Compatível com PS2

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Folheto com explicações básicas em inglês
- Um tapete
- Um jogo

FICHA DA GATA

Nome completo: Juliana Ingrao
Onde mora: Mogi das Cruzes/SP
Idade: 20 anos
O que faz: cursa o 3º ano da faculdade de psicologia
Hobby: ouvir música e passear com Quiron, seu cachorro de estimação da raça boxer
Jogo preferido: Prince of Persia e Lord of the Rings

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Juliana, visite o site da Editora Europa. O endereço é ww.europanet.com.br.

Não faça isso! A Konami não recomenda pisar no tapete com calçados

FICHA TÉCNICA – **Fabricante:** Konami (www.konami.com) **Onde encontrar:** Eletromil (0xx11) 221-1740 ou 3362-2306 **Ponto Forte:** Comandos sensíveis e camada antiderrapante no verso. É o tapete oficial da série DDR **Ponto Fraco:** Preço elevado. **Preço médio:** R$ 369,00 **Diversão:** 10 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

• **Fotos:** Valerio Romahn • **Modelo:** Juliana Ingrao • **Produção:** Aida Lima • **Make-up:** Fabiana Lima – BLZ

Conheça os principais equipamentos para PS1 e PS2 que acabaram de chegar ao mercado de games

ACESSÓRIOS

GAMESHARK 2 4.0

A Mad Catz lançou um novo GameShark para o PS2. O acessório conta com milhares de códigos para trapacear nos games mais recentes do console e vem com várias ferramentas úteis, como um compactador de Save Games que aumenta a capacidade dos seus Memory Cards.

• Seletor de zonas (DVD player) • Compactador de Save Games • Funciona com teclados USB • Compatível com PS2

Fabricante: Mad Catz **Preço médio:** US$ 40 **Na Internet:** www.madcatz.com

MINIGUN

Esta é a menor pistola disponível para os consoles PlayStation. Ela é compatível com os padrões GunCon 1 e GunCon 2, da Namco, e vem com um pequeno joystick, que permite encarar outros jogos de tiro, como o *Silent Scope*, do PS2.

• Recarregamento automático	• Tamanho compacto
• Controle especial	• Compatível com PS1 e PS2

Fabricante: Third Party **Preço médio:** US$ 45
Na Internet: www.lik-sang.com

BEAT PAD

Este tapete é uma alternativa para quem quer se divertir em jogos dançantes, mas não quer pagar caro por isso. O Beat Pad é um dos mais baratos do mercado, funciona nos dois consoles PlayStation e é ideal para os games da série *Dance Dance Revolution*.

• Acabamento em plástico	• Oito botões básicos
• Direcional de quatro posições	• Compatível com PS1 e PS2

Fabricante: Mad Catz **Preço médio:** US$ 20
Na Internet: www.madcatz.com

Compre 3 edições e ganhe 10% de desconto

Encontre aqui a dica certa para o seu jogo

Quer ganhar 2 edições? Ligue agora e saiba como!

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

Edição 61 - R$ 5,90

- Detonados (PS2): Fatal Frame 2; Resident Evil: Outbreak; Bloody Roar 4
- Beyblade: seja um Beyblader campeão. Dicas para montar piões poderosos e como conseguir pontos infinitos
- Dicas PS2: Gran Turismo Prologue; Sonic Heroes; Freedom Fighters

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Edição 57 - R$ 5,90

- Dragon Ball Budokai 2: detalhe dos poderes, novos heróis e modos exclusivos
- Detonados: Buffy: The Vampire Slayer; Inuyasha e Winning Eleven 2002
- Dicas PS1: Dragon Ball Battle 22; NFL 2004
- Dicas PS2: Sly Cooper; Dino Stalker; Futurama

Dica Extra: Resident Evil 2

Foto Secreta: no escritório da equipe Stars, examine 50 vezes a mesa do vilão Albert Wesker para receber um rolo de filme secreto. Revele-o na sala escura localizada na área Save Point para adquirir uma foto descontraída de Rebecca Chambers, a agente da equipe Bravo. Quer mais dicas do **Resident Evil**? Procure na edição 58 ou em nosso Detonados.

Almanaques da Revista PlayStation

Ed. Extra 6 - R$ 14,90

- Almanaque de 200 páginas com dicas para 859 jogos de PS1 e 235 jogos de PS2

Ed. Extra 5 - R$ 9,90

- 13.546 dicas testadas e sem GameShark. Dos pré-históricos do PS1 aos lançamentos do PS2

Ed. Extra 4 - R$ 8,90

- Vire um mestre do Yu-Gi-Oh! Aprenda a jogar no videogame ou com cartas

Ed. Extra 3 - R$ 6,50

- 12.500 códigos para ativar 6.550 dicas e trapaças. Só para quem tem GameShark

Ed. Extra 2 - R$ 6,50

- 9.150 golpes e dicas testadas de 38 jogos de luta e sem GameShark

Assista a jogos detonados por profissionais e aprenda com eles

Para comprar, ligue (11) 3038-5050 ou acesse www.europanet.com.br. Informe a Oferta 125

Para adquirir suas edições, preencha este cupom (original ou xerox) e envie por correio ou pelo fax para a Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 CEP: 05510-021 - São Paulo - SP - Fax: (11) 3097-8583 - **OFERTA 125**

Desejo receber as seguintes edições: _____

_____ **No valor de R$** _____

☐ **Cartão de Crédito:** autorizo o débito de R$ _____ no meu cartão _____

Número: _____ Validade _____

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** envie o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** faça um depósito no banco Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome: _____

Endereço: _____ Nº. _____ Bairro: _____

CEP: _____ - _____ Estado: _____ Cidade: _____ Tel.: (___) _____

Frete 1 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 • **Frete 2 exemplares:** R$ 2,00 • **Frete 3 ou mais exemplares:** SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00

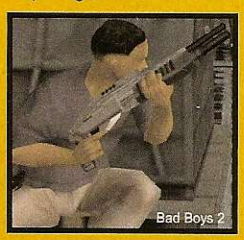
Ao ligar, informe a Oferta 125. O frete não está incluso no preço dos produtos. Preços válidos de 01/05/2004 a 31/05/2004, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque.

DICAS

Bad Boys 2

B

BAD BOYS 2 PS2
Super Trapaça
Pressione a seguinte seqüência de botões na tela do menu inicial do game: ●, ↑, ■, ▲, →, ↓.
Um som especial confirma a dica. Depois disso POLICE HQ e escolha a opção Cheat para habilitar granadas infinitas, munição ilimitada e outros truques legais.



Bad Boys 2

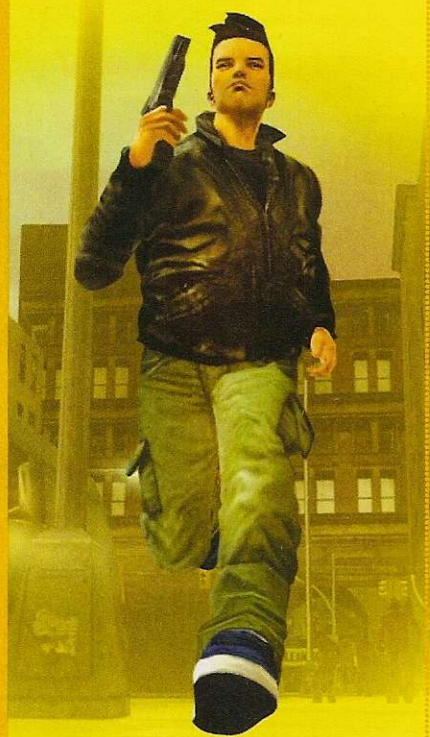
C

CHAMPIONS OF NORRATH REALMS OF EVERQUEST PS2
Level 1 ao 20 e 999 pontos de habilidade
Essa manha trabalha somente com seu personagem no Level 1. Segure L1, R2, ▲ e R3 (analógico direito) quando estiver controlando o personagem desejado e confira os resultados.

Champions of Norrath: Realms of Everquest

G

GRAND THEFT AUTO 3 PS2
Códigos Secretos
Para aumentar ainda mais a diversão do game, pressione um dos comandos abaixo durante o jogo. Aperte o botões no mesmo ritmo e seja rápido nos comandos. Para cada truque, um efeito especial surge imediatamente.
Tanque de guerra
O veículo mais resistente do game. Ele aparece perto de você.
●, ●, ●, ●, ●, ●, R1, L2, L1, ▲, ●, ▲
Carro de polícia -
O carro mais rápido do jogo.
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1
Paz e tranqüilidade - Se você estiver sendo procurado e não agüentar mais fugir da polícia, use este código para virar um pacato inocente
R2, R2, L1, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓



GTA3

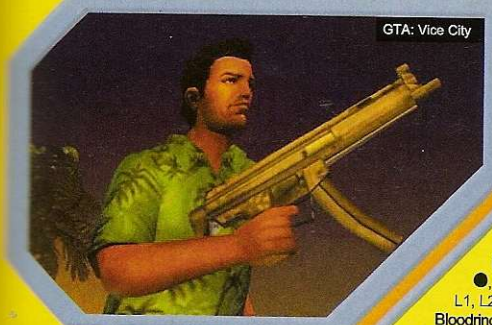
Procurado vivo ou morto - Para agitar um pouco o game e ser um dos homens mais procurados do mundo, ative este truque. Ele aumenta duas estrelas em seu status.
R2, R2, L1, R2, ←, →, ←, →, ←
Todas as armas - Permite equipar o seu personagem com qualquer arma do game, como bazuca e rifle com mira telescópica.
R2, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Energia completa - Este truque é ideal para recarregar a energia do seu herói.
R2, R2, L1, R1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete a prova de balas - Aumenta o seu escudo para 100%
R2, R2, L1, L2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Mais dinheiro - Você recebe muita grana, como se tivesse ganhado na loteria.
R2, R2, L1, L1, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Destruir todos os carros - Elimina todos os veículos do game
L2, R2, L1, R1, L2, R2, ▲, ■, ●, ▲, L2, L1
Neblina - Deixa o cenário cheio de nuvens baixas
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ✖
Céu mais bonito - Altera o tempo para um belo entardecer.
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ■
Chuva - Deixa o tempo chuvoso e as ruas escorregadias.
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ●
Clima normal - Um dia bonito e sem chuva
L1, L2, R1, R2, R2, R1, L2, ▲
Mais tempo - Incrementa o tempo e facilita a sua vida para concluir as missões.
●, ●, ●, ■, ■, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Roupa especial - O seu herói fica com as mesmas roupas dos agentes sentinelas do filme Matrix
→, ↓, ←, ↑, L1, L2, ↑, ←, ↓, →
Pedestres malucos - Todos os personagens se transformam em arruaceiros e brigam entre si.
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L2, L1
Pedestres normais - Desativa o truque anterior.
R1, R3, L2, R3, L1, R1
Pedestres encrenqueiros - Cuidado antes de se aproximar de qualquer personagem, pois todos ficam agressivos.
↓, ↑, ←, ↑, ✖, R1, R2, L1, L2
Pedestres terroristas - Todos os personagens carregam armas, até mesmo as "pobres" velhinhas.
R2, R1, ▲, ✖, L2, L1, ↑, ↓

GRAND THEFT AUTO: VICE CITY PS2
Códigos secretos
Os truques abaixo devem ser feitos durante o jogo. Depois que você entrar com uma trapaça, uma mensagem especial aparece na parte superior esquerda da tela confirmando a dica.
Segredos para Tommy:
Energia completa
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete intacto
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 1
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 2
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Todas as armas 3
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Aumentar nível de perseguição
R1, R1, ●, R2, ←, →, ←, →, ←, →
Diminuir nível de perseguição
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Motoristas agressivos
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
Pedestres violentos
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres armados
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Todos contra você
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Mulheres armadas e de biquíni
→, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, L1, ✖
Mulheres aos seus pés
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲
Explodir todos os carros
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Cometer suicídio
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Direção perfeita
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Carros voadores
→, R2, ●, R1, L2, ↓, L1, R1
Carros andam na água
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
Rodas deformadas
R1, ✖, ▲, →, R2, ■, ↑, ↓, ■
Câmera lenta
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Acelerar o tempo
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Retardar o tempo
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1
Heróis alternativos
Os macetes abaixo trocam seu personagem principal, Tommy Vercetti, por outro a sua escolha. Procure não salvar o jogo após fazer uma troca, pois ela não pode ser desfeita.
Personagens aleatórios
→, →, ←, ↑, L1, L2, ←, ↑, ↓, →
Candy Suxxx
●, R2, ↓, R1, ←, →, R1, L1, ✖, L2
Guitarrista do Love Fist
R1, L2, R2, L1, →, R2, ←, ✖, ■, L1
Hilary King
R1, ●, R2, L1, →, R1, L1, ✖, R2
Ken Rosenberg
→, L1, ↑, L2, L1, →, R1, L1, ✖, R1
Lance Vance
●, L2, ←, ✖, R1, L1, ✖, L1

GTA 3

GTA 3

GTA 3



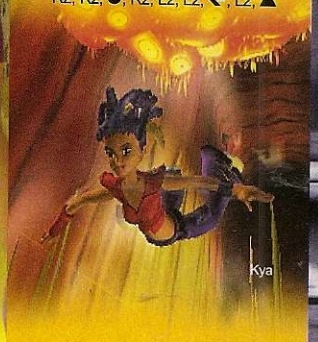
Mercedes
R2, L1, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ●, ▲
Phil Cassady
→, R1, ↑, R2, L1, →, R1, L1, →, ●
Ricardo Diaz
L1, L2, R1, R2, ↓,
L1, R2, L2
Sonny Forelli
●, L1, ●, L2,
←, ✖, R1, L1, ✖, ✖
Vocalista do Love Fist
↓, L1, ↓, L2, ←, ✖,
R1, L1, ✖, ✖
Veículo sob encomenda:
Use as dicas abaixo e confira o veículo que literalmente cai do céu.

Rhino (tanque de guerra)
●, ●, L1, ●, ●, ●,
L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Bloodring Racer
↓, R1, ●, L2, L2,
✖, R1, L1, ←, ←
Bloodring Banger
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Hotring Racer 1
R1, ●, R2, →, L1,
L2, ✖, ✖, ■, R1
Hotring Racer 2
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
Romero's Hearse
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Love Fist
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Trashmaster
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Sabre Turbo
→, L2, ↓, L2, L2, ✖, R1, L1, ●, ←
Caddie
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖

Serviços comuns
Durante o jogo, você pode assumir o papel de um bombeiro, paramédico e outros trabalhadores essenciais para o bem estar da cidade. Pegue os veículos indicados abaixo e aperte o botão analógico R3 para começar a suar a camisa honestamente:
Bombeiro (firefighter)
Veículo: caminhão de bombeiro (firetruck).
Função: apagar incêndios em automóveis e pessoas.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamentos para ficar imune a ferimentos por fogo. Cada serviço completo consecutivo

K

KYA: DARK LINEAGE PS2
Final diferente
Salve todos os nativos do game para conferir um desfecho especial do game.
Galeria de Bônus
Aperte ▲, ↑, ●, →, ↓, ↓, ■, ← na tela do menu principal.
Mais trapaças
Use os comandos abaixo na tela de pause
Recarregar energia
L1, R2, L2, R1, ↑, ↑, ←, ■, →, ●, Start
Shrink Jamgut
R2, R2, ●, R2, L2, L2, ←, L2, ▲



PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NDI
Desde 1992

▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia

Limpeza da lente gratuita

PlayStation
PlayStation.2

Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

DICAS

L

LMA MANAGER 2003 PS2
Códigos Secretos
Entre com essas senhas no Manager ID para liberar vários segredos
Jogadores 90% melhores
LMA3FYWEJD
Jogadores agressivos
LMA3HKAFFA
Jogadores mais rápidos
LMA3AFFAKH
Bola com baixa gravidade
LMA2003B
Bola com rastro colorido
LMA3ZUPRYU
Tempo chuvoso
LMA3BQYWCM
Nevando
LMA3PVAKYT
Comece o game com 500 milhões de libras
LMA2003A
Tempo ensolarado
LMA3IEMTNU
Vença todos os jogos
LMA3DJEMWR

M

MX UNLEASHED PS2
Senhas Espertas
Entre em Options e mude as telas com R1 até chegar a opção Cheats. Coloque as senhas a seguir nas opções correspondentes:
50cc Bikes (motos de 50cc)
SQUIRRELDOG
Pro Physics (curvas perfeitas)
SWAPPIN
Todos os bônus
CLAPPEDOUT

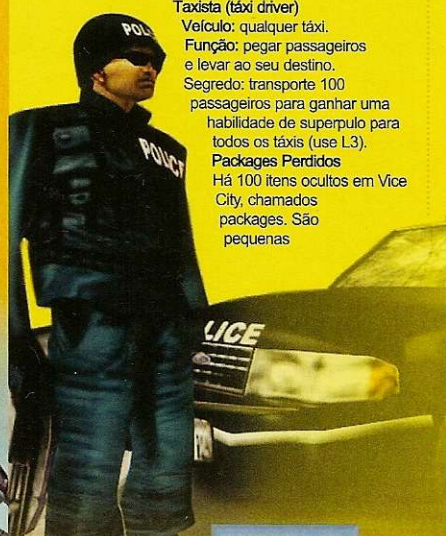
MX Unleashed

GTA: Vice City

GTA: Vice City

GTA: Vice City

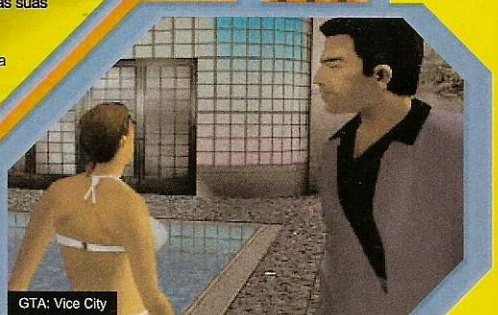
corresponde a um nível.
Paramédico (paramedic)
Veículo: ambulância (ambulance)
Função: resgatar feridos e levá-los ao hospital local.
Segredo: alcance o nível 12 de salvamento para habilitar a habilidade "corrida infinita" para seu personagem.
Entregador de pizza (pizza boy)
Veículo: motocicleta encontrada ao lado das pizzarias Well-stacked Pizza.
Função: entregar pizza. Para isso, passe ao lado do cliente, aperte R2 ou L2 e depois ● para arremessar a pizza.
Segredo: complete a missão para aumentar sua energia para 150.
Justiceiro (vigilante)
Veículo: qualquer viatura policial.
Função: perseguir e destruir criminosos.
Segredo: alcance o nível 12 de perseguição para aumentar a pontuação do seu colete para 150.
Taxista (táxi driver)
Veículo: qualquer táxi.
Função: pegar passageiros e levar ao seu destino.
Segredo: transporte 100 passageiros para ganhar uma habilidade de superpulo para todos os táxis (use L3).
Packages Perdidos
Há 100 itens ocultos em Vice City, chamados packages. São pequenas estátuas esverdeadas que você deverá encontrar para habilitar armas e veículos secretos em sua mansão ou no hotel Ocean View. Veja abaixo quantos packages são necessários para habilitar cada segredo:
10 - Colete
20 - Serra elétrica
30 - Pistola Colt Python
40 - Lança-chamas
50 - Rifle com mira telescópica
60 - Metralhadora minigun
70 - Lança-mísseis
80 - Helicóptero Sea Sparrow
90 - Tanque de guerra (Rhino)
100 - Helicóptero Hunter (Apache)
Corridas secretas
Há diversas provas e competições secretas que estão escondidas no game. Conheça as táticas para participar de cada uma delas e detone:
Velozes e furiosos
Vá até o Hyman Memorian Stadium entre as 20:00 e 0:00 para encontrar uma porta aberta. Entre para competir. Vá em dias diferentes para conseguir participar de todas provas. Confira abaixo o que você precisa fazer para vencer em todas elas:
Dirty Ring
Controlando uma motoca em uma pista de rally, pegue todas as esferas saltando pelas rampas e atropelando carcaças de carros.
Hot Ring
Competição de stock-car com 12 voltas. Recupere sua energia no ponto indicado quando julgar necessário. Seu prêmio é o Hotring Racer. Pegue-o no estacionamento da arena.
Blood Ring
Nesta competição de destruição total, seu objetivo é coletar as esferas de tempo que aparecem em diferentes lugares e acumular um minuto. Seu prêmio é o carro bloodring banger. Pegue-o no estacionamento da arena.
Veículos de controle remoto
Para participar nas competições com veículos de controle remoto, você deve encontrar e entrar nos furgões com o slogan Top Fun. **Conheças suas localizações:**
RC Baron Race
Em Viceport, na cobertura da garagem do North Point Mall.
Controlando seu aviãozinho, passe por dentro de todos os checkpoints e termine a corrida na melhor colocação.
RC Raider Pickup
Em Escobar International Airport, no estacionamento ao lado do Freight and cargo terminal. Pilote seu helicóptero miniatura através dos vinte checkpoints indicados pelo radar.
RC Bandit Race
Em Washington Beach, perto da Dirtbike Track. Mostre sua habilidade controlando seu carrinho na pista de areia e termine em primeiro lugar.
Corra na terra
Vá à Dirtbike Track, em Downtown, para encontrar uma moto e uma pickup na pista de motocross e participar de uma empolgante competição:
Test track
Pegue a caminhonete e tenha braço firme para não deixa-la capotar nos barrancos (procure fazer curvas abertas). Pegue todos os checkpoints e quebre os recordes de tempo.
Trial by dirt
Use a moto para saltar os barrancos, passar pelos checkpoints e quebrar recordes. Alguns adversários armados em motocas tentarão atrapalhar seu desempenho.
Fases Secretas
Táxi Secreto
Para habilitar o Zebra Cab, um táxi amarelo repleto de listras, você deve transportar mais de 100 passageiros nas missões de taxista e completar os desafios no Kaufman Cabs. O Zebra Cab aparece aleatoriamente dentro do Haufman Cabs.
Arquivos Picantes
Os programadores da Rockstar Games deixaram alguns elementos não recomendados para menores de 18 anos. Confira abaixo quais são esses elementos:
Fotos eróticas
Na sua mansão, use a sniper para ver as fotos sobre a mesa.
Janelas indecentes



GTA3

GTA: Vice City

GTA: Vice City



GTA: Vice City

Exatamente às 23:00 horas olhe para o prédio ao lado do Malibu Club para ver um desenho formado pelas luzes dos apartamentos.

Unique Jumps

Unique Jumps são saltos que você faz com um veículo sobre rampas em determinados pontos da cidade. Quando isso acontece, a cena do salto fica em câmera lenta. Para concluir estes saltos especiais, você deve aterrissar nos lugares certos, por isso tente várias vezes até receber uma recompensa.

Em Ocean Beach

1 - Use a rampa na cobertura da garagem sobre a loja Rafael´s.
2 - Na cobertura da garagem do Washington Mall, salte pela rampa ao lado da arma shotgun.
3 - Ao aterrissar no prédio do salto anterior, suba a escada e salte na rampa adiante.
4 - Salte pela escadaria que fica sob o edifício, logo atrás do Pay´n´Spray.
5 - Ao aterrissar do salto anterior, pise fundo e salte pela rampa em frente.
6 - Passe pelo portão no Colonel Cortez Yatch e salte pela rampa no cais.
7 - Continue acelerando pelo cais e salte por outra rampa.

O extenso beco, atrás do Ocean View Hotel

1 - Use a pequena rampa de madeira junto da parede.
2 - Salte pela rampa de madeira adiante.
3 - Salte pela escadaria que fica junto da parede.
4 - Adiante há três escadarias. Salte pelas únicas duas possíveis.
5 - No final do beco, perto do semáforo, há uma rampa sobre uma caixa.

Nas proximidades do Malibu Club

1 - Use a rampa no gramado ao lado do Malibu Club para saltar sobre o rio.
2 - No gramado anterior, use outra rampa para saltar sobre a ponte.
3 - Ao lado da segunda ponte há uma rampa de areia, use-a para saltar sobre o rio.
4 - Aterrissando do salto anterior, vire-se e salte pela rampa.
5 - No último andar do menor prédio em construção, acelere com tudo equilibrando-se pela extensa viga.

Em Starfish Island

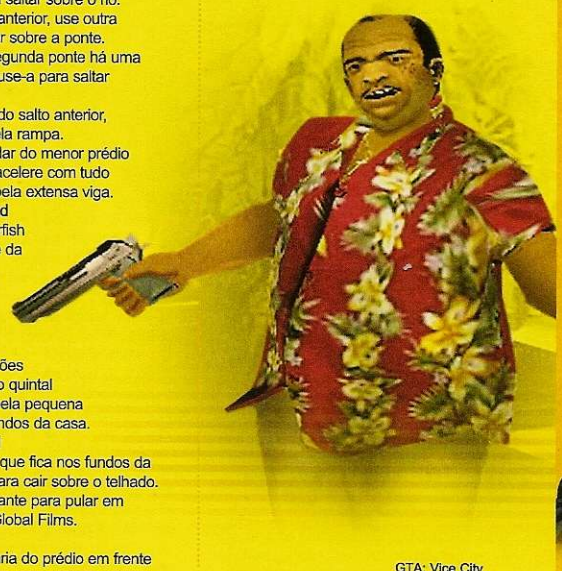
1 - Entre em Starfish Island pela ponte da primeira cidade, vire a primeira à direita e siga pelo beco que fica entre duas mansões à direita. Entre no quintal à direita e salte pela pequena escadaria nos fundos da casa.

Em Prawn Island

1 - Use a rampa que fica nos fundos da área comercial para cair sobre o telhado. Use a rampa adiante para pular em direção ao InterGlobal Films.

Em Downtown

1 - Use a escadaria do prédio em frente ao Ammu-Nation & Shooting Range para saltar.
2 - Há três unique jumps que você só poderá fazer nesta região durante ou após a fase G-Spotlight. Os saltos são obrigatórios nesta missão.



GTA: Vice City

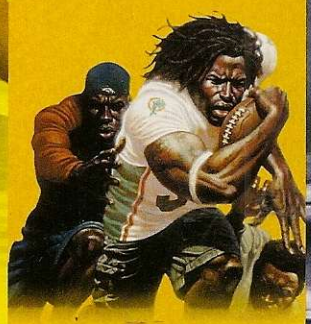
N

NFL STREET PS2

Senhas Secretas

Ao digitar seu nome, use as seguintes senhas para habilitar truques especiais:

Todas equipes secretas
AW9378
Todos os times clássicos
Classic
Equipe secreta Executioners
Excellent
Todos os estádios
Travel



NFL Street

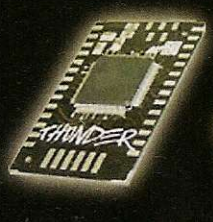
ELETROMÍL

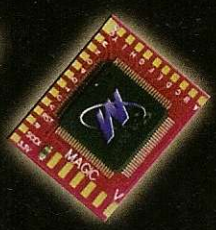
Assitência Técnica Especializada

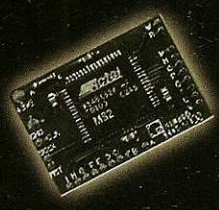
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"

Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips

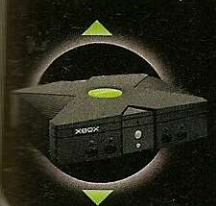
>PS2<







>XBox<



Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309

DICAS

P

PITFALL: THE LOST EXPEDITION PS2

Segredos

No menu inicial, segure L1 e execute os seguintes comandos:

Jogo Pitfall original

●, ●, ←, →, ●, ■, ✕, ↑, ●

Jogo Pitfall: Lost Caverns

←, →, ←, →, ▲, ▲, ▲ ou recolha todos os ídolos (símbolos)

Jogue com Nicole

←, ↑, ↓, ↑, ●, ↑, ↑

S

SPAWN: ARMAGEDDON PS2

Trapaças

Pause o game e faça os comandos abaixo. Se a dica for realizada corretamente, Spawn fala uma mensagem.

Energia infinita

↑, ↓, ←, →, →, ←, ↓, ↑

Todas armas

↑, ↓, ←, →, ←, →, ←, ←

Todas capas de gibi

↑, ↓, ←, →, →, ←, ←, ↑

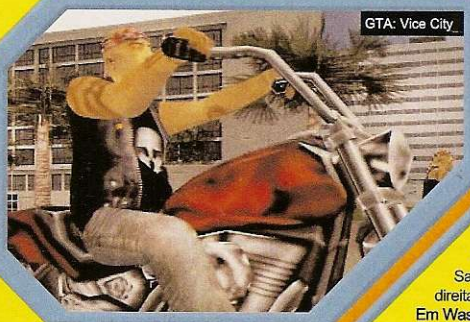
Todas missões

↑, ↓, ←, →, ←, ←, →, →

Munição ilimitada

↑, ↓, ←, →, ↑, ←, ↓, →

Necroplasm ilimitado



No Escobar International Airport

1 - Salte pela rampa no meio do enorme anúncio sobre na frente do centro de embarque.
2 - Siga pela portaria ao lado do centro de embarque e use a escada de desembarque à esquerda.
3 - À direita da rampa anterior, há duas rampas de metal, salte pela da esquerda.
4 - Entre os aviões, há uma escada de desembarque, use-a para saltar sobre a ponte de embarque.
5 - Salte sobre outra ponte de desembarque usando a escada adiante.
6 - Na direção oposta, use outra escada para saltar sobre a ponte de desembarque.
7 - Salte pela escada de desembarque e passe perto do radar vermelho.
8 - Perto deste mesmo radar há um sinalizador amarelo no chão, use-o como rampa e tire outra fina do radar.

Em Little Haiti

1 - Atrás do Kaufman Cabs há um ícone voando sobre uns containeres no beco. Contorne o beco para descobrir uma rampa na direção do ícone.
2 - Próximo do Well-stacked Pizza. A rampa está na área residencial, perto do ônibus destruído.
3 - Ainda na mesma rua, use a rampa próximo do ícone voando sobre uma vala.

Em Little Havana

1 - Desça a rua do Café Robina e vire a primeira rua à esquerda. Adiante, do lado direito da rua, você vai notar no radar do game um beco em forma de cruz. Salte pela rampa no beco e pule pela rampa no telhado adiante.

Packages Secretos

A tarefa mais difícil do game é encontrar as 100 estátuas esverdeadas, os packages secretos. Abaixo listamos a posição de cada uma delas:

Em Ocean Beach

1 – Ao sul do Cortez Yacht, na cabana no mar.
2 - Nos rochedos próximos da cabana adiante.
3 – Nos fundos da mansão, perto do Cortez´s Yatch.
4 – No estacionamento em frente ao Cortez´s Yatch.
5 – No Lighthouse.
6 – Atrás do segundo prédio que fica perto do Ocean View Hospital.
7 – Debaixo da ponte próxima ao Ocean View Hospital.
8 – Na cobertura do estacionamento do Washington Mall. Salte pela rampa para cair no prédio adiante. Salte para o prédio à direita para encontra-lo.

Em Washington Beach

9 – Nos fundos de um prédio cor de rosa, perto da piscina.
10 – Nos telhados próximos ao DBP Security. Use a escadaria no beco para saltar.
11 – Nos fundos do prédio em frente ao K. Rosenberg & Co.
12 – Na mesma rua, debaixo da ponte.
13 – Vá de helicóptero à cobertura do prédio branco com listras azuis.
14 – Em uma cabana nas areias da praia.
15 – No segundo andar, dentro do Vice City Police Departament.
16 - Nos chuveiros do hotel ao lado da ponte para Starfish Island.
17 – No mesmo hotel, ao lado da casa de cor pêssego rodeada por água.
18 – Debaixo da ponte que leva para Starfish Island.

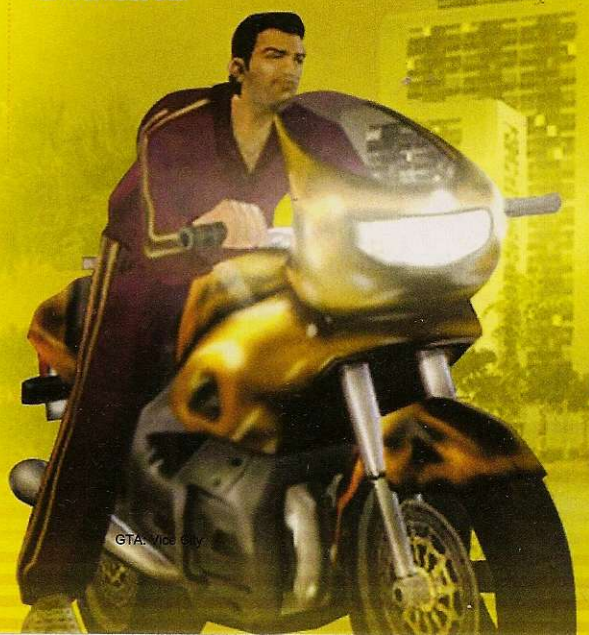
Em Vice Point

19 – Nos fundos da Spand Express, ao lado do menor prédio em construção.
20 – No segundo andar do menor prédio em construção, equilibre-se até o final da viga.
21 – Nas docas que ficam atrás das casas ao lado do prédio em construção.
22 – Na mansão da sua amiga Mercedez, próxima da ponte que leva ao Leaf Links Golf Club.
23 – Na piscina da cobertura do prédio, na diagonal do Malibu Club.
24 – No estacionamento nos fundos do Malibu Club.
25 – Na cobertura do prédio, atrás do Malibu Club.
26 – Atrás do edifício Vice Point Langer, vizinho ao Malibu Club.
27 – Dentro da Well-stacked Pizza.
28 – Na mesma rua do passo anterior, dentro da joalheria.
29 - Perto da escadaria da casa ao lado da Well-stacked Pizza.
30 – No telhado da casa que você persegue um bandido na missão "The Chase".
31 – Perto do Pay´n´Spray, no grande quintal gramado entre algumas residências.
32 – No trampolim mais alto do maior hotel da região (ponto HS no mapa).
33 – No mesmo hotel anterior, perto das plantas.
34 – Embaixo da ponte que leva à Prawn Island.
35 – Na Dirtbike Track da praia, atrás do anúncio do Jocksport.
36 – Nos fundos do prédio à direita do North Point Mall.
37 – Em uma bifurcação entre as entradas norte de North Point Mall.
38 – No North Point Mall, em frente a uma loja no segundo andar.
39 – No North Point Mall, dentro da loja de roupas Gash.
40 – No andar térreo do estacionamento do North Point Mall.

Em Prawn Island

41 – No beco da área comercial.
42 – Dentro do InterGlobal Films, no telhado do edifício azul.
43 – Dentro de um dos galpões do InterGlobal Films.
44 – Entre na mansão amarela, suba pela escadaria e pule no buraco da parede.
45 – Na varanda nos fundos da mansão verde.

Em Leaf Links



46 – Debaixo da ponte que leva ao Leaf Links Golf Club.
47 – Sobre uma pequena ponte no campo de golfe.
48 – Em uma ilha em águas rasas, entre os campos.
49 – Nas cabines de tiro livre.
50 – Em um banco de areia, perto da passarela que passa sobre a rua.

Em Starfish Island

51 – Na entrada da mansão com toldos verdes.
52 – Pule o muro da mansão com parabólicas no teto e pegue-o na piscina.
53 – Na mansão com uma piscina com o formato do logo da Rockstar, suba pela escadaria e procure perto das mesas.
54 – Na Coke Baron´s Mansion, em uma passagem estreita, perto do muro com a mansão vizinha.
55 – Na Coke Baron´s Mansion, no porto à esquerda da entrada.

Em Downtown

56 – Debaixo da ponte que leva para Prawn Island, siga pelo gramado.
57 – No prédio da V.A.J Finance, dentro da grande escultura.
58 – No beco atrás do Mars Cafe.
59 – No estacionamento nos fundos do Hyman Memorial Stadium.
60 – Dentro do estacionamento do Schuman Healthcare Ctr.
61 – Debaixo do heliporto que fica na cobertura do edifício da Eight Tem VCN (junto da ponte que leva à Prawn Island).
62 – Atrás das mesas do escritório da missão G-Spotlight.

Em Little Haiti

63 – Atrás da rampa no estacionamento do Moist Palms Hotel.
64 – Dentro do galpão no Phil Cassidy´s Trailer.
65 – No cais atrás do Phil Cassidy´s Trailer.
66 – Nos fundos do segundo estabelecimento anterior ao Kaufman Cabs.
67 – Na escada da casa atrás do Kaufman Cabs.
68 – No telhado dos estabelecimentos, atrás do Kaufman Cabs.
69 – Ao lado da Well-stacked Pizza, em um túmulo nos fundos da Funerária Romero.
70 – No telhado do estabelecimento vizinho ao Vice City Printing Works.
71 – Atrás da cerca de madeira onde há um outdoor com o slogan "little haiti - lifes a bitch".

Em Little Havana

72 - Dentro da lavanderia Laundromat.
73 – Na rampa de uma das casas verdes.
74 – No beco do outro lado da rua do Café Robina.
75 – Suba nos prédios ao lado do Café Robina e pegue-o na frente do outdoor do Kaufman Cabs.
76 – No telhado do estabelecimento com toldo vermelho e branco (final da rua).
77 – Dentro da lanchonete Coffe Bagels Donuts, ao lado do Cherry Poppers.
78 – Localizado no segundo andar do Sunshine Autos.
79 – Entre os quatro enormes tanques do outro lado da rua.

Em Viceport

80 – No estacionamento próximo do aeroporto, entre duas caçambas de caminhão.
81 – Na frente de uma das casas na avenida do porto.
82 – Entre os containeres do navio de carga principal.
83 – Debaixo da placa na entrada do Vice City Port Autority.
84 – Usando o helicóptero, desça no navio de carga.
85 – Perto da porta no enorme pátio cercado (antes do aeroporto).
86 – No galpão do outro lado deste pátio.

No Escobar International Airport

87 – Sobre um dos galpões.
88 – No heliporto.
89 – Sobre a ponte de embarque.
90 – Debaixo do avião próximo da ponte de embarque.
91 – Sobre um avião estacionado na ponte de embarque.
92 – Debaixo do avião estacionado no galpão.
93 – Atrás do corpo de bombeiros.
94 – No telhado do edifício repleto de contêineres.
95 – Dentro do terminal, no corredor do segundo andar.
96 – Dentro do terminal, perto do vidro.
97 – No teto do terminal de embarque.
98 – Debaixo do avião e atrás do terminal B.
99 – Atrás da fila de outdoor.
100 – No entrada do Fort Baxter Air Base.

Continuação:
SPAWN: ARMAGEDDON

↑,↓,←,→,↓,←,↑,→
Sem sangue
↑,↓,←,→,↑,↑,↑,↑
Enciclopédias
↑,↓,←,→,←,→,↑,↓
↑,↓,↑,↓,✖
Todas as habilidades de motorista
←,→,←,→,✖
Mostrar coordenadas
✖,●,■,▲

Spawn Armageddon

Compras online acesse:

TAURUS GAMES

A mais completa e atualizada linha de videogames, jogos e acessórios.

www.TAURUS GAMES.com

Faça suas compras on line direto em nosso site e receba em casa com total comodidade e segurança.

Televendas:
(11) 62351423
(11) 62357079
atendimento de segunda a sexta das 9hs às 18 hs
sábados das 9hs às 13 hs

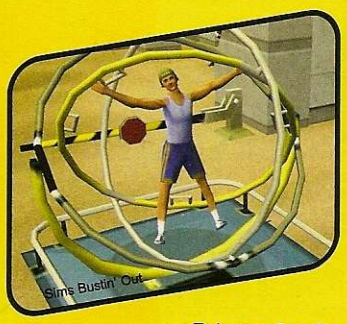
GAMESHARK

O QUE É GAMESHARK?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um modelo para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver algum problema para carregar algum truque, consulte as dicas e detalhes abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Todos os **Códigos Mestres** devem ser carregados junto com os demais truques.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games.** Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.



C

CRASH NITRO KART PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94C0BDE6 5E728BEC
O máximo de frutas Wampa
249086AA 1274D57B
24109630 9666DCC8
248AD6AC 9A57D5E9
24413A38 3176558E
Tempo congelado
(aperte R2)
E4907969 12E5F2FE
24D0A6A8 1276C109
24D0A6A8 1274C129
2455B63E 16768918
24DAB6AA 9256C139
24D1B528 1036D704

M

MAFIA PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D59EE6 B2EAC5A6
Munição ilimitada
24001A6E9C70C75E
Carro com danos ilimitados
(Modo Race)
2400986E 9EB4D16E
Energia ilimitada
(dentro do carro)
24403E2E 9CF445FE
24403C2E 9CF4457E
Energia ilimitada
24939488 06545599
Tempo ilimitado
24D29BFC BDB491D9

MISSION IMPOSSIBLE: OPERATION SURMA PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
F451BE1A B26C0C1E
Energia ilimitada
24D190E8 3236D324
24D8B68E 1646C108
24DAF60A 1675C128
24C2B688 0254C119
Munição ilimitada
(não precisa recarregar)
2440B4A8 1874437B
Sem alarmes
241010A8 3034D519
Inimigos e câmeras são cegos
24103468 3274419D

MLB 2005 PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código mestre
94919CF0 9222CDF8
Máximo de dinheiro
252CCA2E D8B79AD3

P

PITFALL: THE LOST EXPEDITION PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
9481B8B2 7D3E8198
Água
2491B534 BD7C51DD
Energia ilimitada
24509708 3AFC5578
Jogo Pitfall
24501268 16F0451C
Jogo Pitfall 2: The Lost Caverns
24501268 16F0453C
Nicole
24501168 1670451C
Nativo
24501168 1670453C
999 ídolos
(precisa primeiro comprar alguma coisa)
2440B978 9A34870B
2440BC38 BAF417DB
Harry original
24501268 16F0452C

S

SIMS BUSTIN' OUT, THE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94D4BEA2 9F369D52
Todas as ações
24810EBA 16B6D279
249914AE 1696D359
249914AE 9696D369
24C12CFA 1636C419
24D935EE 9E16C519
24D935E8 1E16C539
24D935E8 9E16C589
24C10EBA 16B6D249
24D116E8 06B5D718
24810DBA 16B6D2E9
249915AE 1E96D3F9
Dinheiro ilimitado
2451A6AA 9276C10B
2453A69E 9A74C02B
24DAF60A 1675C118
24D1BEA8 1357C139
24D13268 30B657E4

SPAWN ARMAGEDDON PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
94151DEC 9E3ECFBC
Energia
24C1A6BE 1E76800B
24D1B6A8 0675C128
24CABEAC 06548119
24DAF60A 1675C138
24CABEAC 86548189
24D1B7A8 10764774
Necroplasma
249E7208 60B4474C
249E7208 60B4476C
Munição
2491B0F4 9D7C451D
Almas
24003A38 BCB407EE
Todas as armas
14003B36 BD3C1C66

W

WORMS 3D PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
944091B8 DCEAC0AA
Tempo ilimitado para o jogador
04203A6E BCF077FE
Mais tempo
(aperte L1)
D4001B77 BEB81842
14203A76 BDF81EF6

X

X-FILES RESIST OR SERVE PS2
(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
9415B0F2 173E8436

Crash Nitro Cart

Energia ilimitada
25D2916C 58F4D3CE
Nunca precisa recarregar a arma
24901528 36F445FC

XIII — PS2

(GameShark 2 3,0 ou superior)
Código Mestre
9490B7E0 B46E0DE6
Energia ilimitada
2440BEAE 1374810B
24D2BE9C 9A56C129
24C5B63E 1E76891A
24D2B688 9A56C138
2491B5A8 10B6D704
Munição infinita
2441BEB8 9A74818B
2445BE3E 1766C9A0
24C1B6BE 1A57C199
24D2BEBC 9F7481B9
24919528 90365144

Y

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES — PS1

(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as cartas
Cada grupo mostrado a seguir representa uma quantidade de cartas que são liberadas no jogo. Para pegar todas elas, você deve carregar somente dois grupos por vez e salvá-los em seu Memory Card. Carregue os grupos 1 e 2 e depois salve tudo. Em seguida, faça o mesmo nos grupos 3 e 4 e repita a operação até ter tudo salvo em seu Memory Card.

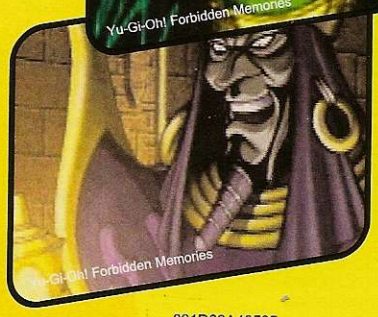
Grupo 1
801D02500505
801D02520505
801D02540505
801D02560505
801D02580505
801D025A0505
801D025C0505
801D025E0505
801D02600505
801D02620505
801D02640505
801D02660505
801D02680505
801D026A0505
801D026C0505
801D026E0505
801D02700505
801D02720505
801D02740505
801D02760505
801D02780505
801D027A0505
801D027C0505
801D027E0505

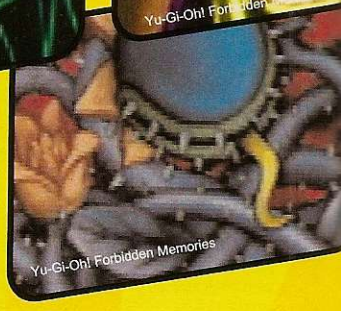
801D02800505
801D02820505
Grupo 2
801D02840505
801D02860505
801D02880505
801D028A0505
801D028C0505
801D028E0505
801D02900505
801D02920505
801D02940505
801D02960505
801D02980505
801D029A0505
801D029C0505
801D029E0505
801D02A00505
801D02A20505
801D02A40505
801D02A60505
801D02A80505
801D02AA0505
Grupo 3
801D02AC0505
801D02AE0505
801D02B00505
801D02B20505
801D02B40505
801D02B60505
801D02B80505
801D02BA0505
801D02BC0505
801D02BE0505
801D02C00505
801D02C20505

801D02C40505
801D02C60505
801D02C80505
801D02CA0505
801D02CC0505
801D02CE0505
801D02D00505
801D02D20505
Grupo 4
801D02D40505
801D02D60505
801D02D80505
801D02DA0505
801D02DC0505
801D02DE0505
801D02E00505
801D02E20505
801D02E40505
801D02E60505
801D02E80505
801D02EA0505
801D02EC0505
801D02EE0505
801D02F00505
801D02F20505
801D02F40505
801D02F60505
801D02F80505
801D02FA0505
Grupo 5
801D02FC0505
801D02FE0505
801D03000505
801D03020505
801D03040505
801D03060505

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

GAMESHARK





S

SYPHON FILTER PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Outros truques
Tempo congelado
80116BAC 008A
Códigos para todas as fases
Armadura ilimitada
80068BEE 2400
Munição infinita para todas as armas
800467C6 2400
Tempo ilimitado
80116690 FFFF

SYPHON FILTER 2 PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Munição infinita
D0089E68 0006
80089E6A 2400
Energia ilimitada
(inimigos indestrutíveis também)
D0089ED8 0008
80089EDA 2400
Todas as armas e itens
8012A5B0 FFFF
8012A5B2 FFFF
Seleção de missões
8014AF3C 0015

SYPHON FILTER 3 PS1
(GameShark 3,3 ou superior)
Todas as missões liberadas
8014f9c40013

801D03080505
801D030A0505
801D030C0505
801D030E0505
801D03100505
801D03120505
801D03140505
801D03160505
801D03180505
801D031A0505
801D031C0505
801D031E0505
801D03200505
801D03220505
Grupo 6
801D03240505
801D03260505
801D03280505
801D032A0505
801D032C0505
801D032E0505
801D03300505
801D03320505
801D03340505
801D03360505
801D03380505
801D033A0505
801D033C0505
801D033E0505
801D03400505
801D03420505

801D03440505
801D03460505
801D03480505
801D034A0505
Grupo 7
801D034C0505
801D034E0505
801D03500505
801D03520505
801D03540505
801D03560505
801D03580505
801D035A0505
801D035C0505
801D035E0505
801D03600505
801D03620505
801D03640505
801D03660505
801D03680505
801D036A0505
801D036C0505
801D036E0505
801D03700505
801D03720505
Grupo 8
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03700505
801D03720505
801D03740505
801D03760505
801D03780505
801D037A0505
801D037C0505
801D037E0505
801D03800505
801D03820505
801D03840505
801D03860505
801D03880505
801D038A0505
801D038C0505
Grupo 9
801D038E0505
801D03900505
801D03920505
801D03940505
801D03960505
801D03980505
801D039A0505
801D039C0505
801D039E0505
801D03A00505
801D03A20505

Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories

801D03A40505
801D03A60505
801D03A80505
801D03AA0505
801D03AC0505
801D03AE0505
801D03B00505
801D03B20505
801D03B40505
Grupo 10
801D03B60505
801D03B80505
801D03BA0505
801D03BC0505
801D03BE0505
801D03C00505
801D03C20505
801D03C40505
801D03C60505
801D03C80505
801D03CA0505
801D03CC0505
801D03CE0505
801D03D00505
801D03D20505
801D03D40505
801D03D60505
801D03D80505
801D03DA0505
801D03DC0505
Grupo 11
801D03DE0505
801D03E00505
801D03E20505
801D03E40505
801D03E60505
801D03E80505
801D03EA0505
801D03EC0505
801D03EE0505
801D03F00505
801D03F20505
801D03F40505
801D03F60505
801D03F80505
801D03FA0505
801D03FC0505
801D03FE0505
801D04000505
801D04020505
801D04040505
Grupo 12
801D04060505
801D04080505
801D040A0505
801D040C0505
801D040E0505
801D04100505
801D04120505
801D04140505
801D04160505

801D04180505
801D041A0505
801D041C0505
801D041E0505
801D04200505
801D04220505
801D04240505
801D04260505
801D04280505
801D042A0505
801D042C0505
Grupo 13
801D042E0505
801D04300505
801D04320505
801D04340505
801D04360505
801D04380505
801D043A0505
801D043C0505
801D043E0505
801D04400505
801D04420505
801D04440505
801D04460505
801D04480505
801D044A0505
801D044C0505
801D044E0505
801D04500505
801D04520505
801D04540505
Grupo 14
801D04560505
801D04580505
801D045A0505
801D045C0505
801D045E0505
801D04600505
801D04620505
801D04640505
801D04660505
801D04680505
801D046A0505
801D046C0505
801D046E0505
801D04700505
801D04720505
801D04740505
801D04760505
801D04780505
801D047A0505
801D047C0505
Grupo 15
801D047E0505
801D04800505
801D04820505
801D04840505
801D04860505
801D04880505
801D048A0505
801D048C0505
801D048E0505

801D04900505
801D04920505
801D04940505
801D04960505
801D04980505
801D049A0505
801D049C0505
801D049E0505
801D04A00505
801D04A20505
801D04A40505
Grupo 16
801D04A60505
801D04A80505
801D04AA0505
801D04AC0505
801D04AE0505
801D04B00505
801D04B20505
801D04B40505
801D04B60505
801D04B80505

801D04BA0505
801D04BC0505
801D04BE0505
801D04C00505
801D04C20505
801D04C40505
801D04C60505
801D04C80505
801D04CA0505
801D04CC0505
Grupo 17
801D04CE0505
801D04D00505
801D04D20505
801D04D40505
801D04D60505
801D04D80505
801D04DA0505
801D04DC0505
801D04DE0505
801D04E00505
801D04E20505
801D04E40505
801D04E60505
801D04E80505

801D04EA0505
801D04EC0505
801D04EE0505
801D04F00505
801D04F20505
801D04F40505
Grupo 18
801D04F60505
801D04F80505
801D04FA0505
801D04FC0505
801D04FE0505
801D05000505
801D05020505
801D05040505
801D05060505
801D05080505
801D050A0505
801D050C0505
801D050E0505
801D05100505
801D05120505
801D05140505
801D05160505
801D05180505
801D051A0505
801D051C0505

Grupo 19
801D051E0505
801D05200505
801D05220505
801D05240505
801D05260505
801D05280505
801D052A0505
801D052C0505
801D052E0505
801D05300505
Todas 722 cartas
(não funciona no
GameShark CDX ou Lite)
5000FF020000
801D02500505
50006A020000
801D044E0505
Starships ilimitados
(não funciona no
GameShark CDX
ou Lite)
801D07E0 423F
801D07E2
00h0F

Ary Games

Ary Victor Eletrônica Ltda

Compra - Venda - Manutenção

2782-2068 // 2671-8601

NOVO ENDEREÇO

SHOPPING CENTER CAXIAS
Rua Mariano Sendra dos Santos Lj.02 Qd. 05
Em frente a "Sonic Som" - Cep.: 25010-080

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES E CHEQUE-PRÉ

VISA · MasterCard · VISA Electron · AMERICAN EXPRESS · REDE SHOP

RESET

A HORA DO RESET

ESTRANHO VOLANTE

Muitos gamemaníacos nunca viram ou ouviram falar deste acessório. Fabricado pela Mad Catz, o **Hand Held Racing Wheel** foi lançado há mais de cinco anos para o PS1. O equipamento servia para substituir os tradicionais volantes nos jogos de corrida, pois contava com comandos analógicos. O jogador segurava o joystick com a mão esquerda (como uma pistola) e girava o controle lateral com a mão direita para fazer as curvas. Estranho, né?

EMULADOR DO PS1

Um dos primeiros emuladores do PS1 foi o Bleem! (pronuncia-se "blim"). Para quem não sabe, os emuladores são programas para PC que permitem rodar os jogos do console nos computadores. Em 1999, o Bleem! era um dos mais populares, pois contava com recursos que melhoravam as imagens dos jogos e excelente interface gráfica. Apesar disso, o programa não rodava todos os games do console e ficava muito lento em alguns PCs. Atualmente, o Bleem! não é mais vendido e existem dezenas de outros emuladores para o PS1, todos disponíveis gratuitamente na Internet.

LUTADORES DIGITALIZADOS

Você sabia que o primeiro *Mortal Kombat*, que estreou nos arcades em 1992, trazia personagens inspirados em pessoas reais? Isso mesmo, a equipe dos criadores John Tobias e Ed Boon filmou atores reais e depois digitalizou as imagens no computador para serem usadas no game. Esse recurso aliado a muito sangue e finalizações exageradas foi o principal ingrediente que garantiu – e garante até hoje – o sucesso da série. Uma boa prova disso é o sexto episódio previsto para o PS2, que será lançado em outubro.

LUVA ELETRÔNICA

O Evolution Control é bem incomum. É um controle-luva para o PS1 que permitia controlar os jogos através dos movimentos dos dedos. Abrindo ou fechando as mãos, o jogador acionava alguns botões. Já na outra mão, o gamemaníaco segurava um segundo controle. O acessório era indicado para jogos de aventura e ação. O controle foi lançado há mais de cinco anos pela Gamester e não é mais fabricado.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

A edição 16 da Dicas & Truques para PlayStation chegou às bancas em maio de 2000. A revista trouxe na capa o *Duke Nukem: The Planet of Babes*, o jogo de ação e aventura do PS1 que trazia o valentão Duke e várias garotas seminuas. Além desse game, a revista chegou com os previews dos melhores títulos de sucesso, como *Tony Hawk's Pro Skater 2*, *Nightmare Creatures 2* e *Jikkyou World Soccer 2000*. Este último foi o primeiro *Winning Eleven* que se preparava para invadir os consoles dos fãs de futebol virtual de todo o mundo.

O detalhe é que na seção de notícias, publicamos a primeira imagem de The Getaway, do PS2. Os gamemaníacos não estavam acostumados com tamanha qualidade gráfica dos novos jogos do console, e por causa disso, recebemos dezenas de e-mails e cartas questionando se aquela imagem publicada era realmente do game ou do vídeo de abertura. Depois que o jogo foi lançado no final de 2002, não restou nenhuma dúvida e garantimos que a foto é realmente a do game.

PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Midias

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

DRAGOON GAMES
- TUDO EM VÍDEO-GAMES
- FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA
- DESTRAVAMOS PLAY 2
- CDS EM PROMOÇÃO

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Real Time
SUA LOJA DE GAMES!

Video games
Jogos
Acessórios
Consertos
Destravamentos

F: (19) 3885 - 4357
R: Siqueira Campos . 530 Centro Indaiatuba - SP

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 229-0727
Rua Florêncio de Abreu
418 3º piso - loja A41
shodiy@hotmail.com
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

Worms 3d
Pokémon Colosseum
Metroid Zero Mission
Splinter Cell Pandora Tomorrow
Cabo GBA link GC
Onimushia 3
Resident Evil Outbreak
Splinter Cell Pandora Tomorrow
Sudeki

Compras online acesse:
TAURUS GAMES
www.TAURUS GAMES.com
A mais completa e atualizada linha de videogames, jogos e acessórios.

Faça suas compras on line direto em nosso site e receba em casa com total comodidade e segurança.

Televendas:
(11) 62351423
(11) 62357079
atendimento de segunda a sexta das 9hs às 18 hs
sábados das 9hs às 13 hs

Promoção PSone Imperdível
4x R$ 105,00 sem juros
preço a vista: R$ 420,00

PS one
N64
GBC
Snes
Dreamcast
Saturn
Mega Drive
POINT games
Morumbi
Desde 1993
LAN & NET
(11) 3721-4045
www.pointgame.com.br
PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE
ANTES DE COMPRAR ALUGUE
O maior acervo de jogos originais para locação
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Especializada PlayStation
www.GameOne.com.br
O site brasileiro mais completo sobre PlayStation!
(19) 3236-6059 e 3236-4157 - Campinas/SP - Enviamos para todo o Brasil.

Explosão Games
• PS one • PSII • GameBoy Advance
e Advance SP • Cartuchos Game Boy •
• Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R •
• Acessórios em geral •
ATACADO E VAREJO
ENTREGAMOS VIA SEDEX
explosaogames@terra.com.br
Fone: 228-1710 / 9253-1141 com Patty ou Pri

PIER 88
E mais!
Financiamento em até 15 vezes
Brindes especiais para leitores da "playstation"
"jogos e acessórios"
Garantia de 6 meses
Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M
Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

PORÃO GAMES
Fazendo diversão desde 1991
Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!
Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games
Assistência Técnica Especializada - Thunder chip
Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 às 18:00 horas
Vendas: (15)3285-1919 ou (15)3285-2525
WWW.PORAOGAMES.COM.BR

Digital GAMES
UM NOVO CONCEITO EM VENDA DE GAMES
Televendas: (11) 3338-2688
Playstation 2 mais barato você encontra aqui...
Visite Nossa Loja:
Rua Sta. Ifigênia 213 - 7º andar - Centro - São Paulo - SP
www.digitalgames.com.br

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM
Assistência e Suporte Técnico especializado em games
Atendimento na Baixada!
www.kibones.com.br
Só assistência técnica
Enviamos sedex para todo Brasil
PS one GAME BOY ADVANCE SEGA PS2
Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)228-3456

ASA CELL
assistência técnica para celulares credenciada VIVO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513
Lapa
PlayStation
Dreamcast
TECTOY
DYNACOM
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2, mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
www.frontgames.cjb.net
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Fong Games
Venda de consoles e acessórios em geral:
• Desbloqueio de Ps2, Xbox, Ps one
• jogos originais de GameCube, Xbox, Ps2, GBAdvanced, GBColor e N64
Compra e venda de jogos novos e usados (somente originais)
Av. Paulista nº 1098 loja 75 - cep: 01310-100 São Paulo - SP
Fonefax: (11) 3265-7075
VISA
VISA Electron
Cheque Eletrônico Banco24Horas
MasterCard

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira (apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Financiamos em até 12X no cheque ou carnê
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

NIKAS GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

Prado multimídia
.com games & acessórios
Assitência técnica especializada em Playstation 2
Compramos e trocamos Videogames
Atacado e Varejo
Promoção de aparelhos semi-novos
Destravamos Playstation 2
Rua Santa Efigênia, 687 lojas 26/ 28/30
cep: 01207-000 televendas: (11) 3337-5737

www.afirmagames.com.br
AFirmaGames
Especializada em Destravamento de Playstation2
FINANCIAMOS SEU PS2
Atendemos todo Brasil
DESBLOQUEIO UNIDADE ÓTICA
TRANSCODIFICAÇÃO FONTE VENDA
CONSERTOS EM GERAL
ORÇAMENTO GRÁTIS
Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E1 - Santana Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

www.lojaxtremegames.com.br

x-treme games
vendas e assistência técnica

Conheça um ambiente projetado para você
Variedades de games
Autorizada HKIMPORTS DMS3
Lançamentos em games
Desbloqueamos Ps2 e XBOX na hora

PS2 PlayStation.2 · XBOX · NINTENDO GAMECUBE · PlayStation · Dreamcast · GAME BOY · MasterCard VISA aceitamos todos cartões

Despachamos para todo Brasil via CORREIOS SEDEX

Rua Visconde de Nacar 1388 lj1
Centro - Curitiba - Tel: 41 232.0605
(Ao lado da Rua 24hs e hotel Rayon)

Assistência técnica especializada e orçamento gratuito

DiSk GAMES "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada

PlayStation 2

X Box

GB Advance SP

PlayStation One

Game Cube

Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 · Bonfim · CEP 13070-011 · Campinas / SP

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2
PlayStation.2 · Dreamcast · GAMECUBE · NINTENDO 64

Assistência Técnica para Vídeo Games
Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Cheque Eletrônico · REDE SHOP · Diners Club International · Maestro · MasterCard · VISA · VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941
Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

Consertamos o seu Playstation

WAVE GAMES

é assistência técnica para seus aparelhos de games

✔ Venda de aparelhos novos e usados
✔ Acessórios em geral

CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO

SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

OFICINA DO GAME
Assistência Técnica Especializada

Desbloqueio • Transcodificação • Fonte
Unidade Ótica • Consertos em Geral

Todas as marcas e modelos
TEL.:6281-8843
Orçamento Grátis

RUA VOLUNTÁRIOS DA PÁTRIA, 2004 - SOBRELOJA
CEP 02010-700 - SANTANA - SÃO PAULO
e-mail: oficinadogame@uol.com.br

SS GAMES
Tudo para seu game

Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced

www.ssgames.com.br

ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL

Agradecemos a Preferência

MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO

VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328-6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

TELEGAMES

Assistência técnica em Vídeo Games a domicílio

Leitor do PSII a partir de R$ 280,00 instalado

Memorycard R$ 65,00

Desbloqueio do PSII

Na Grande São Paulo entrega gratuíta
Fones: 6867-4065 / 8232-7013

Passaro's Games

Venda de Aparelhos novos e seminovos
Acessórios em geral

Todos com garantia

Enviamos sedex para todo Brasil

Fone: (011) 229-8334 / 9639-0298 com Robson.
E-mail: passarosgames@terra.com.br

Plataforma games

todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!

- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo • garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada (11) 3991 0847 (11) 9306-3191

INFOGAMES & TECGAMES

APARELHOS E ACESSÓRIOS

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

TEL: 3362.0036 - 221.2307

Destravamos PS2

RUA SANTA IFIGÊNIA, 687 - LOJAS 20 - 22
WWW.TECGAMES.COM.BR

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

MD GAMES

Alessandro / Frota

FONE 3361-8844

Rua Santa Efigênia, 490 - Loja 54 - CEP 01207-000 - São Paulo - SP
E-mail: md_games@hotmail.com.br Site: www.mdgames.com.br

A Loja com Preços de Atacado

- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos

Fantasia GAMES

TUDO COM GARANTIA

DISK GAMES

DESPACHAMOS Para todo Brasil via : SEDEX GLOBAL MESSENGER

(0xx11) 296-7679
São Paulo - SP 6243 - 6021

www.fantasiagames.com.br

Tilty's Games

- Vendas de consoles de todas as marcas.
- Acessórios e jogos originais.
- Assistência técnica própria especializada.
- Tudo com garantia.
- Facilitamos o pagamento.
- Destravamento de PS-2 e outros consoles.
- Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
- Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.

Onde diversão é coisa séria!

Não temos filial

Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

Para Anunciar

Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 150.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade

TEL:

(11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

ELETRO

>PS2<

Promoção cabo Super Video 3 em 1 por R$ 49,50

Promoção de MemoryCard PS2 original = R$ 67,50 (estoque limitado)

>GameCube<

Jogos novos originais de GameCube a partir deR$ 79,50

>XBox<

Jogos novos originais de: PS2 XBOX a partir de R$ 39,50

MÍL

"A maior loja de games do Brasil"

Conserto • compra • venda e troca de videogames
Vendemos também via SEDEX • Temos jogos e acessórios
(melhor preço do Brasil)

Promoção imperdível N-GAGE

Duas fitas e um chip por R$ 1.290,00!!!

PlayStation.2 · XBOX · GAMECUBE · SEGA · N64

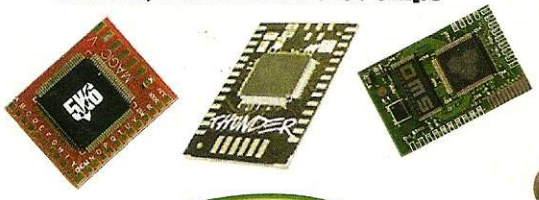
>Game Boy<

Compramos e trocamos Videogames!

Promoção de GameCube R$ 595,00

>Desbloqueio <

desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips



Controle da Interact para XBOX por R$ 79,50

Promoção Dynavision Extreme com 2 controles e uma pistola com 101 jogos por R$ 187,50

ass. técnica de Controles

Promoção de controle original de PS2 R$ 89,50

> garantia total !!! <

Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
www.eletromilgames.com.br

PORÃO GAMES 007

Fazendo diversão desde 1991

VISA MasterCard

Pagamentos em 3X sem Juros

Enviamos via SEDEX para todo o Brasil !!!

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

XBOX

Hitman Contracts

Manhunt

Steel Battalion Line of Contact

Tenchu Return From Darknesss

Splinter Cell Pandora Tomorrow

Yu-Gi-Oh Dawn of Destiny!

NINTENDO GAMECUBE

Carmen Sandiego

Final Fantasy Crystal Chronicles

Mega Man Collection

Phantasy Star Online III

Pokemon Colosseum

WarioWare, Inc Mega Party Game$

PS2

Onimusha 3

Final Fantasy XI

Serious Sam Next Encounter

Siren

Syphon Filter The Omega Strain

Van Helsing

GAME BOY ADVANCE

Mario vs. Donkey Kong

Scooby-Doo 2

Shrek 2

Assistência Técnica Especializada - THUNDER chip

Horários de funcionamento: Segunda à Sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Televendas - (15)3285-1919 ou (15)3285-2525

www.poraogames.com.br

Aparelhos forrenidos sem os jogos - Estoque limitado - Fotos meramentes ilustrativas - Frete não incluso - Taxa de juros para pagamentos em 6x 4,99% ao mês para Cartão de Crédito